



іріаd

learn what you can't google!

річний звіт
2020-2021

ЗМІСТ

Вступне слово	3
Про нас: еволюція організації	4
Таймлайн	6
Ключові активності та результати	7
Симуляційна платформа WoC [online] для ідентифікації та залучення громадян до життя громади	8
Молодіжний кластер у громаді: гейміфікована акселераційна програма для пошуку та залучення молоді до життя своєї громади	12
Національна мережа майстрів гри «Світ Громад»	17
Акселераційна грантова програма «Світ Громад в мою громаду»	20
Адвокація цільових програм місцевого розвитку	24
Погляд в 2025 рік - ключові пріоритети на наступні 3 роки	30
Команда	33
Фінанси	34
Донори та клієнти	35

Вступне слово

learn what you can't google!

«Виклики, які приніс людству 2020 рік, мобілізували весь світ до пошуків нових способів ведення активного соціального життя в часи вимушених карантинних обмежень.

Команді IPID глобальна COVID-криза дала поштовх для нового витка організаційного розвитку та експериментів: швидкого тестування гіпотез, пошуку інноваційних, нестандартних, а головне, дієвих рішень для якомога більш ефективного залучення громадян до розвитку своїх громад.

Цей об'єднаний звіт про діяльність IPID у 2020-2021 роках створений, аби поширити напрацювання організації у впровадженні освітніх інновацій, посиленні участі місцевих жителів, зокрема молоді, у житті своїх громад, а також окреслити пріоритетні сфери діяльності та пошуку партнерств на наступні кілька років.

Від імені команди дякую усім партнерам: волонтер(к)ам, учасни(ця)кам та випускни(ця)кам акселераційних програм та навчальних курсів, представни(ця)кам донорських організацій, - усім, хто за ці 2 роки повірили в наші підходи та довірили власний час, зусилля та інші ресурси в умовах постійної мінливості та, як ніколи високої конкуренції за увагу кожно(ї)го».

Ольга Башняк,
Президентка IPID



Місія IPID

Місія IPID - сприяти духовному, інтелектуальному, фізичному та культурному розвитку суспільства, опираючись на ідеї сталого розвитку, усвідомлюючи значущість глобальних світових процесів та становлення глобального інформаційного суспільства.

Інститут сповідує перехід до розумного споживання природних і людських ресурсів, взаємну допомогу у відповідь на потреби інших людей, живих істот і природи в цілому.

Ключові напрямки діяльності IPID

Розвиток гейміфікації та ігрових технологій для кращого залучення та зміни поведінки;

Розробка та впровадження гейміфікованих освітніх акселераційних програм, які використовують соціальних інновацій для розвитку громад

Швидка ідентифікація потенційних лідерів та розвиток соціального капіталу молоді; інформаційні, освітні, акселераційні програми.

3

Наші досягнення

Спільнота

> 300

ігропрактиків в усіх регіонах України, а також Молдові та Грузії;

340

випускників грантових та акселераційних програм, які змогли залучити більше **2500** місцевих мешканців до власних локальних ініціатив;

≈ 70%

з них - мешканці Луганської, Донецької, Запорізької областей;

2000

користувачів на платформі WoC [online], симуляційний ігровий онлайн-тренажер для тих, хто хоче розвивати свої громади у 21 столітті.

Ефективність

Майже в
2 рази

зменшили вартість залучення одного агента змін з 20 до 12 дол. США;

На 42,8%

підвищили рівень лояльності учасників до проектних активностей організації;

1 місяць

тривалість спринта, аби одночасно ідентифікувати, залучити та провести акселероване практичне навчання лідерів у кількох десятках громад.

4

Про нас: еволюція організації

Коротка історія організації

Громадська організація ІПІД («Інститут політико-інформаційних досліджень») була заснована 12 жовтня 2005 року тодішніми студентами Національного університету «Острозька академія» для підтримки та розвитку молодіжного мистецького осередку міста. Після закінчення університету засновники майже на 9 років відійшли від подальшого розвитку організації.

Починаючи з жовтня 2015 року, ІПІД відновив свою активну діяльність, з огляду на події, що відбувалися в Україні і, на наше переконання, дали усім українцям шанси на побудову успішної країни. Пошук інноваційних рішень для підтримки антикорупційних та децентралізаційних прагнень суспільства у ці роки став основою діяльності організації. Тоді ж зародився один із основоположних проєктів ІПІДу – «Світ Громад».

Початково «Світ Громад» був інтернет-сервісом, своєрідним маркетплейсом, покликаним формувати рейтинг об'єднаних територіальних громад за прозорістю та якістю життя. У 2016 році проєкт «Світ Громад» відділився від ІПІДу, ставши окремою комерційною компанією. Однак ідея маркетплейсу громад не досягла очікуваних результатів, її розвиток було призупинено, натомість з'явилася настільна симуляційна стратегія «Світ Громад» інструмент швидкого практичного навчання молодих, ідейних, та, часто, ще недосвідчених депутатів новоутворених місцевих громад.

Нині ІПІД – це команда спеціалістів з розвинутим соціальним капіталом та розумінням локального контексту в різних регіонах України. У своїй діяльності ми спеціалізуємось на інформаційних, моніторингових та освітніх проєктах, що використовують гейміфікацію, сучасні інформаційні технології та соціальні інновації задля впровадження змін та розвитку громад. Все, що ми робимо, ми практикуємо на собі.

Тайм лайн

Травень 2006 - Перший фестиваль етнічної культури «ГАЛАС»

Жовтень 2006 - Острозькі вечори джазової культури «Свобода сну»

Листопад 2015 - участь TechForum: хакатон ІТ рішення для протидії корупції. Fight corruption.
Поворот в ігрофікацію.

Січень 2016 - Світ Громад - онлайн-сервіс дослідження прозорості та презентації громад

1 вересня 2016 року - заснування ТОВ «Світ Громад» та відділення проекту від діяльності ІПІДу.

7 квітня 2016 - Дебати «Місце України у світі - аграрна держава?»

8-10 квітня 2016 - Перший луцький Відкритий простір «В яку громаду я хочу інвестувати?»

28 травня 2016 - Форум розвитку міста. Стратегічна сесія, м. Луцьк

Грудень 2016 - Світове кафе щодо реформи освіти в середній школі «Як учителям, батькам та учням разом сформуванати простір освітніх можливостей?»

Квітень 2017- Грудень 2017 - Продовження ініціатив, спрямованих на зміцнення місцевої демократії в рамках проекту «Просування місцевої демократії в Україні»

Травень - Грудень 2019 - Посилення потенціалу Центру урбаністичних студій як аналітичного центру підготовки фахівців з сучасної архітектури та містобудування

Березень 2020 - Лютий 2021 - Симуляційна платформа WoC [online] для ідентифікації та залучення громадян до життя громади

Квітень - Листопад 2021 - Молодіжний кластер у громаді: гейміфікована акселераційна програма для пошуку та залучення молоді до життя своєї громади



Ключові активності та результати

7



**Симуляційна платформа
WoC [online] для ідентифікації
та залучення громадян
до життя громади**
березень 2020 – лютий 2021

за підтримки проєкту USAID «Демократичне
врядування у Східній Україні»



Контекст появи проекту

Через карантинні обмеження було мало зрозуміло:

- ? як працювати далі і ефективно взаємодіяти;
- ? як зберегти зв'язок із жителями своїх громад;
- ? як виявляти і залучати нових людей до ініціатив;
- ? як вивчати реальні потреби місцевої громади.

Нашою спробою відповісти на новопосталі виклики стала експериментальна розробка альтернативного гейміфікованого онлайн-простору WoC [online], до взаємодії в якому залучалась найактивніші представники громадськості Донецької, Луганської областей для спілкування і втілення своїх ідей.

«Онлайн-гра (у нашому випадку ActivEast Marathon) виявилася здатною залучити багатьох членів спільноти набагато краще, ніж офлайн-події. Це було особливо дивно в той час, коли всі почали нудьгувати від онлайн-активностей».

Станіслав Богданов,
Учасник марафону ActivEast,
Голова ГО КОМРОЗ, м. Комишуваха, Луганська обл.

Цілі проекту



Розвинути онлайн-платформу на базі гри «Світ громад» - інструменту для залучення і підтримки осіб, які мотивовані творити соціальні зміни;



Формувати інтерес і розуміння як працює українська система влади та практика громадського активізму;



Збільшити взаємодію між жителями і громадськими організаціями.



Механіка проекту

березень 2020 – лютий 2021



Ключові результати

В рамках реформи децентралізації містечко Новотроїцьке та село Миколаївка (Донецька область) були об'єднані в одну Ольгинську територіальну громаду на чолі з військово-цивільною адміністрацією. Нині активні місцеві жительки, учасниці проєкту WoC [online], Ольга Нуд та Яна Твереза, співпрацюють, щоб подолати виклики, які стоять перед новоствореною громадою: від того як налагодити довіру між жителями різних населених пунктів, до того як побудувати продуктивні стосунки з новими військово-цивільними адміністраціями.

Жінки підписали меморандуми з будинками культури в селах громади, щоб почати проводити регулярні зустрічі з місцевими жителями у формі офлайн-ігрових сесій «Світ громад» і таким чином познайомити та об'єднати людей різних сіл, які нещодавно стали єдиною громадою; створити довіру до діяльності своїх громадських організацій серед мешканців сусідніх сіл.

Чому вони обрали ігрові сесії "Світ Громад" для того, щоб втілити свої цілі?

«По-перше, існує досить обмежений набір інструментів для неформальної освіти та налагодження зв'язків між дорослими, і "Світ Громад" є одним із них. По-друге, це масштабована технологія, тому, спробувавши її з місцевими жителями певного села, ми можемо легко спробувати її в іншому селі та отримати відповідні очікувані результати».

Яна Твереза

с.мт. Новотроїцьке, Донецька область

WOC [online] станом на грудень 2021 року:

Через рік після закінчення проєкту платформа продовжує існувати і розвиватись, що вказує на її життєздатність і дієвість.

1902

zareєстрованих користувачів;

255

підключених громад, які представляють всю Україну;


583

завершено навчальних курсів;

36%

завершили навчання на розпочатих онлайн-курсах.





**Молодіжний кластер у громаді:
гейміфікована акселераційна програма
для пошуку та залучення молоді
до життя своєї громади
квітень–листопад 2021**

Донор: Програма розвитку ООН з відновлення
та розбудови миру за фінансової підтримки
Європейського Союзу

12

Контекст появи проекту

Молодь старша 14 років в Україні

*Становище молоді в Україні (2019).
Аналітичний звіт, складений Робочою
групою ООН у справах молоді

8/10 не беруть активної участі
в житті громади



5/10 мають ідеї щодо розвитку
своїх громад та бажання брати
більш активну участь у їхньому
житті.

Чому?



Брак часу



Брак однодумців



Брак організаційних навичок

Summer Youth Acceleration Program (далі SYAP) - розроблена так, аби стати можливістю вийти за межі свого звичного оточення, познайомитися з реальним світом, здобути досвід, знайти однодумців, а головне - позбутися деструктивних страхів.

Цілі проекту

Започаткувати молодіжні кластери у громадах, які дозволять посилити навички молоді для побудови зв'язків з ОМС, підприємцями, зміцнити молодіжних активістів для роботи над проектами місцевого розвитку;

Разом з місцевими молодіжними командами сформувати та підготувати до впровадження 12 проектів у громадах;

Розробити і опублікувати рекомендації для органів місцевого самоврядування щодо взаємодії та залучення молоді до громадської активності, аби забезпечити спроможність сформованих молодіжних кластерів.

13

Механіка проекту



Ключові результати

25.3%

учасників з-поміж молоді отримали перший досвід волонтерства та громадської активності.

«Боже, це реально круто! Ви просто не здогадуєтесь як часто я думала над тим: «а як же правильно оформити свій проект документально? З чого варто почати?» А завдяки таким завданням я дізнаюся ще більше, дізнаюся з чого почати та як це все робити по порядку а найголовніше, практикуюся! Дуже дякую Вам за таку чудову можливість!»

Ілона Бурховецька,
мама в декреті, 24 роки,
Часів Яр

87%

рівень лояльності та залученості учасників до проєктних активностей.

«Завдяки своєму шляху на програмі учасники відчули себе на місці влади - прийшло розуміння, що треба комунікувати, знаходити спільну мову, будувати партнерські стосунки. Влада не завжди погана, і громада не завжди погана - це просто неналагоджена комунікація.

Що мене вразило в акселераційній програмі - це не просто набір якихось хаотичних завдань, це сплановані дії: крок за кроком до досягнення мети. Коли пройшов якийсь, я сказала давайте ще! Треба ще одну таку програму, треба більше громад, нехай всі себе спробують»

Наталія Криворучко,
Радниця мера, менторка програми SYAP
Токмак, Запорізька обл.

53%

молодіжних активістів відзначили покращення зв'язків молодіжних ініціатив з іншими молодіжними рухами громади; представниками місцевої влади та бізнесу.

«Так, я перестали чекати, що хтось допоможе і стала сама спілкуватися з людьми, знаходити компроміси і чула думку кожного. Ми стали краще розуміти адміністрацію нашої школи і почали взаємодіяти набагато більше. Також ми законектилися з деякими підприємцями, які підтримують нас у розвитку громади».

Софія Давідова,
14 років, учениця,
Костянтинівка, Донецька область

84

прокачані молодіжні лідери - учасники програми разом із мешканцями громад провели роботу з дослідження своєї громади, тестування та промоцію проєктних ідей,

«Ця програма прокачала нашу команду і дозволила відкрити такий ресурс, такий потенціал в цих молодих людях, дівчатах і хлопцях, - ми навіть самі про це не здогадувалися. Вони були просто волонтерами, а тепер вони цінні члени нашої команди, - повноцінні грантові менеджери. Тому це був дуже класний краш-тест для команди».

Юлія Тимчак,
Громадська активістка, випускниця програми SYAP, 31 рік
Званівка, Донецька область

15

Ключові результати

11

проектів отримали фінансування від ПРООН, надане у межах Програми ООН із відновлення та розбудови миру.

“В ході акселераційної програми ми працювали над проектом “Мобільний розмовний український клуб”. Щоразу ми приділяли максимум уваги кожному завданню і в нас дійсно народилася ідея проекту в процесі самої програми. Ми знали, що в Маріуполі кульгає національно-патріотичне виховання, рідко можна почути українську мову, ми не думали, що це питання хвилює ще когось окрім нас. Однак коли ми вийшли на вулицю, “в поля”, то зрозуміли, що це так.

Ми вже встигли провести 2 розмовних клуби в Маріуполі та Сартані. В Сартану на розмовний клуб ми приїхали з примірником гри “Світ Громад” і одразу провели там турнір. Зараз до нас вже звертаються громадські організації, бізнес-проекти, люди літнього віку, які просять провести розмовний клуб і для них. Ми отримали позитивний фідбек, досвід і флагманський проект нашої ініціативної групи, за що я дуже вдячна”.

Ганна Анрющук,

Голова комітету освіти та інтелектуального розвитку



Під час проведення розмовного клубу (фото надано Молодіжною радою Маріуполя)

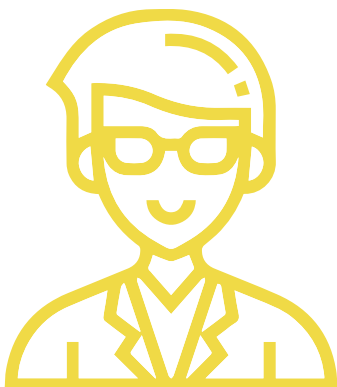
16

A group of approximately 12 people, including men and women, are standing behind a table covered with a black cloth. Several individuals are wearing black t-shirts with the text 'МАЙСТЕР ГРИ' and a logo. One man on the right is wearing a t-shirt with the text 'offline is the new luxury' and a logo. On the table, there is a yellow box with the text 'СВІТ ГРОМАД' and several logos. The background is a wall with a light-colored, textured pattern. The entire image has a yellow tint.

Розвиток міжнародної мережі ігропрактиків

Контекст появи проекту

Настільна кооперативна стратегія «Світ Громад» є популярним ігрофікованим навчальним просвітницьким інструментом громадянської освіти, який використовують інноватори зі сфер шкільної, університетської, громадянської освіти та освіти дорослих.



Майстер Гри Світу Громад – сертифікований спеціаліст із використання ігор-тренінгів середовища Світу Громад для вирішення освітніх, просвітницьких та соціальних завдань, формування та розвитку ключових навичок сучасного суспільства (фінансова та політична грамотність, лідерство, кооперація, прийняття рішень, критичне мислення, громадянські навички тощо).

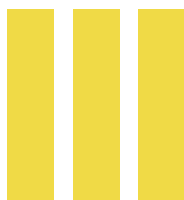
Цілі проекту



Формування екосистеми ігропрактиків;



Створення середовища для обміну досвідом, пошуку нагод та можливостей;



Створення середовища для підтримки і мотивації до професійного розвитку.

«Більше пів року я знайома з майстрами Світ громад. Завжди знаходжу тут мотивацію до активності, до діяльності, і можливість передавати цю мотивацію молоді, так як я працюю в школі.»

Родіка Тіміш

Заступник директора з виховної роботи,
Волокіська сільська рада Чернівецької області

«Для мене Світ громад на сьогодні це дуже потужний чинник неформального спілкування. Я з системи освіти, нашої традиційної системи освіти, маю досвід роботи вже більше 30 років. Для мене цінно, коли люди спілкуються неформально, коли це виходить за межі педради чи методоб'єднання, коли виникає живе спілкування.»

Тетяна Дрозд

викладачка, Вінниця

«Хочу подякувати Світ громад, за те що цього року мені вдалось доєднатись до двох проєктів, це новий для мене досвід, я спробувала на що я здатна, що я можу. Ця участь дозволила мені підвищити мою майстерність при роботі з підлітками. Я дуже вдячна Світу Громад за підтримку і можливість долучитись.»

Галина Степанюк

Івано-Франківськ

18

Механіка розвитку національної спільноти майстрів гри

Вступ в спільноту передбачає проходження онлайн-курсу і періодичного проведення публічних ігрових сесій.

«Враження [про курс Game Master на WoC [online] дуже позитивні. Сподобалась методика навчання, все зручно. Курс побудований послідовно, з урахуванням часу на виконання завдання, що дозволяє спланувати свій день і весь період навчання. Сама гра спочатку захоплююча і складна, але, мабуть, це процес навчання. Треба працювати над створенням онлайн-гри, враховуючи нинішні реалії пандемії та невизначеність вирішення проблеми в майбутньому. Розвиток громад не може стримати жодних пандемій і криз»

Денис Тарасенко,

Декан кафедри державного управління,
Член ГО «Центр адаптивного лідерства та розвитку території»,
Новгородське, Донецька обл.

Участь у спільноті надає можливості:

- Доступу до тематичних зумінарів;
- Періодичні неформальні зустрічі для обміну досвідом та нагодами;
- Фасилітація нетворкінгових та дослідницьких активностей у гейміфікованому форматі;
- Розробка спільних продуктів (ігрові додатки, методичні матеріали).

Ключові результати

+100 людей середній щорічний приріст Майстрів гри;

319 Майстрів станом на 2021 рік;

21% Майстрів та Майстринь втілили/стали експертами проєктів з тематикою ігрифікації

Цитати

«Сподіваюсь, наша співпраця надалі буде продовжуватись. Я перейшла працювати в школу, тому "Світ громад у кожному класі" тепер у мене як девіз. Мушу провести на канікулах гру з керівництвом, щоб ми запустили такий проєкт для себе. Ви, фактично, надихаєте далі працювати, розвиватися, і розвивати дітей».

Оксана Чечотка


педагог-організатор, Торчинська ОТГ

Спільнота майстрів - це потужний кадровий резерв, до якого ми завжди можемо звернутися і знайти талановитих, обдарованих людей, які можуть працювати в різних напрямках.

Михайло Войтович

Співзасновник ІПІД
Луцьк

19



**Акселераційна грантова програма
«Світ Громад в мою громаду»
лютий-травень 2021**

за підтримки ТОВ "Світ Громад"

20

Контекст появи проекту

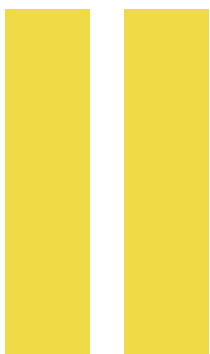
Десятки вчителів, членів громадських організацій та молодіжних рад протягом 2020-2021 років висловлювали свій запит безкоштовно отримати примірник гри-тренінгу «Світ Громад» для використання у своїй громаді. У відповідь на нього ІПІД за підтримки ТОВ «Світ Громад» створили експериментальну програму «Світ Громад в мою громаду», покликану дослідити соціально-економічний вплив інвестиції у вигляді гри «Світ Громад» і відповідної навчальної програми по її використанню на громаду, якій її буде грантовано.

Цілі проекту



Забезпечити кожна громаду доступом до настільної гри-тренінгу «Світ Громад», що формує компетентних громадян, які:

- I уміють домовлятися і шукати консенсус;
- II можуть знаходити рішення для складних завдань;
- III розуміють природу грошей, вміння їх заробляти;
- IV бачать можливості для розвитку і можуть діяти автономно.



Дослідити соціально-економічний ефект використання гри у громадах.

Механіка проекту



Цільові результати

84

учасники із 15 громад України взяли участь у проекті

- Смілянську;
- Сумську;
- Торчинську;
- Тростянецьку;
- Чоповицьку;
- Малинську (Житомирська обл.);
- Чернівецьку;
- Заставнівську (Чернівецька обл.);
- Первомайську (Миколаївська область);
- м. Кам'янське;
- м. Рівне, м. Маріуполь;
- м. Мелітополь;
- м. Мукачеве;
- м. Першотравенськ (Дніпропетровська обл.).

72.6%

пройшли усі етапи грантової програми та втілили власний місцевий міні-проект.

Географія програми охопила такі громади:

Залучили до ігор «Світ Громад» церковну громаду, реалізували проект з благоустрою прихрмової території

У Мукачівській школі під замком діти з паралельних класів почали спілкуватися між собою після спільних ігор «Світ Громад»



Інтегрували гру «Світ Громад» у щоденні активності дитячого наметового табору

На базі лабораторії ігрифікації EdPlayHub (ДДУУ) в інтегрували ігрові сесії у семінарські заняття

Досягнення:

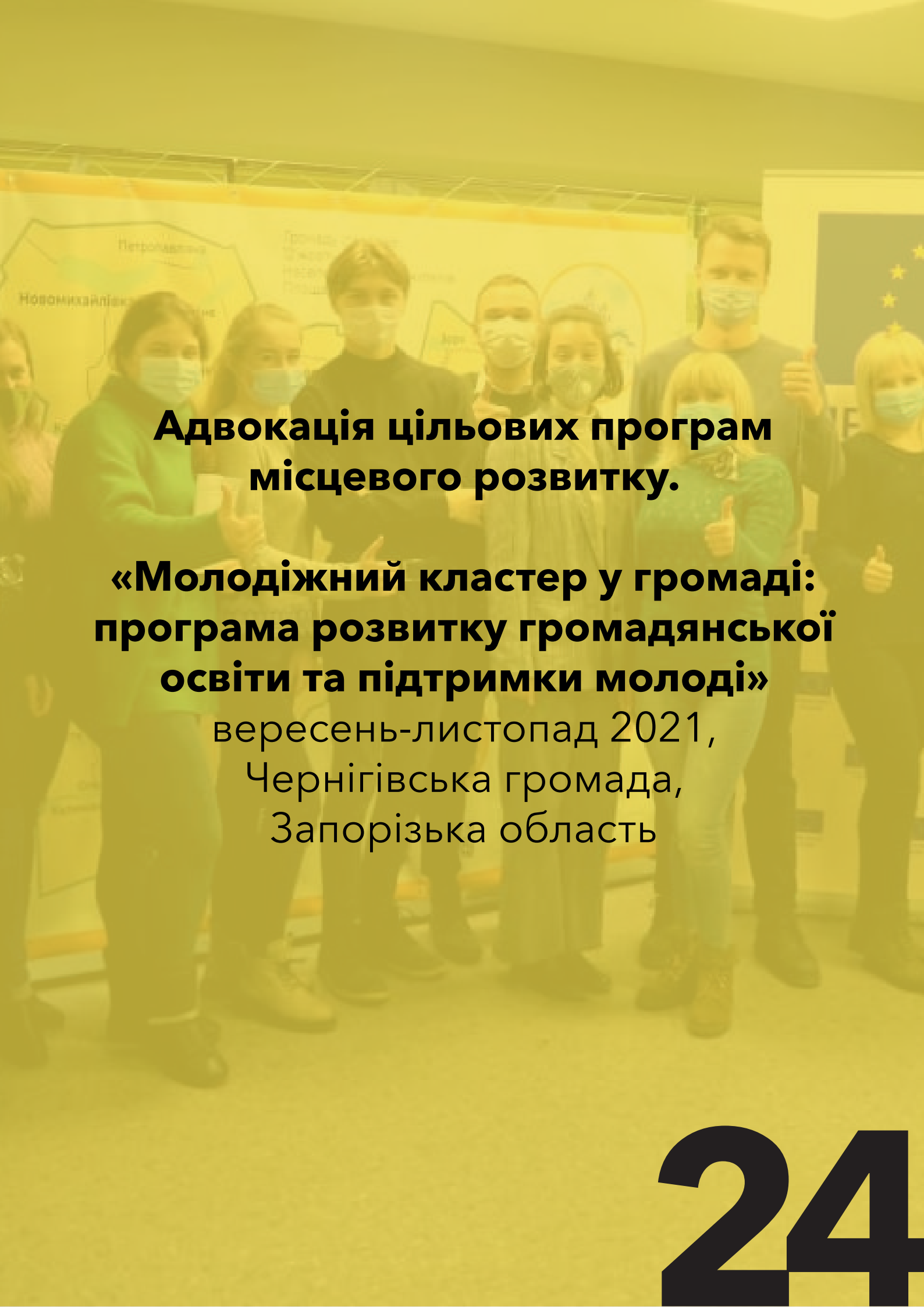
- Громадській організації «Простір рівних можливостей» із Сумської громади вдалося інтегрувати гру в щоденні активності наметового дитячого табору.
- У с.Веселе Торчинської ТГ Волинської області вдалося за іграми згуртувати чиновників, активістів, знайти спонсорів на фарбу та разом поремонтувати та прибрати дитячий майданчик.
- У Донецькому державному університеті управління за підтримки Українського фонду соціальних інвестицій (УФСІ) на базі навчально-аналітичної лабораторії з ігрифікації «EdPlayHub» було проведено турнір гри «Світ Громад» та інтегровано ігрові сесії у семінарські заняття.
- У Малинській громаді до гри залучили церковну громаду, згуртувалися і реалізували проект з благоустрою прихрмової території з залученням ландшафного дизайнера. Почали рухатись і сподіваються на себе. Не на владу і не на те, що прийде хтось і дасть.
- У «Мелітопольському вищому професійному училищі» ігрові сесії допомогли з'ясувати потенціал подальшої участі учнів в майбутньому соціальному шкільному підприємстві на базі училища.
- У Мукачівській школі під замком діти з паралельних класів почали спілкуватися між собою після спільних ігор «Світ Громад».

«Світ Громад - це не просто гра. Сміливо можемо її назвати сучасною, інноваційною моделлю спілкування задля розвитку. Це потужна комунікаційна система, від активності якої виграє громадянська освіта.

Гра буде корисна для депутатів, політичних діячів та голів місцевих рад, волонтерів будь-яких громадських організацій, працівників муніципалітетів, учасників проектів розвитку громад, підприємців, активних громадян, учнівської молоді, для сусідів, у будинках яких створено ОСББ чи дискутується питання створення».

Тіміш Григорій Іванович
Народний депутат ВРУ 8-го скликання

23

A group of approximately ten people, including men and women of various ages, are standing in a line. They are all wearing light blue surgical face masks. Several of them are giving a thumbs-up gesture. They are positioned in front of a large presentation board or map. The board has some text and diagrams, including the name "Петропавлівка" and "Новоміхайлівка". To the right, there is a flag with yellow stars on a blue background. The entire image has a yellowish tint.

**Адвокація цільових програм
місцевого розвитку.**

**«Молодіжний кластер у громаді:
програма розвитку громадянської
освіти та підтримки молоді»**

вересень-листопад 2021,
Чернігівська громада,
Запорізька область

Контекст появи проекту

За результатами своєї участі у Summer Youth Acceleration Programme молодіжна група Чернігівської громади, за підтримки Юлії Ковтун та місцевої депутатки Альони Одаренко, ініціювала процес розробки проекту Цільової програми «Молодіжний кластер у громаді: програма розвитку громадянської освіти та підтримки молоді на території Чернігівської селищної ради на 2022-2025 роки».

Програма охоплює ключові напрями розвитку громадянської освіти та підтримки молоді на території Чернігівської громади, та спрямована на вирішення її нагальних проблем. Програма передбачає системну роботу з молоддю в частині громадянської, фінансової освіти, розвитку лідерських навичок.¹

Цілі проекту



Забезпечення спроможності сформованих молодіжних кластерів;



Взаємодія та залучення молоді до громадської активності за допомогою нових форматів включення



підтримка молодіжних ініціатив;



проведення англомовних сесій «Світ Громад» для практикування англійської мови;



турніри «Світ Громад»;



стажування для молоді в органах місцевого самоврядування.



Налагодження співпраці між молоддю та владою;

організація спільних заходів для влади та молоді та підготовка нових членів Молодіжної ради, зокрема за грою «Світ Громад».



Розвиток неформальної освіти (застосування нових перевірених інтерактивних підходів з елементами ігрифікації та змагальності) через здійснення заходів, спрямованих на набуття молодими людьми знань, навичок, необхідних у XXI столітті.

Механіка проекту



Результати

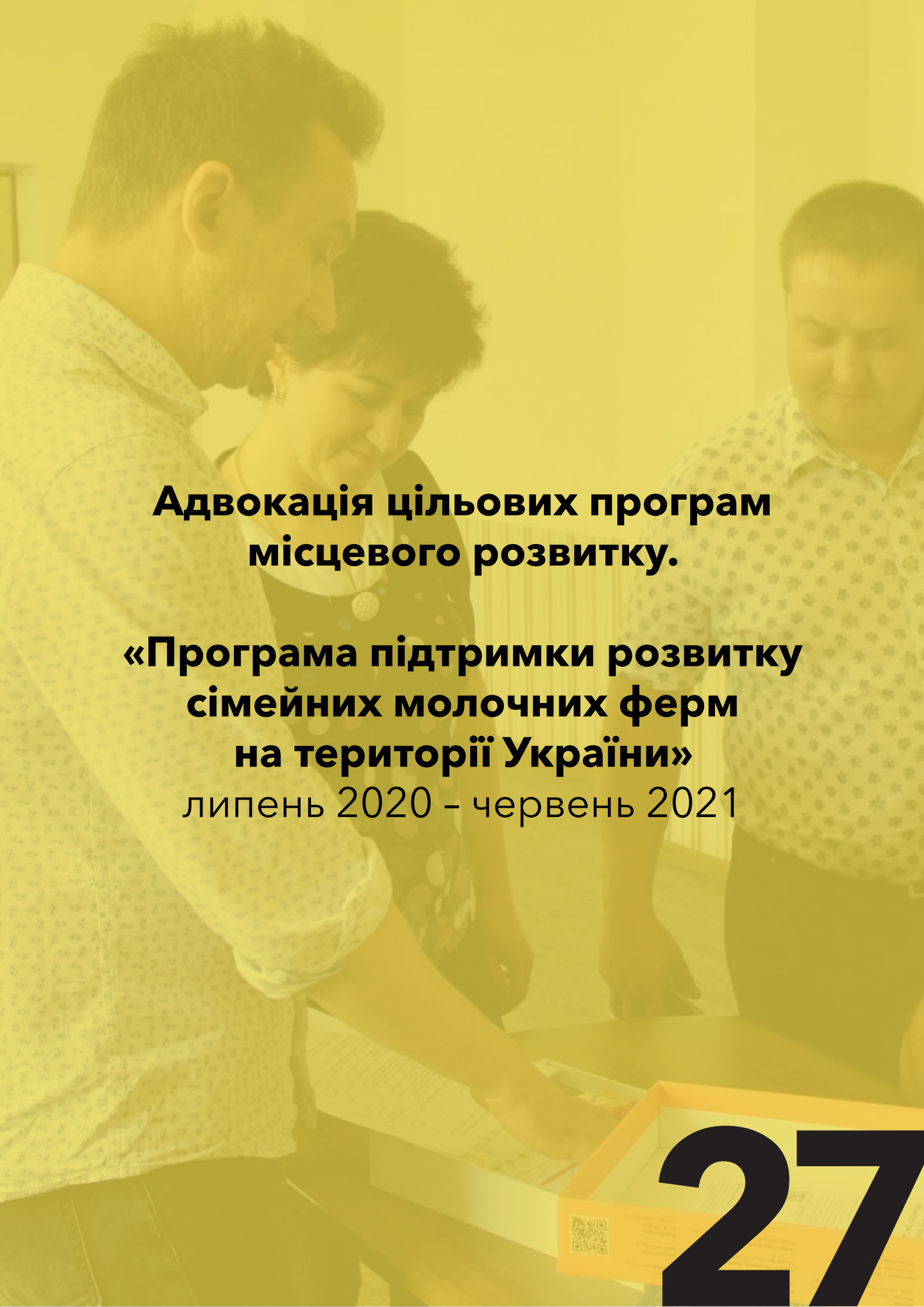
Програму прийнято:

● Чернігівська громада, Запорізька обл.

В процесі:

● Мангушська громада, Донецька обл.;

● Миколаївська громада, Донецька обл.

A photograph of three people (two men and one woman) looking at a document on a table. The image is overlaid with a semi-transparent yellow filter. The text is centered over the image.

**Адвокація цільових програм
місцевого розвитку.**

**«Програма підтримки розвитку
сімейних молочних ферм
на території України»
липень 2020 – червень 2021**

27

Контекст появи проекту

Обсяг надходження валюти від заробітчани у 2019 році склав рекордні 14 мільярдів доларів (ця цифра продовжила зростати навіть у перший місяць карантину). Для порівняння, обсяг прямих іноземних інвестицій за увесь 2019 рік - 2,53 мільярди.

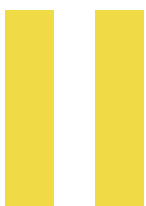
При цьому, в Україні відсутня широка практика розвитку та використання внутрішніх фінансових інструментів, які б дозволяли акумулювати та вигідно розміщувати кошти громадян чи громад. За таких умов місцеві бюджети, через програми розвитку підприємництва, могли б стати драйверами інвестування в розвиток малого місцевого бізнесу.

Якщо громада, в особі місцевої влади, готова (вміє) інвестувати у власний розвиток – можна розраховувати на **розробку та прийняття місцевих щорічних програм, що сприятиме створенню нових робочих місць та загальному росту економічної безпеки сімей.**

Цілі проекту



Створити нові робочі місця на території цільових громад вже у 2020 році завдяки заохоченню розвитку локального підприємництва.



Спільно із членами громади розробити проекти програм із розвитку місцевого бізнесу.



Отримати офіційні підтвердження ефективного використання ресурсів через прийняття органами місцевого самоврядування програм розвитку локального підприємництва та ріст зацікавленості в мікроінвестуванні зі сторони користувачів платформи woc.org.ua.



Залучити інвестиції у розвиток громади від 50 000 грн у 2020 році і більше 400 000 грн у 2021-2022.

Механіка проекту



Результати

1 000 000

залучено для розвитку сімейних молочних ферм у 2-ох громадах (Теофіпольська громада; Тульчинська громада).

29

Погляд в 2025 рік.
Ключові пріоритети
на наступні 3 роки

30



Гейміфіковані акселераційні програми

● #СвітГромадУкожнуШколу

#СвітГромадУкожнуШколу - це краудфандингова платформа ІПІДу по збору коштів на коробку гри "Світ Громад. Акселератор-III" для окремої школи. Багато шкіл не можуть придбати гру одразу чи в кількох екземплярах. Тому ми придумали спосіб як школа може придбати гру «Світ Громад. Акселератор III» у користування для своїх учнів.



Місія проекту

Надати кожному учневі/учениці та проактивним вчителям із 15000 українських шкіл доступ до захопливого та перевіреного практикою інструменту громадянської (само)освіти. Завдяки продуманій симуляції реального життя українських громад школярі менш ніж за годину можуть отримати досвід підприємництва, управління, стратегування, критичного мислення, уміння вести переговори та домовлятися.

Долучити свою школу до проекту:



● Запуск Лабораторій ігрового навчання у школах

Лабораторії ігрового навчання - це ще один амбітний проект для шкільного середовища, створений аби надати сучасним вчителям можливість привносити сучасні дієві підходи не лише на власному ентузіазмі, але і в рамках оплачуваних годин гурткової роботи.

Цілі проекту



Популяризувати практику використання навчальних ігор в освітньому процесі у форматі гуртка;



Створити умови для співпраці зацікавлених вчителів та учнів при розробці нових гейміфікованих методик навчання, освітніх та симуляційних ігор;



Надати вчителям-інноваторам творчий простір для створення та тестування нестандартних способів вирішення нагальних викликів шкільної системи (створення підтримуючого інклюзивного середовища; протидія булінгу; розвиток в учнів навичок критичного мислення та кооперації).

● Запуск лідерських акселераційних програм у партнерстві з системними гравцями

Лідерська акселераційна програма - це апробований формат ідентифікації/ формування та прокачки команд місцевих лідерів у певній темі (гейміфікація для розвитку спільнот; проєктний менеджмент; фандрейзинг; локальний активізм; антикорупція). Акселераційна програма базується на використанні гейміфікації та змагальності, аби за обмежений період часу ідентифікувати найбільш зацікавлених представників окремої цільової групи, швидко залучати їх у певний процес та прокачувати їхні навички орієнтації та продуктивної взаємодії з поточним середовищем.

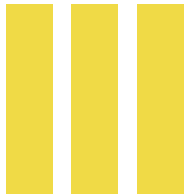
Цілі проєкту



Ідентифікувати нових/ тестувати в нетипових умовах наявних партнерів (представників цільових груп), аби переглянути власні підходи та підвищити ефективність своєї поточної роботи.



Залучити та пришвидшити освоєння у процесі новачків (громадська активність, створення локальних проєктів, розбудова мережі контактів).



Сформувати стійкі локальні команди на місцях, які володіють навичками та інструментами для самостійної організації/ роботи з групами у своєму середовищі.



Розвиток Глобальної мережі Майстрів гри «Світ Громад»



Розвиток партнерських стосунків з громадами для залучення грантів, інвестицій у розвиток місцевої економіки

Команда



Ольга Башняк,
Президент



Олександра Гусар,
Віце-президент



Анастасія Малік,
Асистентка



Михайло Войтович,
Програмний директор



Тарас Тимчук,
Програмний директор,
керівник проєктів



Наталія Гарасівка,
Керівниця акселераційних
та грантових програм



Денис Ковальчук,
Комунікаційний спеціаліст

Контакти для співпраці
info@ipid.org.ua

Медійні канали
Сайт:



Facebook:



Фінанси

Загальний бюджет 2020-2021:

2 749 407,66 грн

Джерела фінансування:

- Програми ООН із відновлення та розбудови миру 1 362 607.66 грн;
- Агенство США з міжнародного розвитку 1 386 800 грн.

Розподіл видатків:



Донори та клієнти



USAID
FROM THE AMERICAN PEOPLE

HEINRICH BÖLL STIFTUNG
КИЇВ

COUNCIL OF EUROPE



CONSEIL DE L'EUROPE



«Якщо говорити зі сторони грантодавця, то мені Summer Youth Acceleration Programme (SYAP) дуже сподобалася. Попри складну назву ми хотіли у складну форму помістити простий зміст - зробити програму і достукатися до тих молодих людей у громадах, до яких не могли достукатися раніше. Ми хотіли зробити для цієї молоді щось стале та інтерактивне, щоб вони сформулювали нові об'єднання, познайомилися з новими людьми, спробували себе у новій ролі і розробили разом з органами місцевого самоврядування нові політики, які зможуть запрацювати на місцевому рівні. Радий, що працівники місцевих адміністрацій та депутати місцевих рад також долучилися до програми і отримали комплексне бачення як працювати з молоддю».

Євген Кузнєцов,
спеціаліст з соціальної згуртованості ПРООН

Укладачки звіту:

Наталія Гарасівка

Анастасія Малік

Дизайн:

Денис Ковальчук