

Операції ТОС (Центр тактичних операцій)



MAIL CALL

Порядок денний

- Функції ТОС
- Ролі і відповідальності
- Керування інформацією
- Дизайн/Схема ТОС
- Комплектування ТОС бойовим складом
- Ритм битви/ Брифінги при перезмінці
- Забезпечення



Поширені проблеми

- Розуміння/імплементация функцій ТОС
- Використання особового складу ТОС (особливо NCO і солдат)
- Керування інформацією і стеження за битвою
- Організація ТОС



Функції ТОС

6 основних функцій ТОС

- Отримувати інформацію
- Поширювати інформацію
- Аналізувати інформацію
- Робити рекомендації для командира
- Інтегрувати ресурси
- Синхронізувати ресурси



ФУНКЦІЇ ТОС

Отримувати інформацію

- Отримувати повідомлення, звіти, накази
- Моніторити тактичну ситуацію
- Зберігати журнал усього важливого
- Види діяльності і звіти
- Моніторити ворожу ситуацію
- Зберігати стан критичних класів забезпечення



ФУНКЦІЇ ТОС

Поширювати інформацію

- Відправляти звіти вищестоящому штабу
- Слугувати як провідник зв'язку
- Видавати накази і інструкції
- Обробляти і поширювати інформацію
- Відповідні підрозділи або штаби

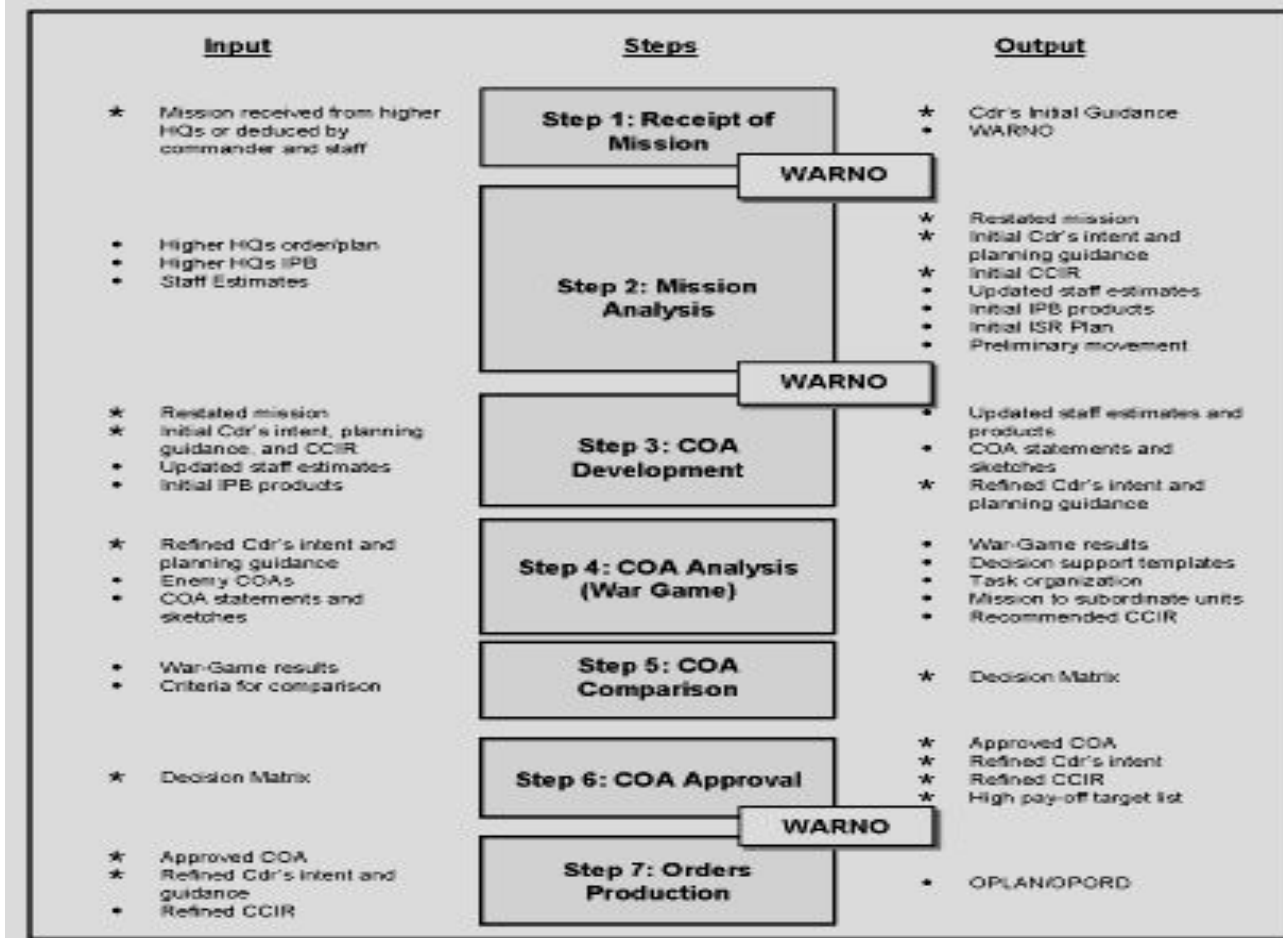


ФУНКЦІЇ ТОС

Аналізувати інформацію

- Консолідувати звіти
- Передбачати заходи і види діяльності, діяти
- Проводити прогностичний аналіз
- Ідентифікувати інформацію, що відповідає CCIR
- Здійснювати MDMP (Процес прийняття військових рішень)
- Ідентифікувати потребу виконати плани дій у надзвичайних ситуаціях





	Time Available Before Execution									
	8 hrs		24 hrs		48 hrs		72 hrs		96 hrs	
	Time For	R +	Time For	R +	Time For	R +	Time For	R +	Time For	R +
Mission Analysis	0:45	0:45	2:24	2:24	4:48	4:48	7:12	7:12	9:36	9:36
COA Development	0:30	1:15	1:36	4:00	3:12	8:00	4:48	12:00	6:24	16:00
COA Analysis/ Comparison/ Decision	0:45	2:00	2:24	6:24	4:48	12:48	7:12	19:12	9:36	25:36
Orders Production	0:30	2:30	1:36	8:00	3:12	16:00	4:48	24:00	6:24	32:00
Total Time Used	2:30		8:00		16:00		24:00		32:00	

Table 3-1. Generic Planning Time Line for a Division



TIME/EVENT		H - 8	H - hour	H + 8
Enemy Action		Enemy Monitors Movements	Defends from Security Zone	Commits Reserve
Decision Points		Launch Deep Attack		
M A N E U V E R	1st Bde	Move on Route Paula	Cross LD	Seize on OBJ Nick
	2nd Bde	Move on Route Mike	Cross LD	Seize on OBJ Dave
	3rd Bde	Move on Route Sean		FPOL with 1st BDE
	Avn Bde	Deep Attack on OBJ Rose @ H - 1		
	Div Cav		Screen North Flank	
Air Defense		Weapons Hold		
Fire Support		Prep Fires Initiated at H - 5		
Information Operations		Surrender Broadcasts		Enemy C2 Jammed
M/C M/S		Route Maintained		
CSS		MSR Tampa Closed Southbound		
C2			TAC CP with Lead Bde	
NOTE: The first column is representative only and can be modified to fit unit needs.				

Figure 3-16. Sample Synchronization Matrix Format

TOC FUNCTIONS

Давати рекомендації командирів

- Ґрунтуючись на наявній інформації і аналізі

Інтегрувати і синхронізувати ресурси

- Координувати, наглядати, стежити і звітувати
- Аналіз COA (Воргеймінг) під час MDMP



Обов'язки/Відповідальності

- Начальник штабу
 - S3
- Капітан Битви
- Операції/NCO битви
- RTO (зв'язківець) / Солдати
 - S1
 - S2
 - S4
 - S6

“Ситуативна обізнаність для членів СР включає розуміння того, хто потребує яку доречну інформацію і чому вони її потребують”



Обов'язки / Відповідальності

Начальник штабу

- Наглядає і координує штаб
 - “Завідуючий штабом”
- Розвиває/Наглядає за ритмом битви головного СР
- В цілому відповідальний за процес MDMP
- Моніторить бойову готовність BN і направляє дії для покращення стану
- Інтегрує, синхронізує і передбачає операції з головного СР



Обов'язки / Відповідальності

S3

- Готує, координує і видає OPORDS, FRAGOS і WARNOs (увесь штаб сприяє!)
- Наглядає і координує поточні операції і плани
- Бере участь у таргетингових зустрічах
- Приводить у дію BN TAC CP, як цього вимагають завдання
- Готує оперативну оцінку і підтримує поточну оперативну оцінку
- Інтегрує вогневу підтримку в операції



Обов'язки / Відповідальності

Капітан Битви

- Наглядає за зусиллями штабу NCO
- Здійснює аналіз доступної інформації
- Зберігає широкий вид операцій; «зроби кроки назад і побачиш поле бою»
- Допомогає перевірці і поширенню інформації
- Допомогає моніторингу локації і видів діяльності дружніх підрозділів
- Допомогає S3 під час MDMP
- Інструктує лідерів патруля по дружній ситуації
- Слугує як ТОС OIC за відсутності старшого офіцерського складу
- ЗАСПОКОЙСЯ, НЕ НЕСИСЯ, ОПРАЦЮЙ ПИТАННЯ



Обов'язки / Відповідальності

OPS SGM/ S3 NCOIC

- Наглядає за підзвітністю і зберіганню обладнання
- Наглядає за CP PCCs, PCIs, і відпрацюванням бойових прийомів
- Координує переміщення CP
- Координує/Наглядає за встановленням CP (зовнішнім, внутрішнім)
- Наглядає за виданням наказів / малюнків
- Моніторить оновлення інформації CP (SIGACTS, COP)
- Наглядає за планом безпеки TOC
- Керує планами зміни, охорони і сну
- Допомогає XO з приведенням в дію бойового ритму



Обов'язки / Відповідальності

Бойовий штаб NCO

- Бути експертом у конкретній області (SME) у своїх функціях ведення війни (WFF)
- Наглядати за поширенням звітів / повідомлень
- Оновлювати карти і графіки
- Наглядати за виданням наказів / малюнків
- Наглядати за встановленням і згортанням ТОС
- Керувати планами зміни, охорони і сну
- Допомогати розвитку / воргеймінгу COA
- Слугувати писарем під час MDMP



Обов'язки / Відповідальності

Зв'язківець (RTO) / Солдати

- Моніторити ефір
- Отримувати і записувати звіти
- Оновлювати графіки і карти стану
- Допомогати видачі наказів і малюнків
- Допомогати встановленню і згортанню ТОС
- Слугувати писарями під час MDMP
- Готувати графіки і малюнки



Обов'язки / Відповідальності

Особовий склад S1

- **Відповідальний за підтримання сили підрозділу і зберігання інших людських ресурсів**
- **Готує оцінку особового складу і підтримує оцінку поточного особового складу**
- **Керує системою звітування про втрати, включаючи солдати, що є KIA (Вбиті у бою) і WIA (Поранені у бою)**
- **Планує CASEVAC/MEDEVAC для підрозділу**
- **Координує фінансові, юридичні і поштові види діяльності**
- **РОС для видів діяльності підтримки бойового духу**



Обов'язки / Відповідальності

Розвідка S2

- Готує оцінку розвідки і підтримує оцінку поточної розвідки
- Роль грають сили EN під час MDMP
- Короткий брифінг лідерів патрулю щодо ситуації EN і PIR, що є пріоритетним до патрулю SP
- Заслуховує доповідь лідерів патрулю, що слідує за патрулем рекону



Обов'язки / Відповідальності

Логістика S4

- **Відповідальна за логістичне планування**
- **Готує оцінку логістики і підтримує оцінку поточної логістики**
- **Відповідальний за процес планування підтримки оцінки / процесу відновлення**
- **Координується з FSC/ННС, щоб переконатися, що збройні сили і вкладення до підрозділу отримують:**
 - Підтримку зберігання
 - Підтримку забезпеченням
 - Підтримку транспортуванням
 - Підтримку польового обслуговування



Обов'язки / Відповідальності

Засоби зв'язку S6

- Відповідальні за планування зв'язку
- Готують оцінку засобів зв'язку і підтримують оцінку поточних засобів зв'язку
- Наглядають за станом зв'язку підрозділу
- Часто слугують в EWO підрозділу



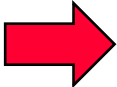
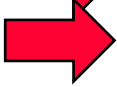
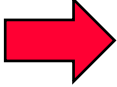
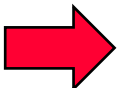
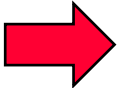
Обов'язки / Відповідальності

The TOC Functions	Executive Officer	Battle Captain	Battle NCO	RTO
Receive Information :				
Receive messages			X	X
Monitor tactical situation	X	X	X	X
Maintain journal			X	X
Update unit locations / activities		X	X	X
Monitor enemy situation	X	X	X	X
Maintain status of critical supplies		X	X	
Distribute Information :				
Submit reports to higher HQ		X	X	
Serve as communications relay			X	X
Publish orders and instructions			X	X
Process and distribute information		X	X	X
Analyze Information :				
Consolidate reports			X	
Anticipate events, take action	X	X	X	
Conduct predictive analysis	X	X		
Identify CCIR	X	X	X	X
Conduct TDMP	X	X		
ID need to execute conplans	X	X		
Recommend to the commander :	X	X	X	
Integrate / synchronize resources :	X	X		



Обов'язки / Відповідальності

Аналогія з футбольною командою

BN CDR (командир батальйону)		Головний тренер
Начальник штабу		Координатор наступу
S3		Координатор оборони
Капітан битви		Капітан команди
Операції / Бойові NCO		Нападники/напів. Зах.
RTO / Солдати		Захисники



Керування інформацією

**Відображення
інформації**

**Обробка
повідомлення**



Стеження за битвою

Керування інформацією

Відображення інформації

- Графіки для планування, підготовки, виконання і того, що відбудеться після битви
- Визначити КРИТИЧНУ інформацію
- Визначити засоби відображення
- Чітке, стисле, повне, видиме
- Мінімізувати безлад на графіку
- Рутинне проти специфічного завдання
- Міні графіки у зошиті для руху
- Використання гарнізону для тренування
- Звіт після виконання дії (AAR) вашої системи



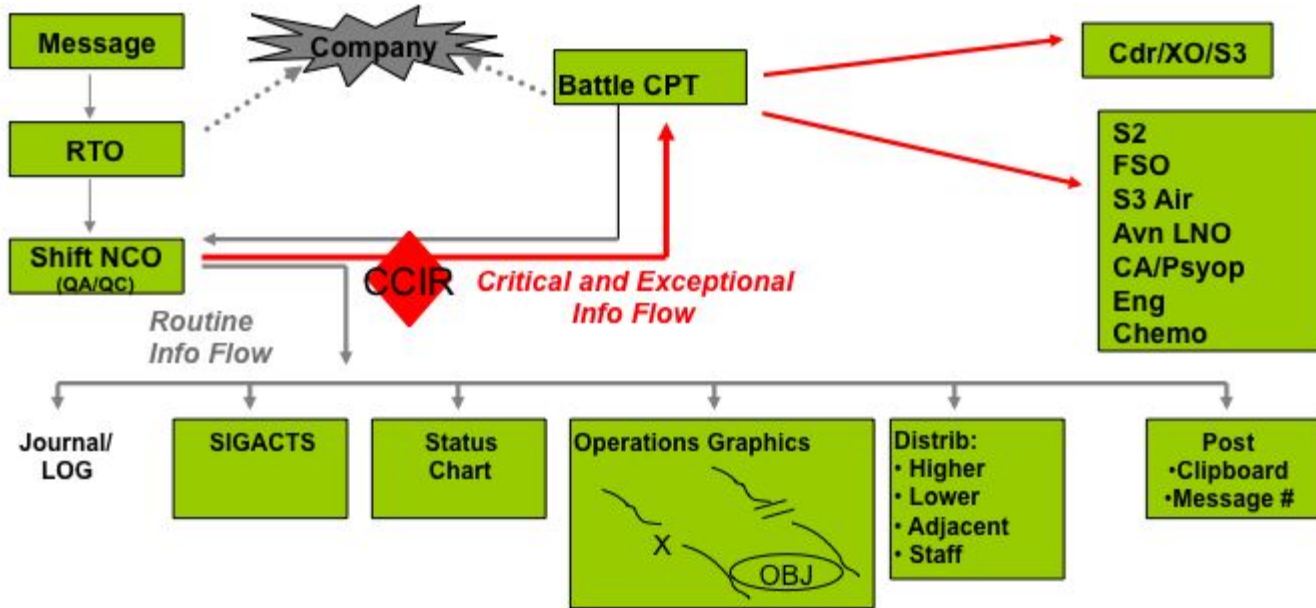
Керування інформацією

Обробка повідомлення

- Ідентифікувати, як треба обробляти
- окремі типи повідомлень і інформації
- Визначити, хто виконує потрібну дію
- Практика, практика, практика – бойові заняття
- Надруковані форми багатьох копій повідомлень
- Тримати звукове навантаження ТОС на мінімумі



Information Flow



Керування інформацією

Стеження за битвою

- Ідентифікувати і поставити пріоритет на критичну інформацію
- Розвинути систему – графік, нарис, матриця
- Зрозуміти і задіяти систему
- Кожен грає свою роль
- Інформація проти керування журналом
- Стандартизовані карти-дошки
- Яка система буде нашою Концепцією Операцій (COP)? (CPO Майбутня Система Контролю Маневрів (MCS))



***“Форма слідує за
функцією”***

- Френк Ллойд Райт



Схема ТОС

Ефективні поширені фактори...

- Високий рівень організації
- Прив'язуються до потреб підрозділу
- Не відокремлювати відділення штабу
- Відокремлювати плани від операцій



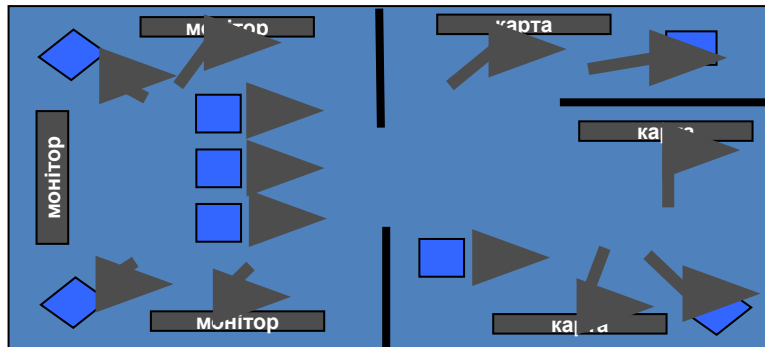
Схема ТОС

Проектування ТОС

- Проводиться діями, пов'язаними з обов'язками і відповідальностями
- Розміщувати ХО і Капітана Битви центрально
- План контролю трафіку
- План зберігання / списки майна
- Трафік повідомлень / потік інформації
- Окрема площа / намет для планів / брифінгу
- План для конфігурації різних ТОС



Чи ваш СР керує інформацією подібним чином?



Тривале націлення і Ситуативна
Обізнаність

Взаємодія людина-людина
Комп'ютери забезпечують
інформаційну підтримку

Пріоритезація інформаційних вимог

Фокус на активності і передбаченні

“Увага у СР!”

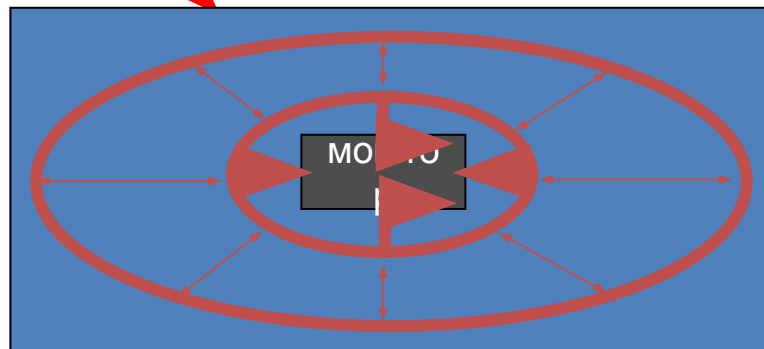
Взаємодія людина-машина
Комп'ютери заміщують ситуативну
обізнаність

Комірці розвивають власну пріоритезацію
інформаційних вимог

Фокус на реагуванні і процедурах

Чи
таким?

Чому?

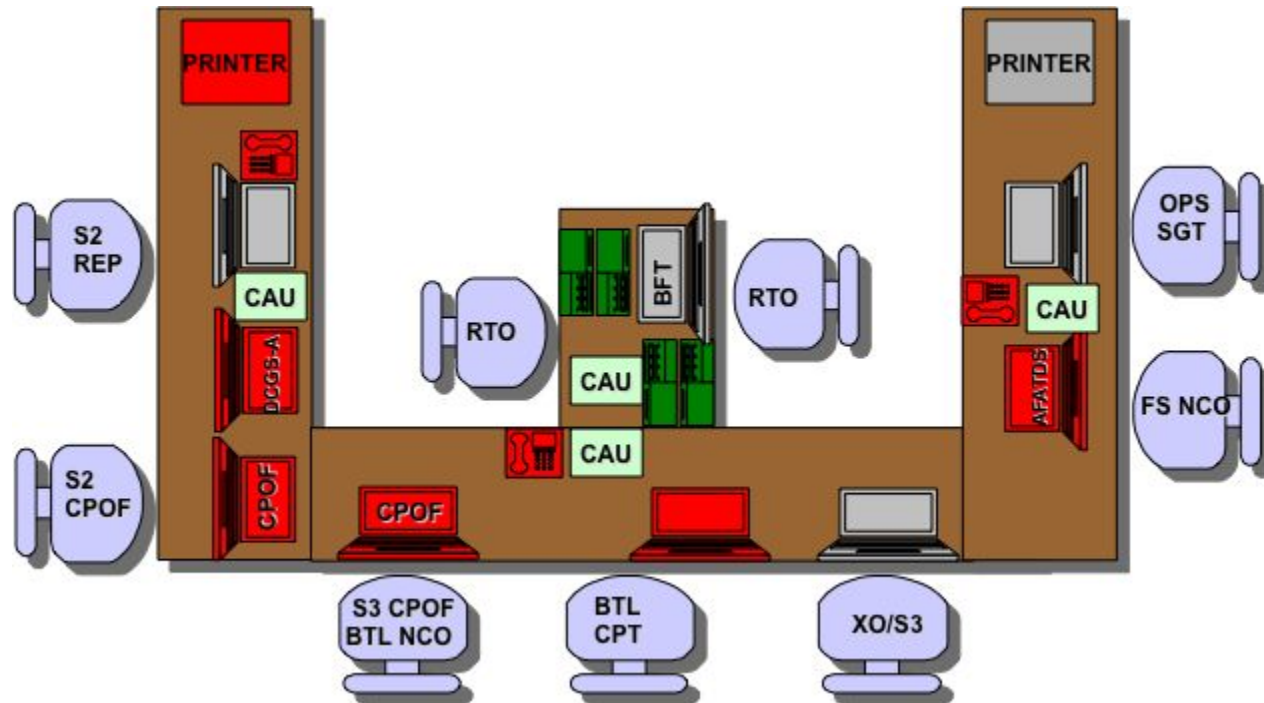


Current Ops Cell Set Up

Карта

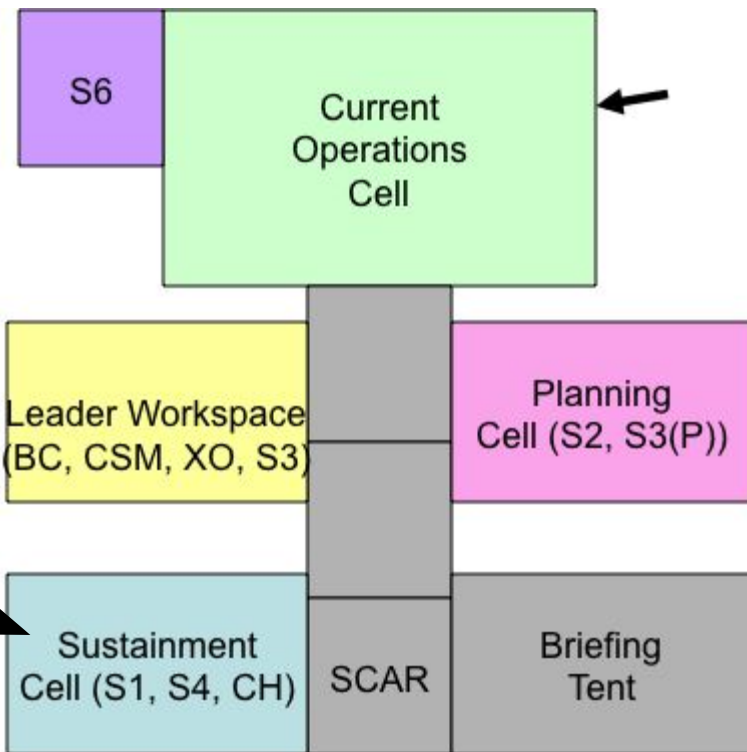
CPOF COP

Стрічка BFT



Встановлення ТОС

- Легко доступний
- Забезпечує ненавантаження трафіком біля поточних операцій.



- Важко почати
- Відокремити від брифінгу
- Відокремити від планування
- Відокремити від операцій
- Дозволити тим, хто планує, фокусуватися на плануванні не поточних операцій



Комплектування ГОС особовим складом

Day Shift (0700-2000)				Night Shift (1900-0800)			
Position	MTOE Position	Name	Rank	Position	MTOE Position	Name	Rank
S1	S1			NA	NA		
S1 NCOIC	Sr HR Sgt.			NA	NA		
S1 NCO	HR Sgt.			S1 NCO	HR Sgt.		
S1 Clerk	Mail Clerk			S1 Clerk	HR SPC		
Paralegal	Paralegal			NA	NA		
S2	S2			Ast. S2	Intel. Officer		
S2 NCOIC	Sr. Intel. Sgt.			NA	NA		
S2 Analyst	Intel Analyst			S2 Analyst	Intel Analyst		
S2 Analyst	Not Auth (Augment from Bde/MICO)			S2 Analyst	Not Auth (Augment from Bde/MICO)		
Battle Cpt	Ops Sgt.			Battle Cpt	Ast. Ops. Sgt.		
Battle NCO	NBC Staff NCO			Battle NCO	Ops Sgt.		
Battle NCO	Const. NCO			NA	NA		
Fires NCO	Fire Spt Sgt.			Fires NCO	Fire Spt Sgt.		
RTO	Ops. Ast.			RTO	Ops. Ast.		
RTO	RTO			RTO	RTO		
S4	S4			NA	NA		
S4 NCOIC	Spt. Sgt.			NA	NA		
Maint NCO	Maint. Ops. NCO			NA	NA		
S4 Clerk	Sup. Spc.			S4 Clerk	Ast. Spt. Sgt.		
S6	Sec. Chief			S6 NCO	Sr. Sig. Spt. Sys. Maint.		
S6 Clerk	Sig. Spt. Sys. Maint			S6 Clerk	Sig. Spt. Sys. Spc.		
No Slated Shifts							
BC	BC				Current Operations		
CSM	CSM				Sustainment Cell		
XO	XO				Plans		
S3	S3				Key Leaders		
S3 Plans	Ast S3				S6		
Liason Off	Liason Off						



	Day 1	Reports	Reports to BDE	Commo	Day 2	Reports	Reports to BDE	Commo	Day 3	Reports	Reports to BDE	Commo
0000-0030												
0030-0100												
0100-0130												
0130-0200												
0200-0230			Red 1				Red 1				Red 1	
0230-0300												
0300-0330												
0330-0400												

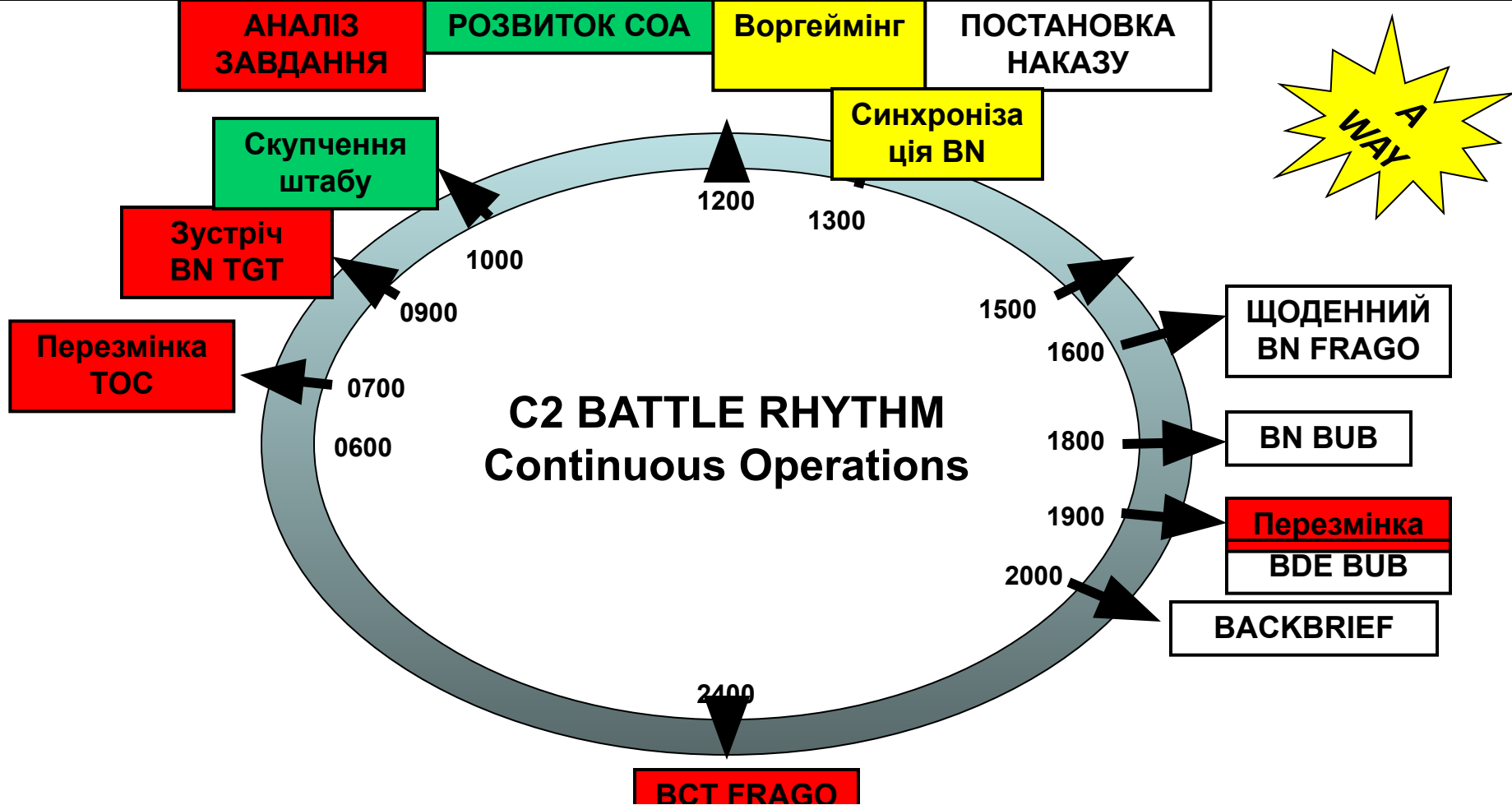
0400
0430
0500
0530
0600
0630
0700
0730
0800

Ритм бою BN

Повинен бути синхронізований з ритмом BDE BTL!!!

	BDE COA Dev	BN T&T MTG	Published			BDE COA Dev	BN T&T MTG	Published			BDE COA Dev	BN T&T MTG	Published		
0830-0900															
0900-0930															
0930-1000															
1000-1030															
1030-1100		Staff Synch MTG					Staff Synch MTG					Staff Synch MTG			
1100-1130															
1130-1200					Commo										Commo
1200-1230															
1230-1300															
1300-1330			LNO Synch					LNO Synch					LNO Synch		
1330-1400								IED Working Group							
1400-1430		BN Maint. MTG					BN Maint. MTG					BN Maint. MTG			
1430-1500															
1500-1530			BDE Sustainment Synch (CPOF)					BDE Sustainment Synch (CPOF)					BDE Sustainment Synch (CPOF)		
1530-1600															
1600-1630		Daily FRAGO Published			LOGSTAT/ GINTSUM		Daily FRAGO Published			LOGSTAT/ GINTSUM		Daily FRAGO Published			LOGSTAT/ GINTSUM
1630-1700		Detainee Scrub					Detainee Scrub					Detainee Scrub			
1700-1730				Green 2 / Red 1					Green 2 / Red 1					Green 2 / Red 1	
1730-1800															
1800-1830					Green2 / Red 1					Green2 / Red 1					Green2 / Red 1
1830-1900			BDE CUB (CPOF)					BDE CUB (CPOF)					BDE CUB (CPOF)		
1900-1930															
1930-2000															
2000-2030		BN CUB (All CDRs)	Shift Chng		INTSUM OPSUM		BN CUB (All CDRs)	Shift Chng		INTSUM OPSUM		BN CUB (All CDRs)	Shift Chng		INTSUM OPSUM
2030-2100															
2100-2130															
2130-2200															
2200-2230															
2230-2300															
2300-2330															
2300-0000															

	BDE EVENT
	BN Event
	TOC Event
	Reporting Requirement



ПОСТІЙНЕ ПЛАНУВАННЯ БАТАЛЬЙОНУ

Брифінг при перезмінці ТОС

- Використовувати формат OPORD (5 абзаців), Капітан Битви and Ops SGT, спостерігати за XO/S3 і QC
- Усі, хто проводять брифінг – покривають минувші і наступні 12 годин
- Має займати максимально 10-15 хвилин
- Увесь особовий склад ТОС!!! До найнижчого рангу солдата
- Зв'язківець, що здає зміну робить так, щоб той, що приймає – отримав SA
- Використовуючи COP, **показати** учасникам, де трапилися події або трапляться
- Не потрібно презентації!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
- Виконується звично
- Виконується впродовж 1 години перекриття, залишає 30 хвилин для передачі з уст в уста

Topic	Briefed By:
Roll Call	BTL CPT/NCO
Enemy Situation (what EN did/will do prev/next 12 hrs)	S2
Terrain and Weather	S2
Adj Unit Missions/locations	BTL CPT
Att/Detach/Enablers (changes, arrivals, departures, locations)	BTL CPT
Mission	BTL CPT
Scheme of maneuver (what units will do/did prev/next 12 hrs)	BTL CPT
Tasks to Sub Units (what units owe the TOC)	BTL CPT
Coord Inst. (what the TOC has to do over the next 12 hrs)	BTL CPT
Service Support (Log Issues, Vehicle Slant)	S1/S4
Command and Signal (planned outages, SOI changes)	S6

КОРОТКИЙ ЗМІСТ

- Функції ТОС
- Ролі і відповідальності
- Керування інформацією
- Дизайн і схема ТОС
- Комплектування особовим складом ТОС
- Ритм битви/ Брифінги при перезмінці
- Забезпечення



Питання?

