

В ЧОМУ СУТЬ ДОДАТКУ «useREuse»?

Ігровий додаток useREuse створений для всіх, хто хоче зрозуміти, як побудувати в себе на місці самодостатню громаду із циркулярною економікою, в якій кожен житель мінімально шкодить середовищу і здатен задовольнити свої потреби через якомога більш повне використання/перевикористання внутрішніх ресурсів.

Зазвичай першим ділом після фрази «екологічне використання/перевикористання ресурсів» на думку спадає, наприклад, сміттепереробка. Але якщо жителі громади – це теж «цінний ресурс», то чи можна і його використовувати екологічно? – Тільки за умови, якщо люди в ній спілкуються, знають про потенціал один одного і використовують його.

ЧЕКЛІСТ

Не можете знайти грошей, спеціалістів чи іншого ресурсу для втілення свого проекту – спершу пошукайте всередині.

Додаток складається із двох частин:

- Ігрового реквізиту додатку до гри «Світ Громад: Акселератор-III»
 - Сценарій «Громада циркулярної економіки» (1 шт., двосторонній)
 - Ігрова роль «Екопроповідник/ця» (1 шт., двостороння)
 - Картка Життєвих Обставин (1 шт.)
- Онлайн-курсу «Я – екопроповідник/-ця» на платформі WOC [online].



Обидві частини додатку тісно взаємопов'язані, однак можуть використовуватися як у симбіозі, так і окремі практичні інструменти (само)навчання.

ЯК ПОЧАТИ ГРАТИ З ЦИМ ДОДАТКОМ

- Перевірте наявність ігрового реквізиту в конверті «useREuse», згідно з **Чеклістом**.
- Почніть проходити курс «Я – екопроповідник/-ця» на платформі WOC [online], щоб бути в курсі, як відповідати на зручні і не дуже запитання гравців про сталість, Цілі сталого розвитку та екопідхід в приватному та громадському житті.
- Розмістіть ігровий реквізит додатку в коробці основної версії гри: додатковий **Сценарій, Ігрову Роль та Життєву Обставину** до відповідних колод наявного реквізиту.
- Уважно ознайомтеся з бонусами та обмеженнями ігрового реквізиту цього додатку на наступних сторінках.

ГРОМАДА ЦИРКУЛЯРНОЇ ЕКОНОМІКИ



Це громада, яка навіть ті відходи, які продукує, здатна наново залучити у виробництво через переробку. Таким чином економічний цикл проходить по колу, а гроші не виходять із екосистеми.

Перетворення відходів на ресурс, модернізація старенької **Бібліотеки** на **Коворкінг**, можливість наповню використовувати людський ресурс громади та витратити кошти всередині неї, є одними з найбільш важливих напрямків циркулярної економіки.

Важливою рушійною роллю у такій громаді є **Екопроповідник/-ця** – людина, яка 100% на практиці розбирається в Цілях сталого розвитку. І «еко-» тут – це далеко не тільки про «екологію» в сенсі піклування про природу, а про «екосистему» в сенсі дослідження і розуміння середовища, у якому живеш.

ЕКОПРОПОВІДНИК/-ЦЯ

Екопроповідник/-ця – це одна із перспективних професій майбутнього, а у нашій грі – дуже особлива і ексклюзивна ігрова роль з приємними бонусами.

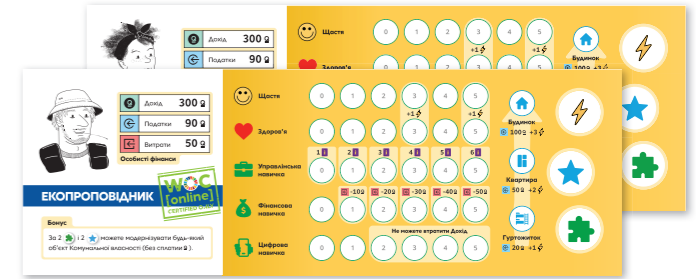
Екопроповідник/-ця – це людина, яка займається просвітництвом в галузі екології та розумного споживання, розробляє освітні прогпами, які навчають вести більш екологічно свідомий спосіб життя, знизити навантаження на довкілля. Може влаштувати власні лекції, курси, вести власний блог та створювати інші продукти, які б допомагали привертати увагу людей до теми екології.

Такий проповідник має на меті не просто повчати, а ще й принести в реальне життя більше еко-френдлі практик, як-от: сортування сміття, економія ресурсів природи, зміна харчових звичок, використання речей з перероблених матеріалів.

Екопроповідники допомагають ненав'язливо адаптувати політики та процедури в громаді в контексті руху людства до досягнення Цілей сталого розвитку. Професія є однією з перспективних професій майбутнього.



ЯК ЦЕ ПРАЦЮЄ



Роль Екопроповідника/-ці має низку особливостей, порівняно з іншими ігровими ролями:

- Витрати **€** ролі, пропорційно до доходу, набагато нижчі, ніж в будь-якій іншій ролі, завдяки екопідходу до використання ресурсів.
- Бонус** ролі дозволяє за 2 **+** та 2 **★** (без сплати **€** з **Бюджету Громади**) модернізувати побудовану **Комунальну власність**.
- !!! Ігрова роль **Екопроповідника/-ці** НЕ може бути присвоєна майстром/ведучим гри на початку гри одному/одній із гравців.

Єдині 2 способи для гравців зіграти в гру «Світ Громад: Акселератор-III» у ролі Екопроповідника/ці:

- пройти курс «Я – екопроповідник/-ця» на платформі WOC online і перед грою показати ведучому/ведучій сертифікат про проходження курсу;
- під час гри витягнути відповідну Життєву Обставину №ЦСП-1 (з набору додатка useREuse).



При цьому, ігровий Сценарій та карту Життєвої обставини можете затасувати до решти реквізиту і використовувати за потреби без жодних обмежень.

Автори концепції: Тарас Тимчук, Наталя Гарасівка;
Консультант з ігродизайну: Михайло Войтович;
Автора онлайн-курсу: Христина Штирхун;
Дизайн: Олександр Башняк.

Додаток useREuse розроблений у рамках проекту «Молодіжний кластер у громаді: гейміфікована акселераційна програма для пошуку та залучення молоді в життя своєї громади», що реалізується ГО «Інститут політико-інформаційних досліджень», у межах Програми ООН із відновлення та розбудови миру за фінансової підтримки Європейського Союзу.

Думки, зауваження, висновки або рекомендації, викладені в цьому документі, належать авторам і не обов'язково відображають погляди Програми та Європейського Союзу.

ПРАВИЛА

useREuse

Додаток до гри «Світ Громад: Акселератор-III»





UNITED NATIONS
UKRAINE

**ГЛОБАЛЬНІ
ЦІЛІ**
СТАЛОГО РОЗВИТКУ

2015
2030

1 ПОДОЛАННЯ
БІДНОСТІ

2 ПОДОЛАННЯ
ГОЛОДУ

3 МІЦНЕ ЗДОРОВ'Я
І БЛАГОПОЛУЧЧЯ

4 ЯКІСНА
ОСВІТА

5 ГЕНДЕРНА
РІВНІСТЬ

6 ЧИСТА ВОДА
ТА НАЛЕЖНІ
САНІТАРНІ УМОВИ

7 ДОСТУПНА ТА
ЧИСТА ЕНЕРГІЯ

8 ГІДНА ПРАЦЯ
ТА ЕКОНОМІЧНЕ
ЗРОСТАННЯ

9 ПРОМИСЛОВІСТЬ,
ІННОВАЦІЇ ТА
ІНФРАСТРУКТУРА

10 СКОРОЧЕННЯ
НЕРІВНОСТІ

11 СТАЛИЙ РОЗВИТОК
МІСТ ТА СПІЛЬНОТ

12 ВІДПОВІДАЛЬНЕ
СПОЖИВАННЯ ТА
ВИРОБНИЦТВО

13 ПОМ'ЯКШЕННЯ
НАСЛІДКІВ ЗМІНИ
КЛІМАТУ

14 ЗБЕРЕЖЕННЯ
МОРСЬКИХ
РЕСУРСІВ

15 ЗАХИСТ
ЕКОСИСТЕМ СУШІ

16 МИР,
СПРАВЕДЛИВІСТЬ
ТА СИЛЬНІ ІНСТИТУТИ

17 ПАРТНЕРСТВО
ЗАРАДИ СТІЙКОГО
РОЗВИТКУ

ГЛОБАЛЬНІ ЦІЛІ
Сталого Розвитку