

ARCH

This platform is intended for designers - planners who want to improve their skills and abilities in working with style, construction and graphic editors.

CAD

The synopsis contains information on working with the program and its settings. Creation of graphics and constructive aspects, development of a complete package of project documentation of the design project.

Конспект містить інформацію по роботі з програмою та її налаштуваннями. Створення графіки та конструктивних аспектів.

Title

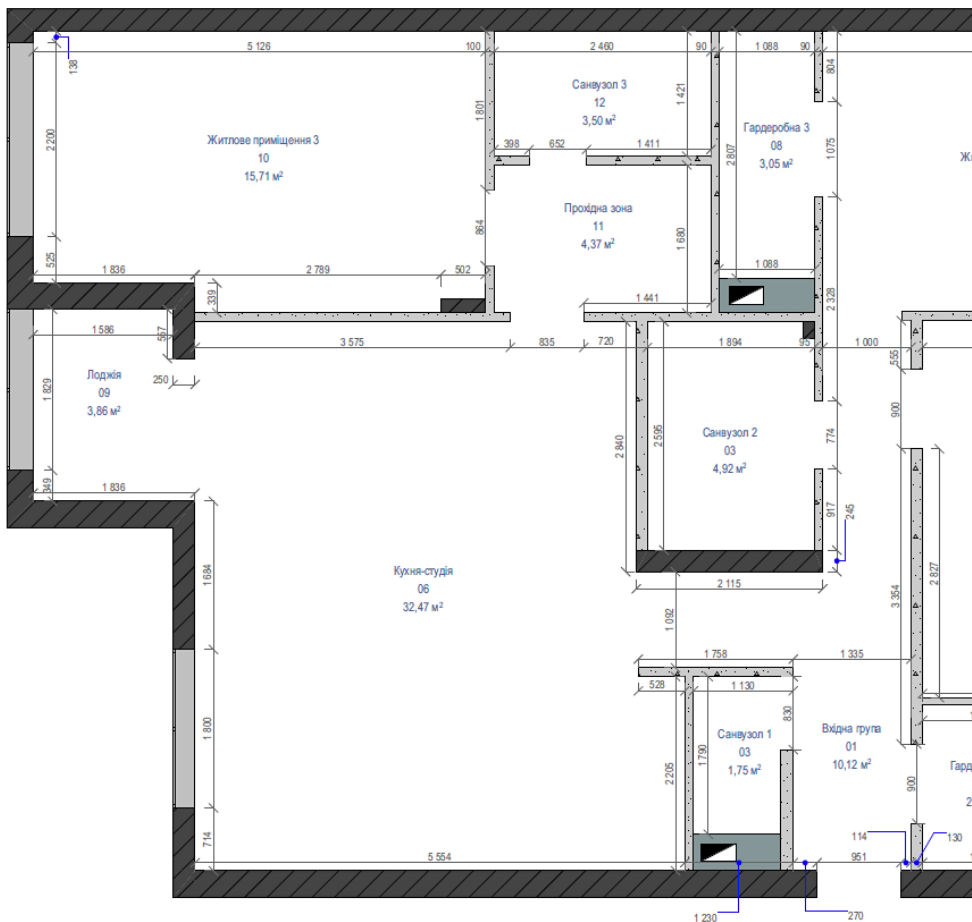
Minimal aesthetic
architecture concept

Designer

Valeria Shylo

PROF 1.0

БЛОК 2



**БЛОК 2. ІНСТРУМЕНТИ 3Д-ПРОЄКТУВАННЯ. СТВОРЕННЯ
ОБМІРНОГО ПЛАНУ.**

Комбінації слоїв.....	3
Інструмент стіна. Налаштування та характеристика.	4
Вікна. Двері.....	9
Перекриття. Колони.....	11

Налаштування 3Д-вигляду.....	13
Інструменти "малюнок", "креслення".	22

ПРИЄМНОГО

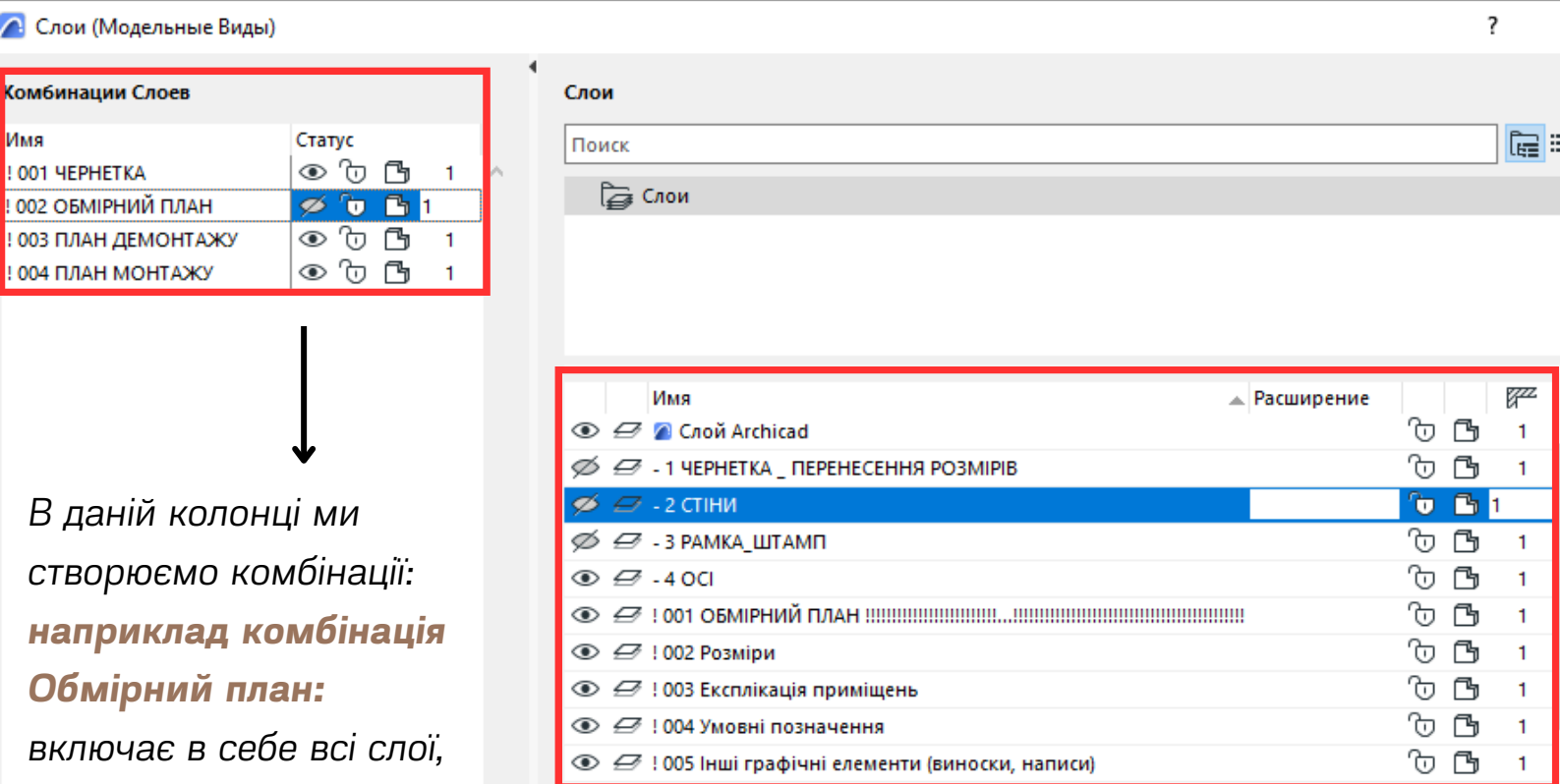


ПЕРЕГЛЯДУ

Переходячи до вкладки ДОКУМЕНТ - СЛОЇ - СЛОЇ - в нас з'являється заагльне вікно, розділене фактично на 2 частини:

2 ЧАСТИНА - КОМБІНАЦІЇ СЛІВ

1 ЧАСТИНА - ОРГАНІЗАЦІЯ СЛІВ



В даній колонці ми створюємо комбінації: **наприклад комбінація Обмірний план:** включає в себе всі слої, які мають відобразитися на обмірному плані.

Які переваги надають комбінації?

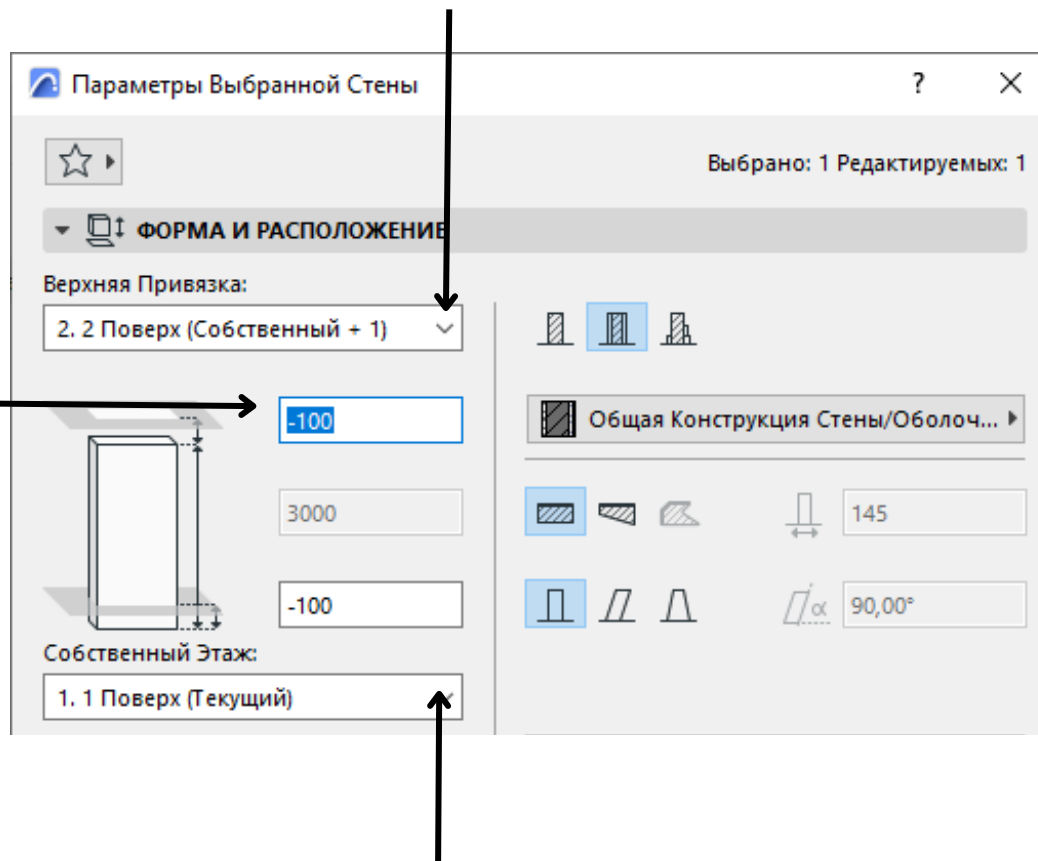
Увімкнувши комбінацію
обмірний план в нас
відразу з'являють всі
слої обмірного плану
правої колонки.

В даній колонці ми прописуємо всі слої які нам необхідні для роботи. А також організовуємо їх в правильному порядку за допомогою номерів.

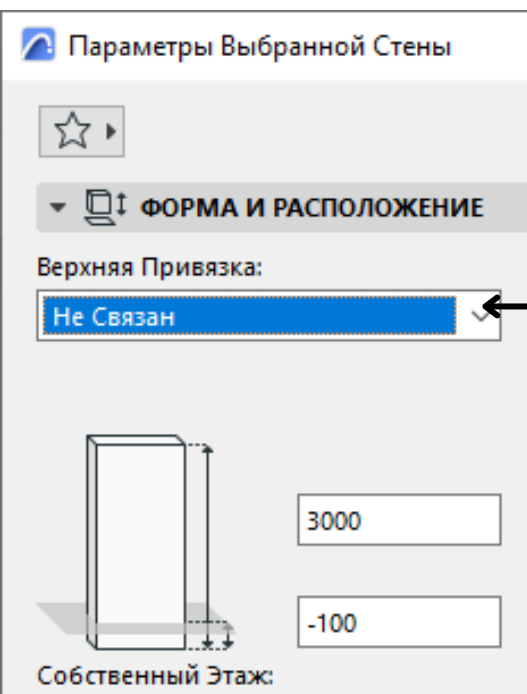
В нашому шаблоні налаштовані стандартні слої для проєктної документації, які можна змінювати, додавати та коригувати.

1 - Верх стіни прив'язаний до поверху, що лежить вище.

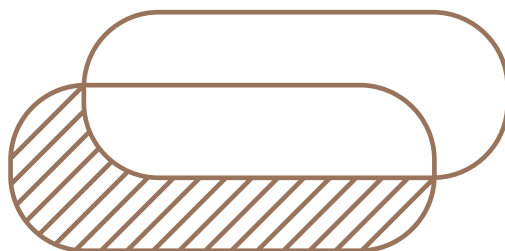
Додатково можна вказати усунення верху Стіни щодо поверху, до якого він прив'язаний (**висота Стіни зміниться відповідним чином**). Це значення усунення може бути позитивним, негативним чи нульовим.



2 - Власним поверхом є поточний поверх - 1 поверх. **Власним називається** поверх, до якого прив'язаний низ Стіни, але є можливість зміщення по вертикалі нижньої позначки в обох напрямках.

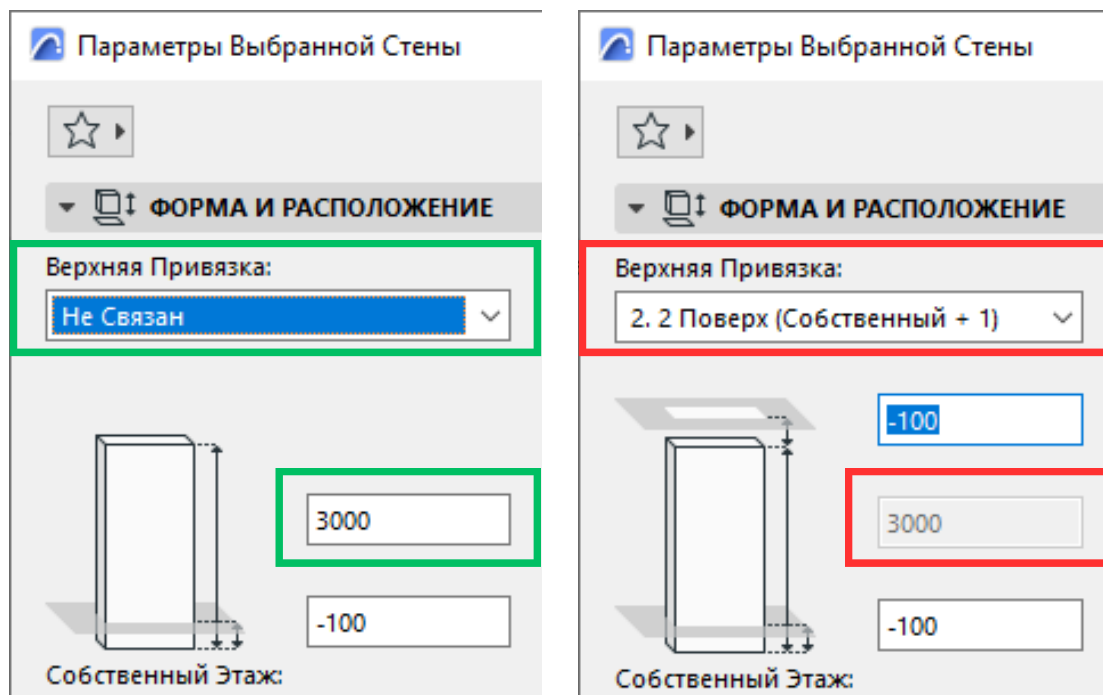


Поле введення значення зсуву недоступне, якщо стіна не має верхньої прив'язки.



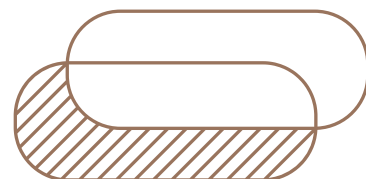
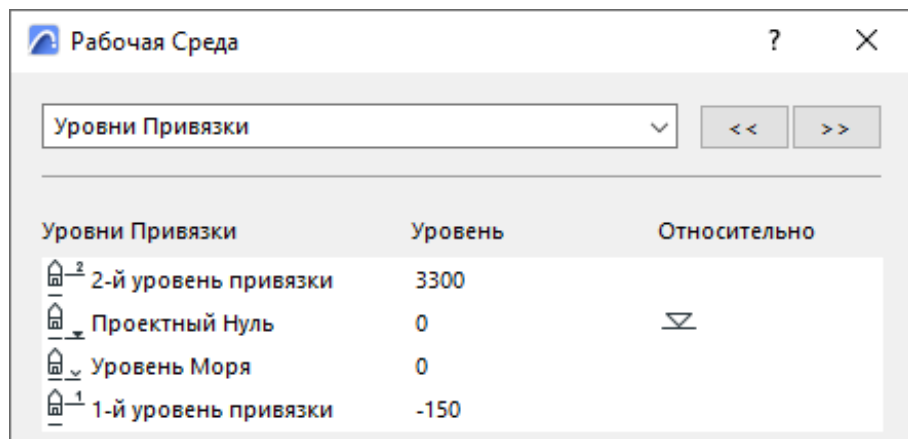
Висота стіни. Для стін з верхньою прив'язкою це поле недоступне.

•Значення висоти Стіни залежить від зміщення верху або низу, якщо вона є.



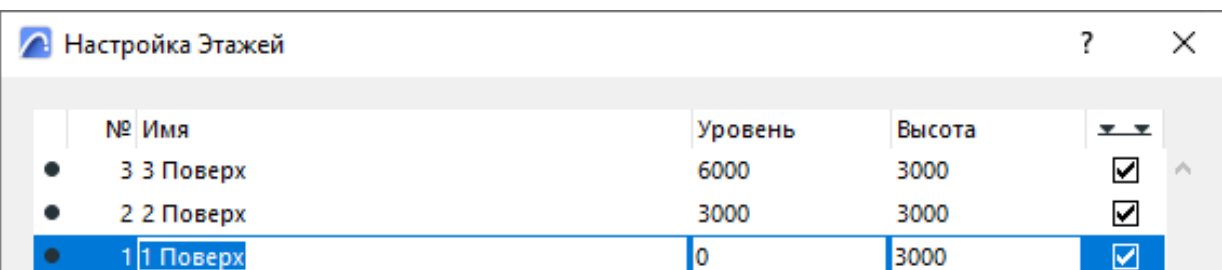
Примітки:

–Рівні Прив'язки налаштовуються за допомогою команди меню Параметри > Робоче Середовище Проекту > Рівні Прив'язки.

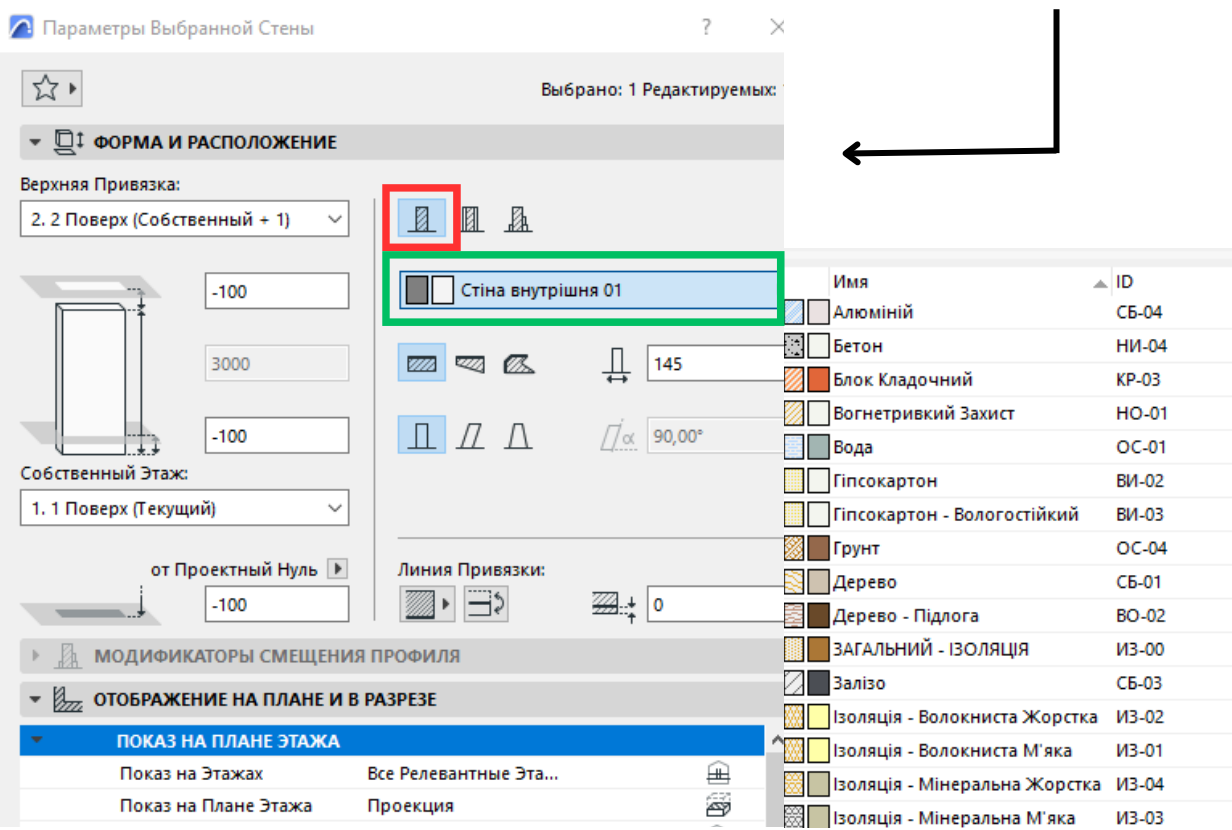


Примітки:

У разі, якщо розташування та висота поверхів у проекті буде змінено, всі висоти пов'язаних Стін будуть відкориговані автоматично.

**Конструкция Стіни****1. Тип конструкції: Основна стіна.**

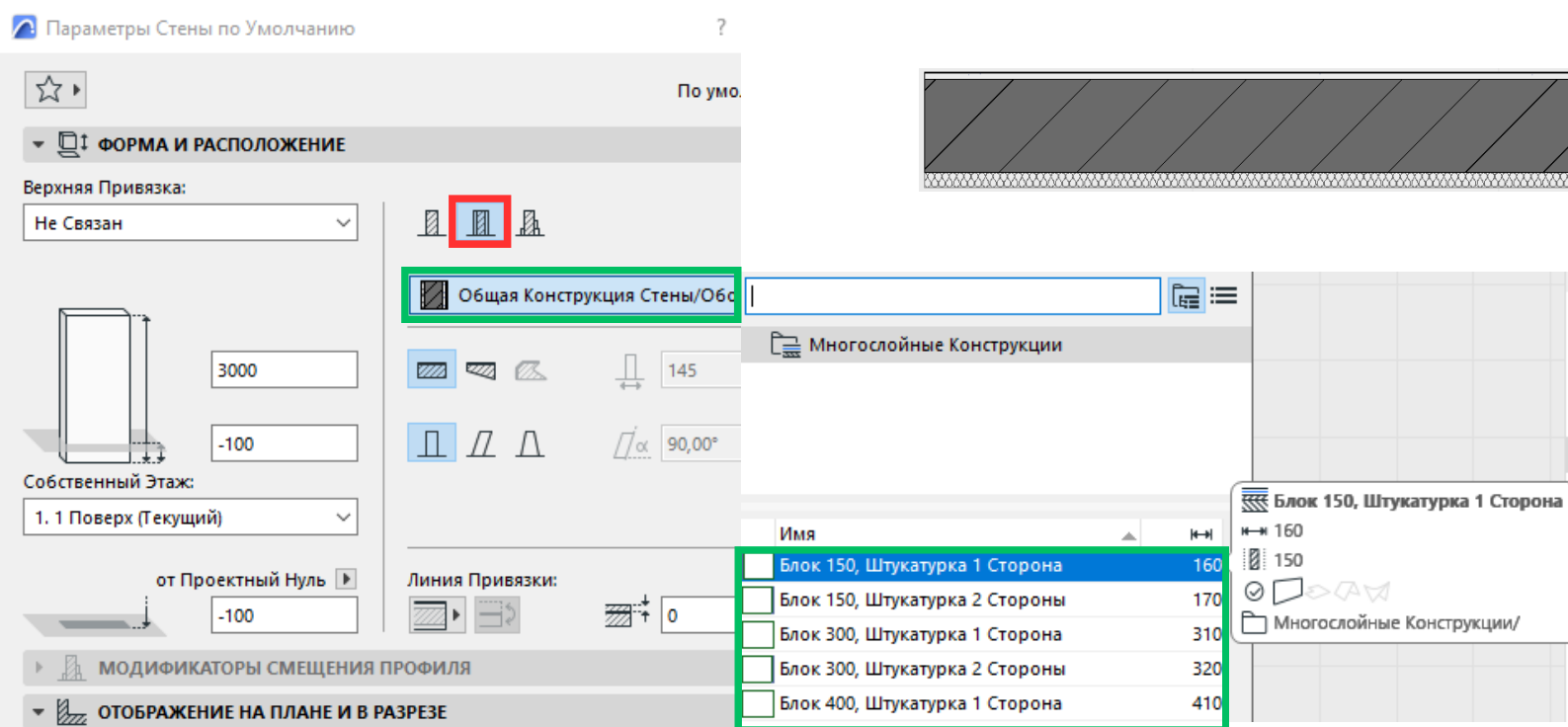
- обравши даний тип, в нас з'являється звичайна стіна без додаткових нашарувань. Для даного типу ми можемо обирати матеріал зі стандартної бібліотеки. а також створювати власний матеріал (його 2Д та 3Д - відображення).



Конструкція Стіни

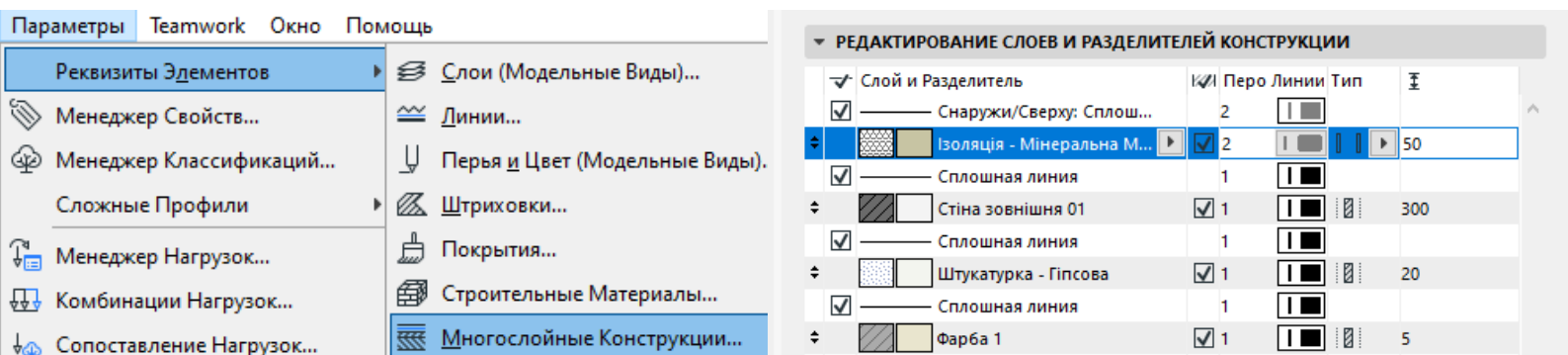
1. Тип конструкції: **Багатошарова стіна.**

- обравши даний тип, в нас з'являється стіна з додатковими нашаруваннями. Для даного типу ми можемо налаштовувати структуру багатошарової конструкції.



Налаштування багатошарових конструкцій

Див. відео-урок блоку 2



Геометрична побудова

- пряма стіна
- скошена
- вільна побудова

Матеріал стіни

(2Д та 3Д - відображення)

Товщина стіни

Кут нахилу

Прив'язки:

- по центру
- зовні
- всередині

Класифікація:

- Номер стіни
- Стан реконструкції, шумоізоляції та ін.

Відображення графіки на 2Д-плані.

Загальні габарити

Відступ від підлоги

Відображення на 2Д-плані

Контурні лінії

Графіка в розрізі

Класифікація та заг. інфор.

Раздвижное Двустворчатое Окно 26 Выбрано: 1 Редактируемых: 1

ПРОСМОТР И РАСПОЛОЖЕНИЕ

1500 1500

Привязка: Низ к Этажу 1 900 Четверть к Ядру 0

ПАРАМЕТРЫ ОСНОВНОГО ОКНА

ПЛАН ЭТАЖА И РАЗРЕЗ

ПОКАЗ НА ПЛАНЕ ЭТАЖА

Показ на Плани Этажа: Символический

СИМВОЛ И КОНТУР

☒	Заменить Типы Линий Об...	☒
☒	Заменить Перья Объекта	☒
☐	Линия Символа	Сплошная линия
☐	Перо Линий Символа	0.15 мм 1

ПОВЕРХНОСТИ СЕЧЕНИЯ

☒	Заменить Реквизиты Обь...	☒
☐	Перо Линии Сечения	0 мм 19
☒	Штриховка Сечения	Фон
☒	Перо Переднего Плана Ш...	0.05 мм 18
☐	Перо Фона Штриховки С...	0 мм 10

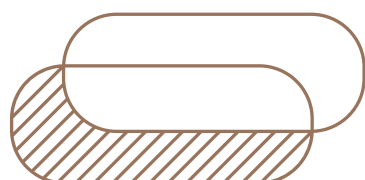
МАРКЕР РАЗМЕРА

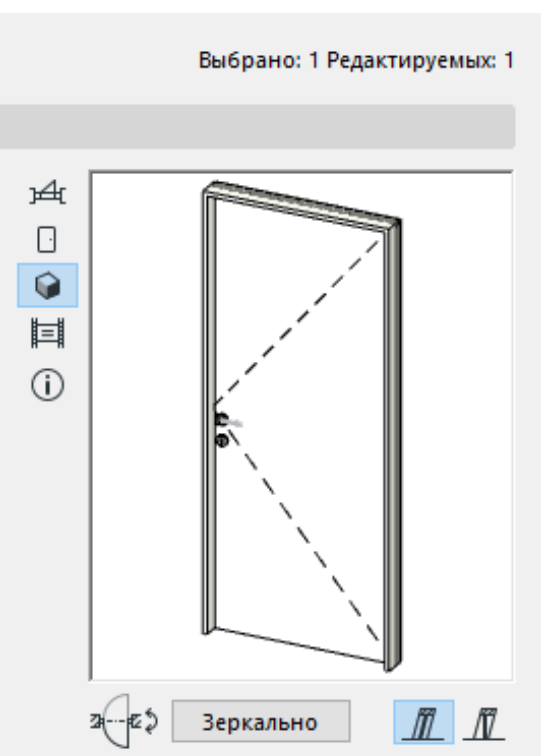
СТИЛЬ ТЕКСТА МАРКЕРА

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПАРАМЕТРЫ МАРКЕРА

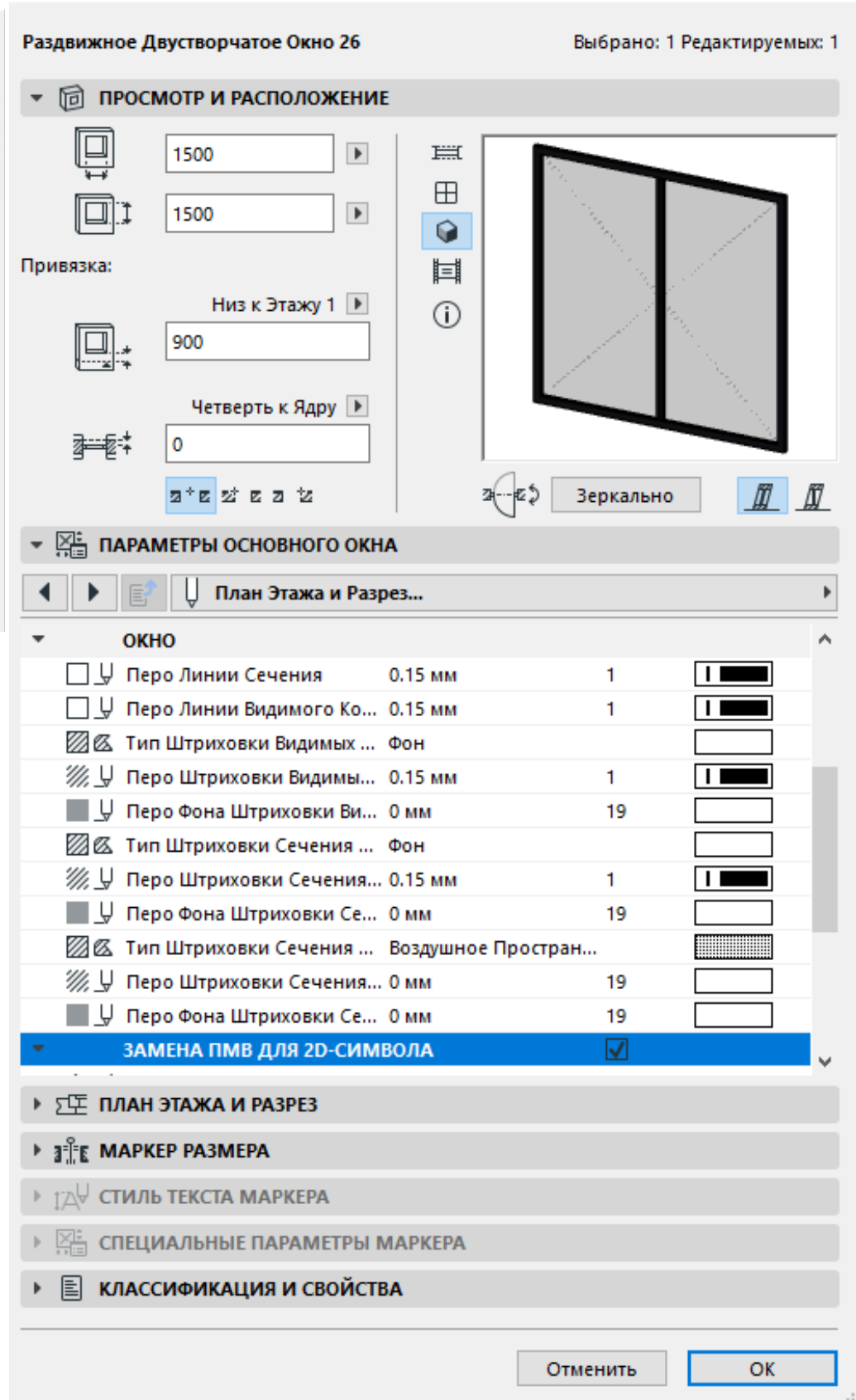
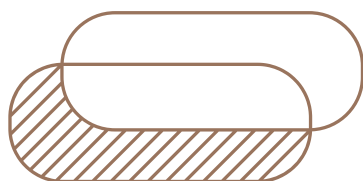
КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

Отменить OK





Налаштування
покриття, 3Д-
зображення



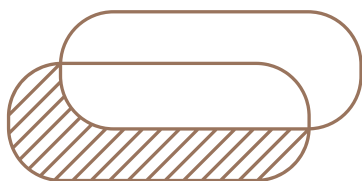
Товщина перекриття,
відступ від підлоги



Налаштування
поверху



Налаштування
графіки



Параметры Выбранного Перекрытия

Выбрано: 1 Редактируемых: 1

ФОРМА И РАСПОЛОЖЕНИЕ

300

0

Собственный Этаж:

1. 1 Поверх (Текущий)

от Проектный Нуль

0

Бетон

90,00°

Плоскость Привязки:

ОТОБРАЖЕНИЕ НА ПЛАНЕ И В РАЗРЕЗЕ

ПОКАЗ НА ПЛАНЕ ЭТАЖА

Показ на Этажах Только Собственный ...

ПОВЕРХНОСТИ СЕЧЕНИЯ

Линии Сечений	Сплошная линия	
Перо Линии Сечения	0.15 мм	1
Заменить Перья Штрихов...	Нет	

КОНТУРЫ

Линии Контура	Сплошная линия	
Перо Линий Контура	0.05 мм	102
Невидимые Линии	Сплошная линия	
Перо Невидимых Линий	0.05 мм	102

ШТРИХОВКА ПОВЕРХНОСТЕЙ

Штриховка Поверхности	Настил 01	
Использовать Штриховку ...		
Перо Переднего Плана Ш...	0.15 мм	4
Перо Фона Штриховки По...	0.15 мм	2
Ориентация Штриховки ...	От Начала Проектны...	

МОДЕЛЬ

ПАРАМЕТРЫ КОНСТРУКТИВНОГО АНАЛИЗА

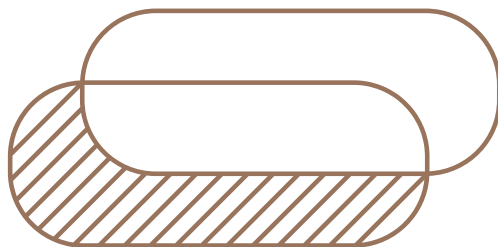
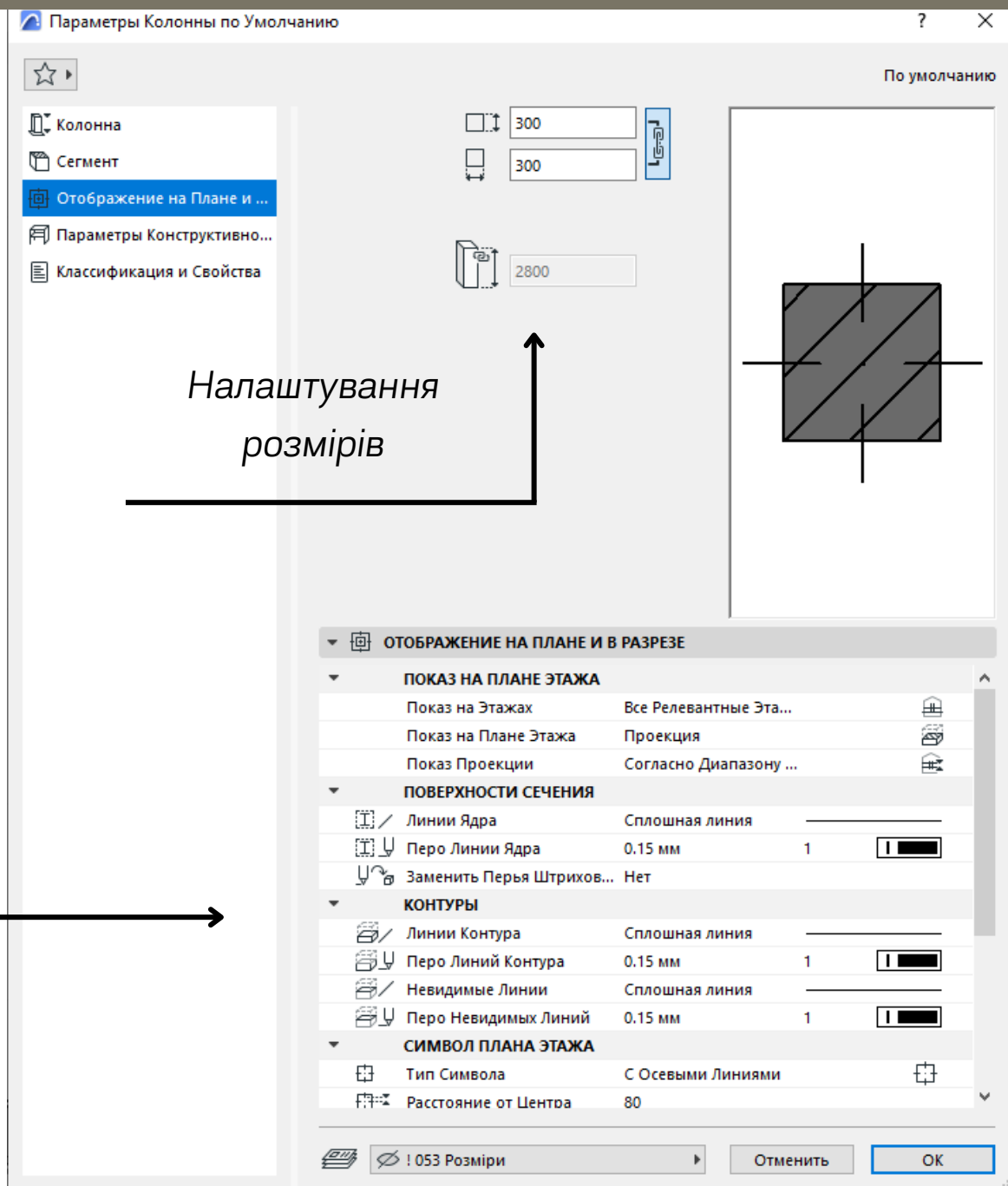
КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

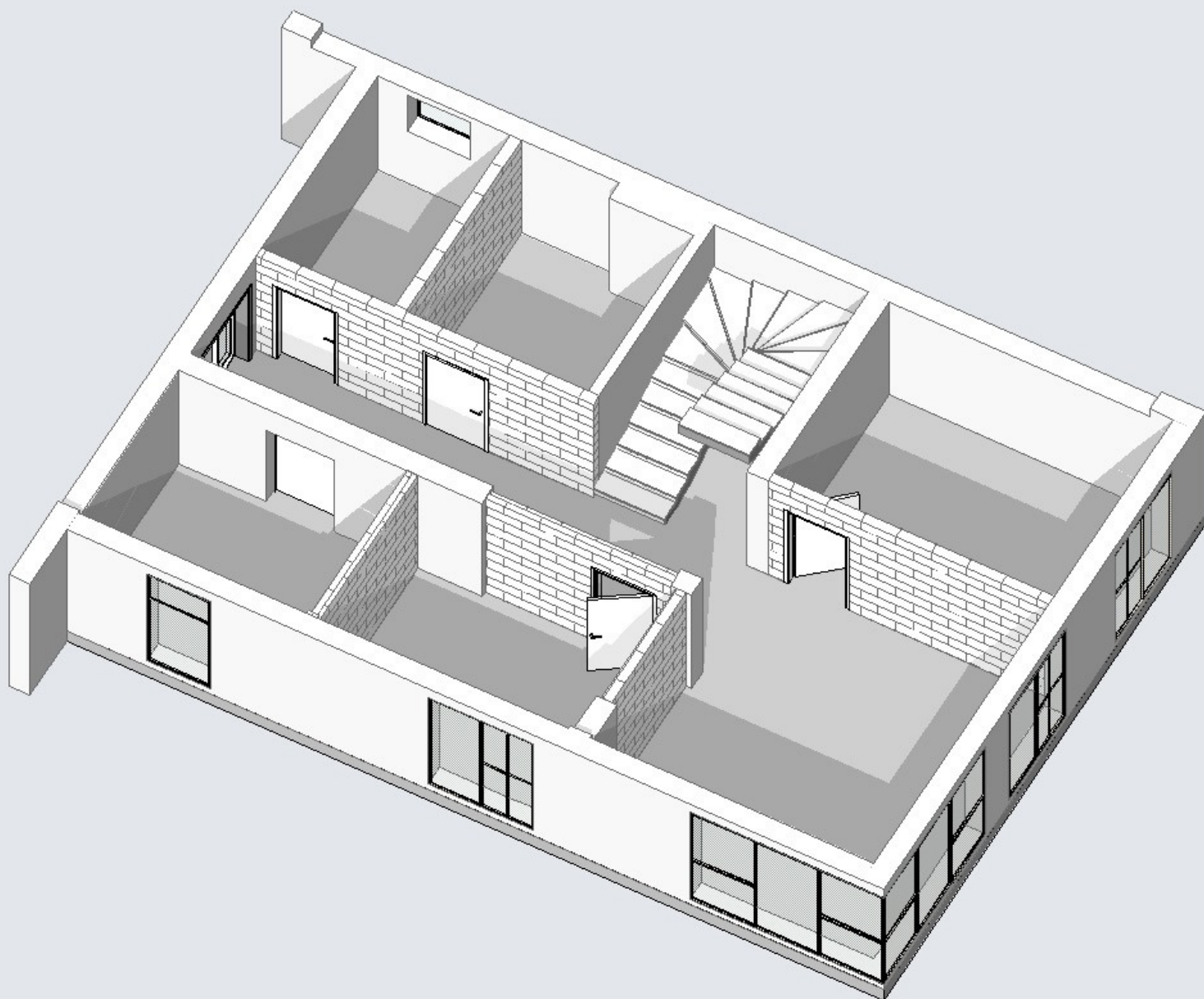
Слой Archicad

Отменить

OK

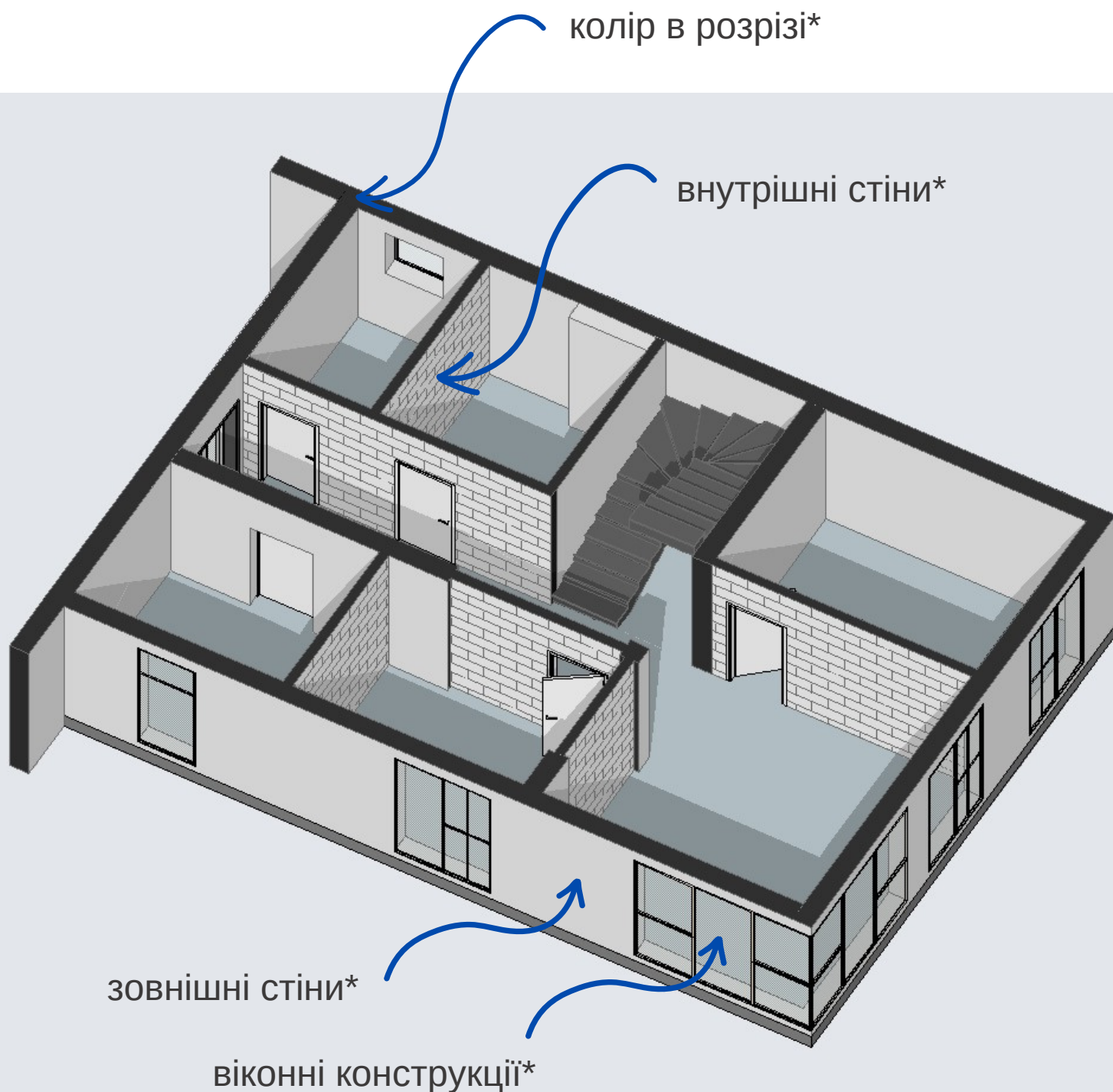
ПЕРЕКРИТТЯ. КОЛОНИ.





"Standart" - назначення чорно-білих контрастних відтінків 3Д-об'єкту, використання власних та сонячних тіней, векторне зображення зі штрихуванням покриттів.

Оберіть власний стиль, налаштуйте його 1 раз, збережіть в шаблоні та використовуйте автоматично для кожного проекту!



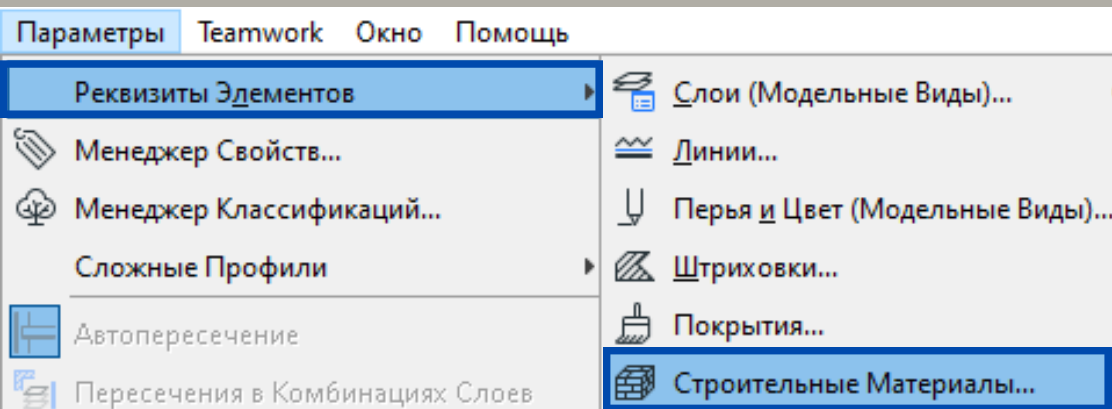
"Власний стиль" – створення бібліотеки матеріалів та кольорів, які будуть використовуватися у графіці кожного проєкту.

Налаштування матеріалів: стін, вікон, дверей, сходів, перекриттів та ін.

Налаштування : "Зовнішні / внутрішні стіни"

.....Створення нового матеріалу.....

1



Назва*

Колір штрихування
Колір фону на 2Д -
плані*

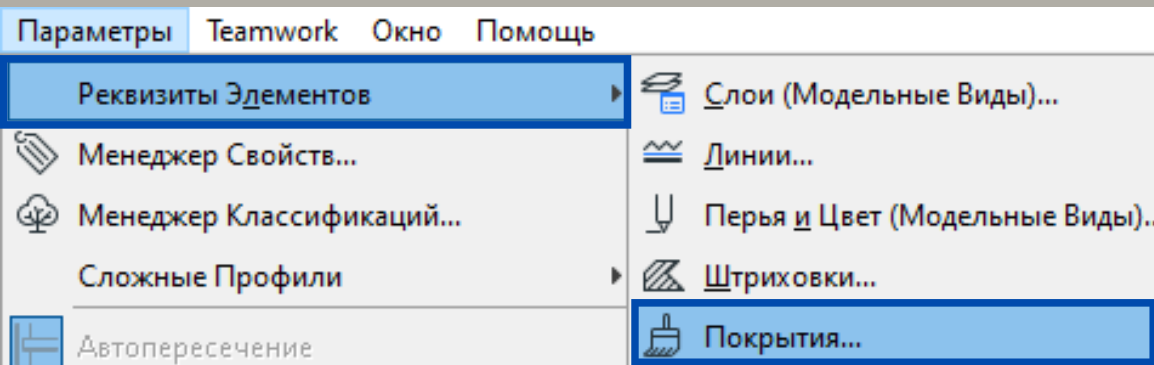
A screenshot of a configuration window titled 'Стіни - зовнішні'. At the top right, it says 'Редактируемых: 1'. Below the title is a text field containing 'Стіни - зовнішні'. A section titled 'СТРУКТУРА И ВНЕШНИЙ ВИД' is expanded. It contains a material selection area with a brick icon and the text 'Кирпич 02'. To the right of this are two color swatches: one with a hatching pattern and the number '1', and another solid black swatch. Below these are two more color swatches: one with a solid grey and the number '61', and another solid black swatch. A dropdown menu for 'Ориентация Штриховки:' is set to 'Начало Проекта'. A note below reads: 'Примечание: Ориентация штриховки доступна только для Многослойных Конструкций и Сложных Профилей.' At the bottom, there is a checkbox labeled 'Стіни графіка -3' and a 'Приоритет Пересечения:' slider. The slider is positioned at '0' between 'Низкий' and 'Высокий'.

Покриття та колір на 3Д-
плані*

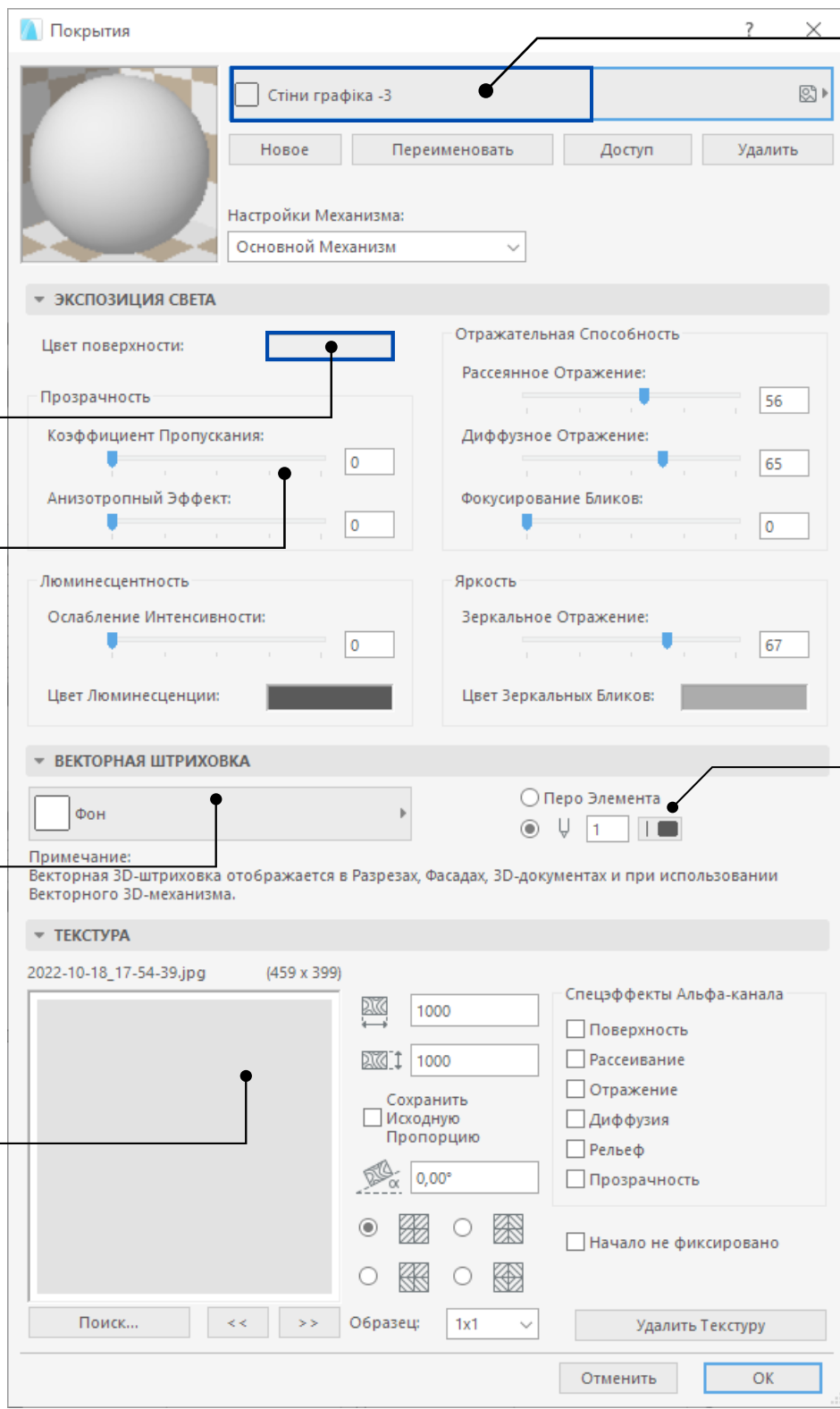
Налаштування : "Зовнішні / внутрішні стіни"

.....Створення покриття.....

2



Назва*



Колір
матеріалу
на 3D*

Прозорість
3D*

Векторне
штрихування
3D*

Колір лінії
контурів*

Текстура
відображається
на 3D*

Налаштування : "Зовнішні / внутрішні стіни"

.....Розрізи.....

3

Параметры Выбранной Стены

Выбрано: 1 Редактируемых: 1

★

ФОРМА И РАСПОЛОЖЕНИЕ

Верх Стены:

Не Связан

3000

-100

Собственный Этаж:

1. 1-й этаж

отн. Проектный Нуль

-100

Линия Привязки:

0

МОДИФИКАТОРЫ СМЕЩЕНИЯ ПРОФИЛЯ

ОТОБРАЖЕНИЕ НА ПЛАНЕ И В РАЗРЕЗЕ

МОДЕЛЬ

Замена Покровий:

Штукатурка - Высококаче...

Краска - Антрацит (копия)

Штукатурка - Высококаче...

Порядок Сопряжения:

8

Сруб...

☒ Привязать Текстуру к Торцам Стены

☒ Покровия Торцов: Заменить с учетом Примающих Стен

Специальная Привязка Текстуры:

Восстановить Текстуру

Отношение к Зонам:

Граница Зоны

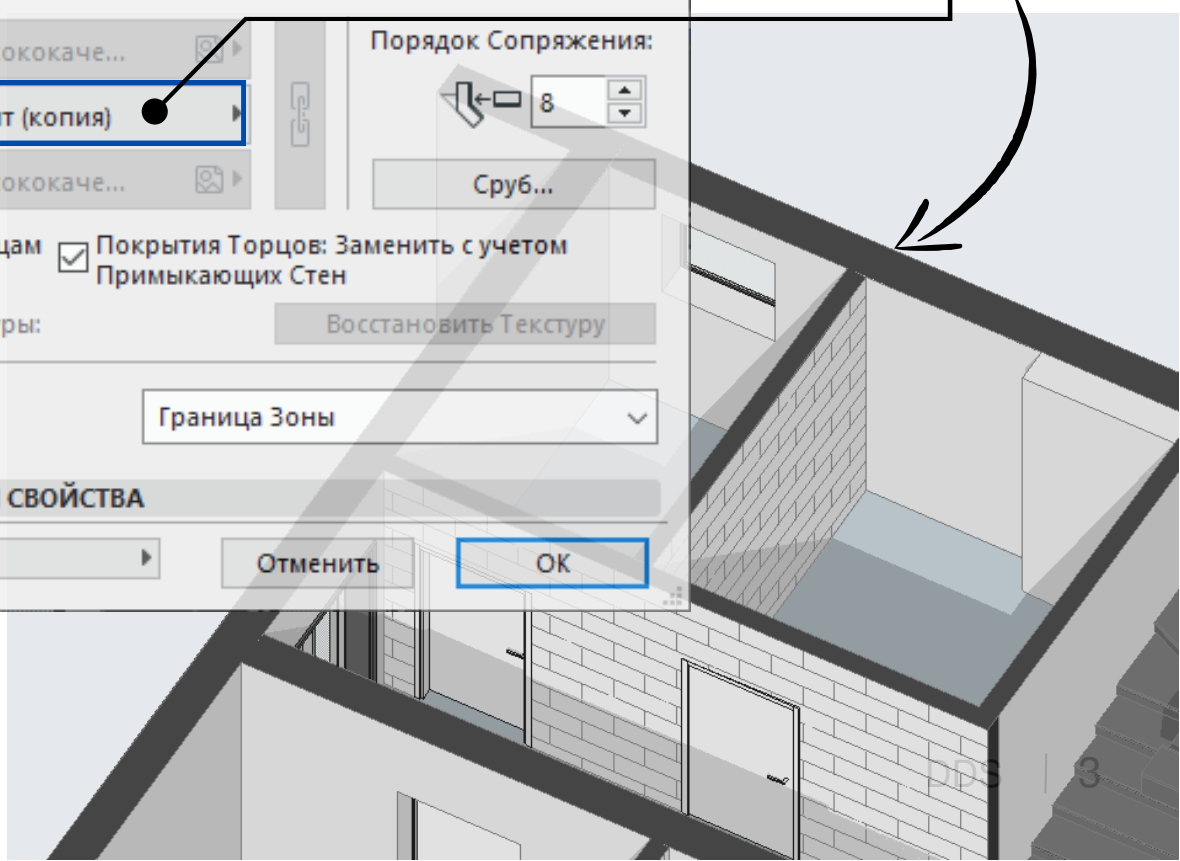
КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

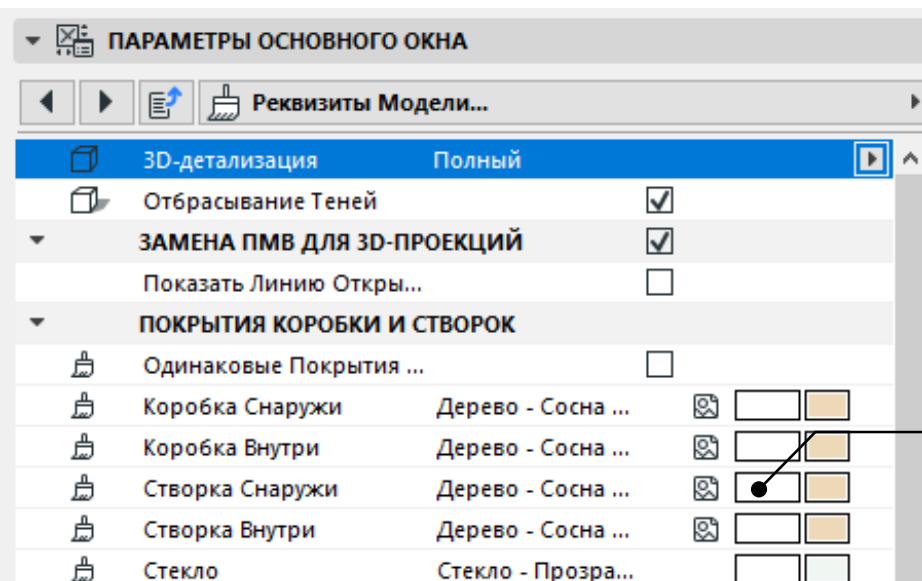
Стіни - несучі

Отменить

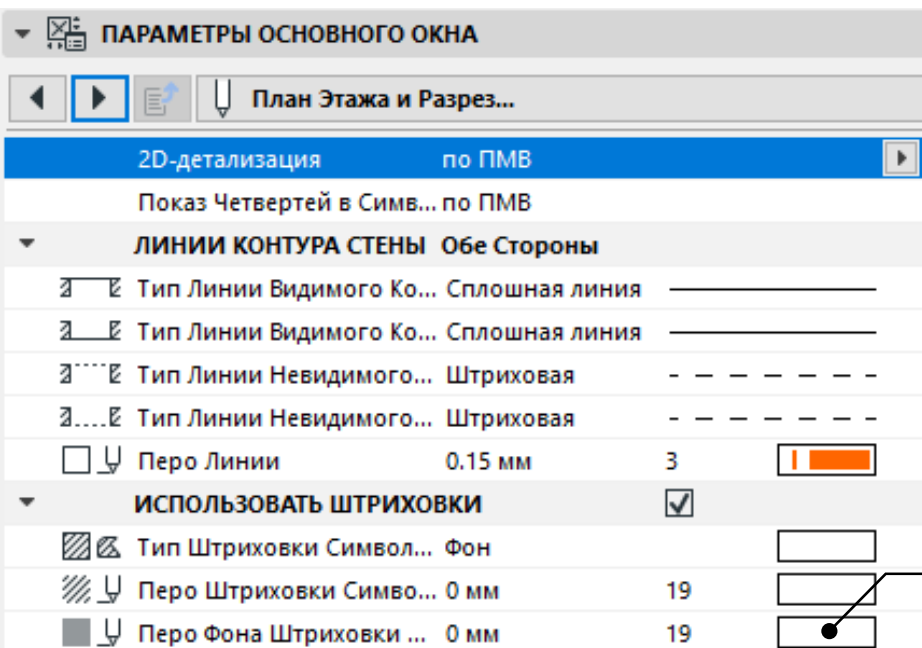
OK

Колір
покриття
розрізів*





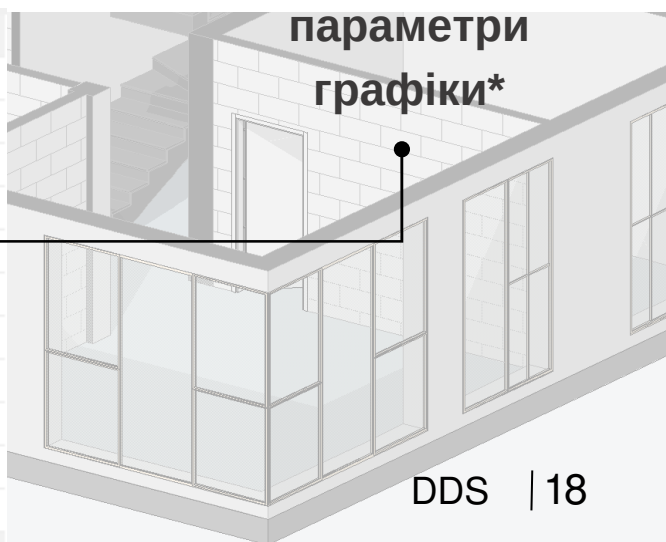
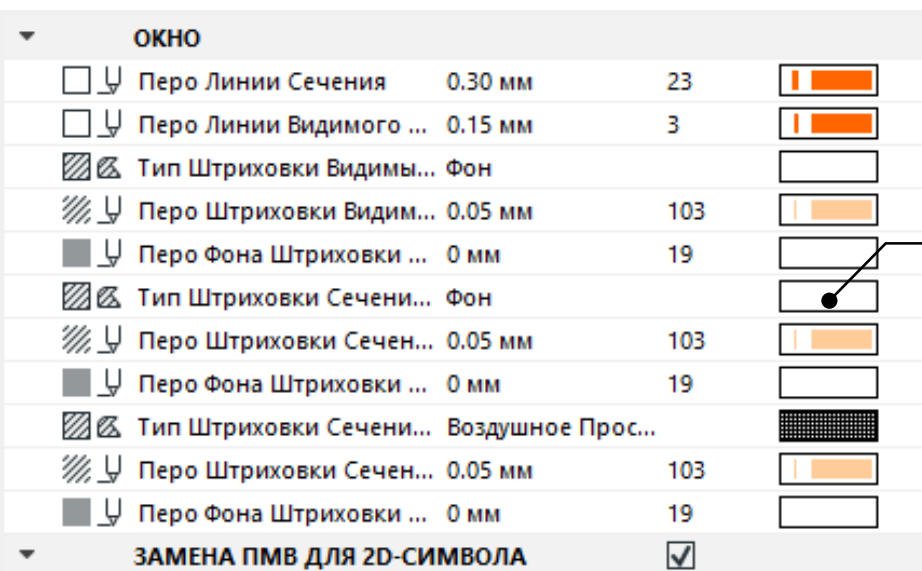
3D-деталізація*



Контур линий на 2D*

2D-деталізація*

Додаткові
параметри
графіки*



Налаштування : "Власної бібліотеки матеріалів"

.....Матеріали - Графіка.....

5

При відкритті шаблону програми нам надається велика кількість матеріалів, їх можна коригувати та підлаштовувати під себе, або створити власні, зберегти у новому шаблоні та користуватися ними в кожному наступному проекті, додаючи нові. Таким чином за декілька проектів у вас буде власна бібліотека, без зайвого та непотрібного.

Строительные Материалы

ID	Имя	Приоритет
	Сходи	
	Стіни - зовнішні	
	Стіни - внутрішні	
	Сходи - конструкція	
	Сходи (покриття)	
	Перекриття	
	Стіни - демонтаж	
OC-01	Вода	
OC-04	Грунт	
ВИ-00	Загальний внутрішній матеріал	
ВИ-02	Гіпсокартон	
ИЗ-03	мінеральна вата - ізоляція	
ИЗ-08	Мембрана - Пароізоляція	
НИ-05	Скло	
НИ-06	Повітряна Прослойка	
КР-04	Бетон	
КР-06	Залізобетон	
НМ-01	Дерево - 1	
СБ-03	Залізо	
СБ-05	Сталь	

Имя: Сходи

СТРУКТУРА И ВНЕШНИЙ ВИД

Линии Наклонные (Шаг 1.5)

1

0

Ориентация Штриховки: Начало Проекта

Примечание: Ориентация штриховки доступна только для Многослойных Конструкций и Сложных Профилей.

Сходи

Приоритет Пересечения: Низкий 0 Высокий

СВОЙСТВА

ID	
Производитель	
Описание	
Участствует в Обнаружении Колл... ☒	
ФИЗИЧЕСКИЕ СВОЙСТВА	
Каталог Материалов	Открыть Каталог...
Теплопроводность	0,000 Вт/мК
Плотность	0,000 кг/м³
Теплоемкость	0,000 Дж/кгК
Энергозатраты	0,000 МДж/кг
Использованный Углерод	0,000 кгCO₂/кг

Новый...

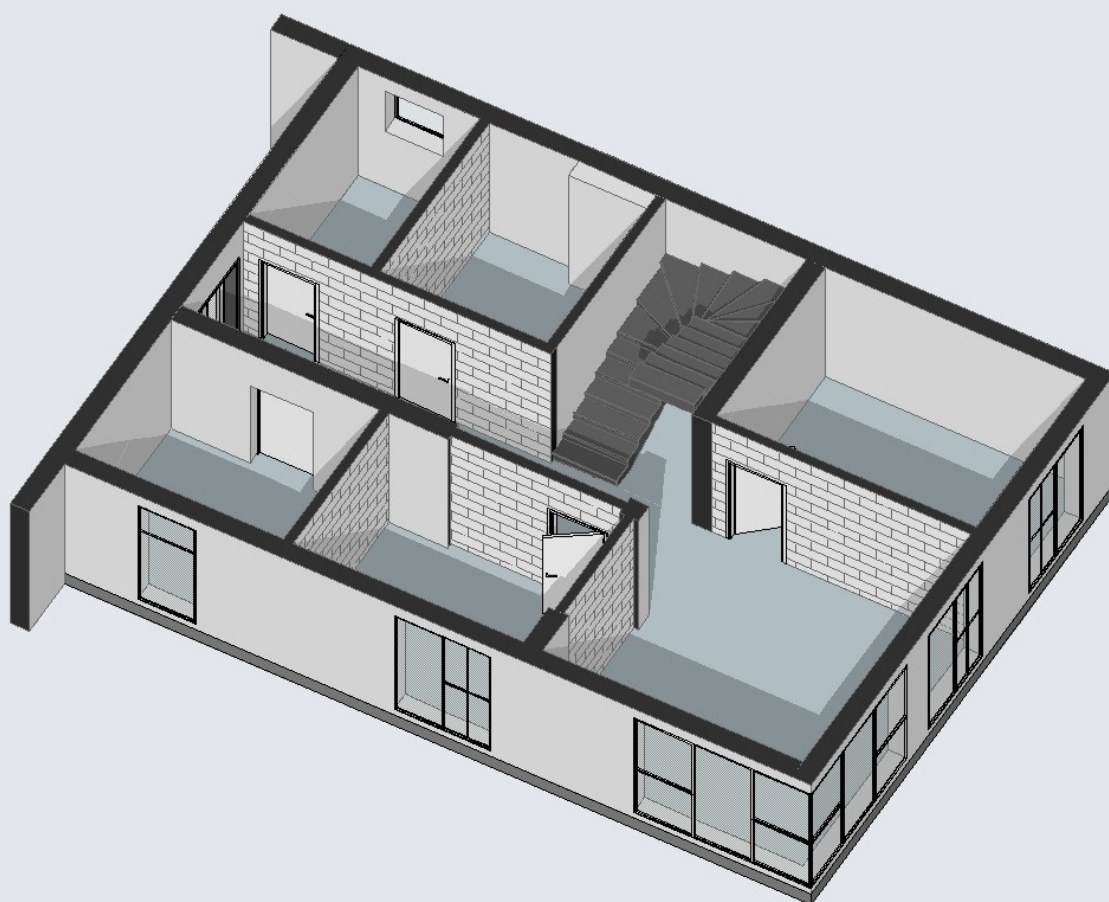
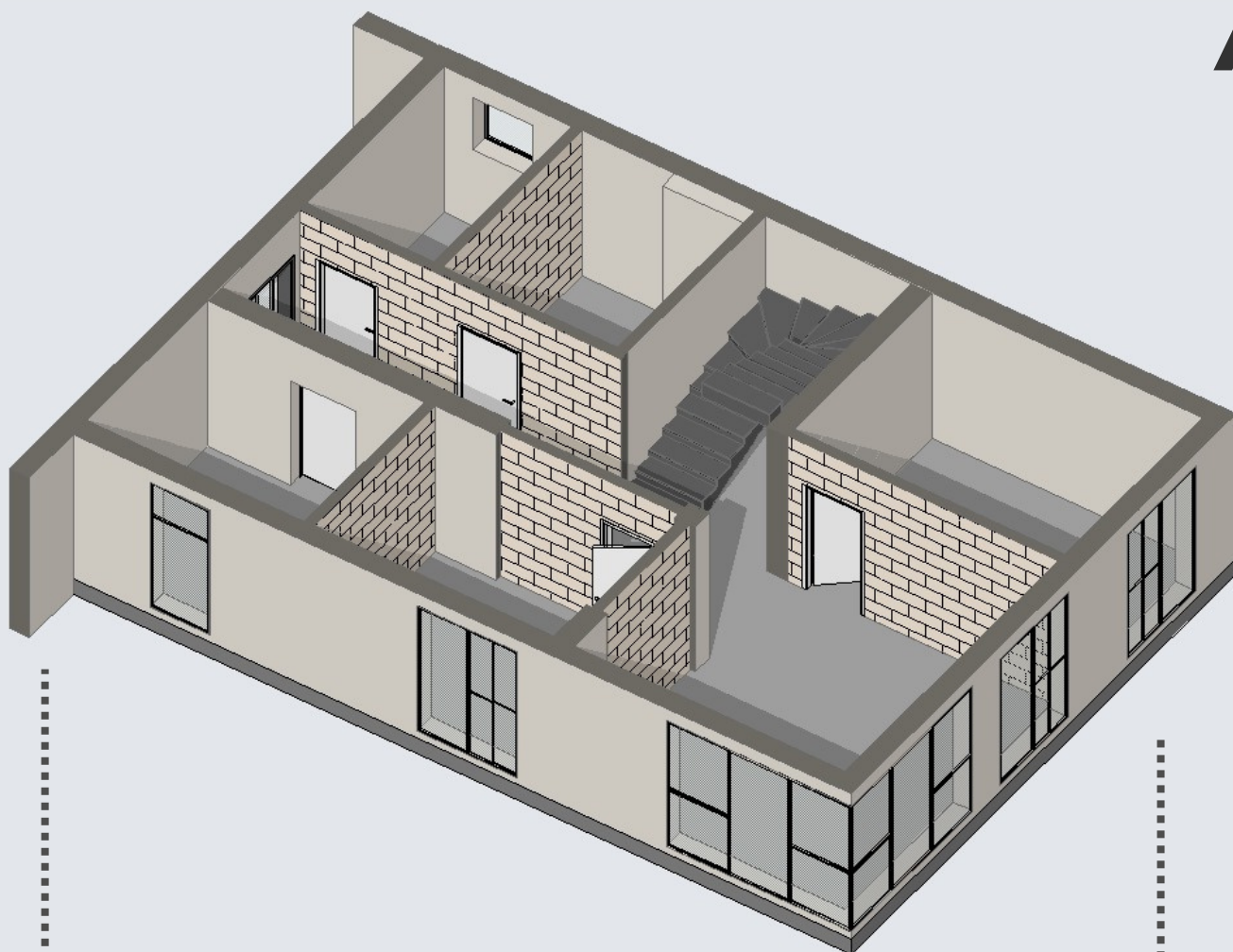
Удалить...

Отменить

ОК

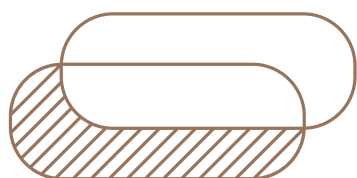
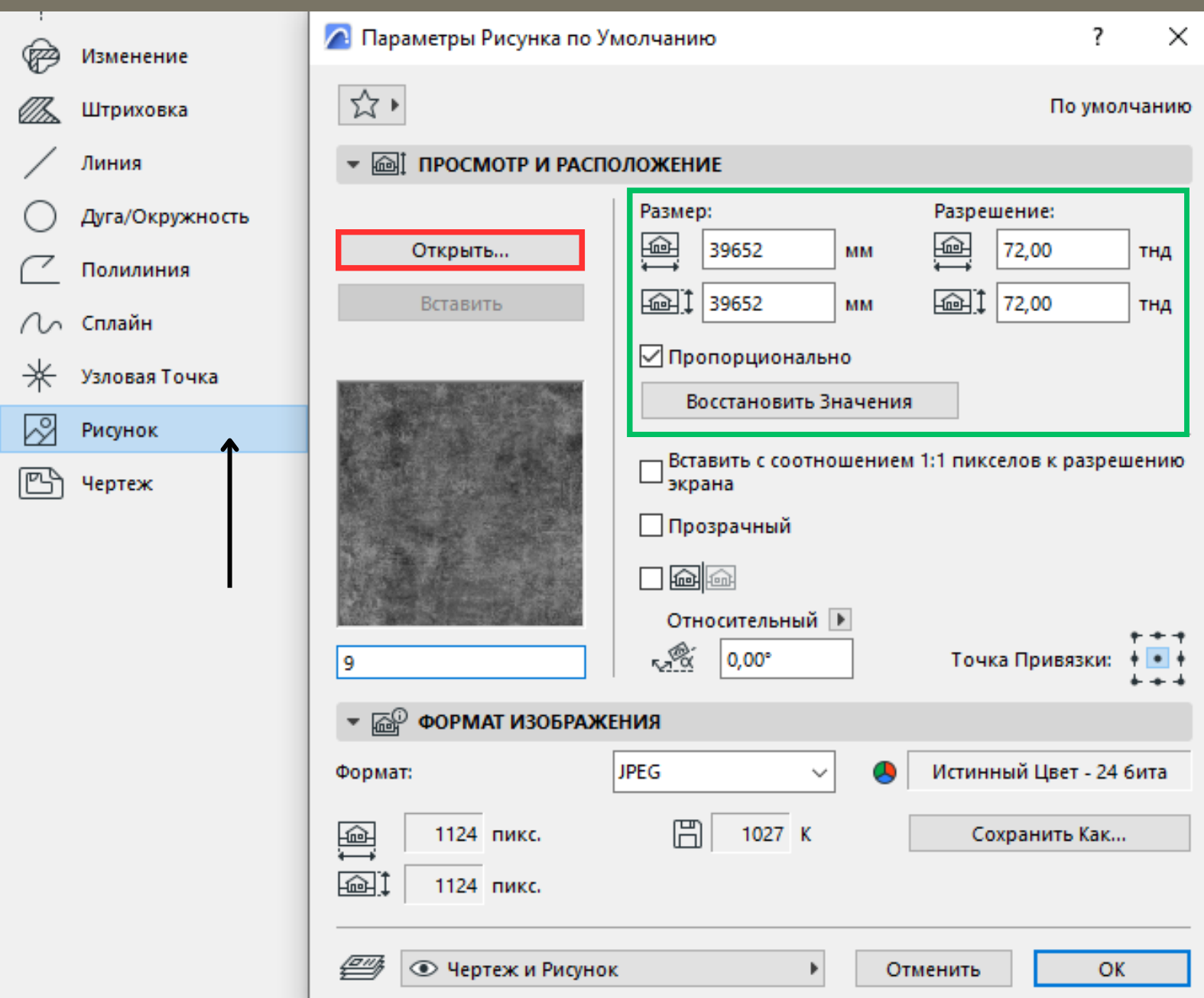
Аналогічно при відкритті шаблону програми нам надається велика кількість покриттів, їх можна коригувати та підлаштовувати під себе також, або створити власні, зберегти у новому шаблоні та користуватися ними в кожному наступному проекті, додаючи нові. Таким чином за декілька проектів у вас буде власна бібліотека покриттів, без зайвого та непотрібного.

Бетон - 02	Кожина - Табак	Металл - Золото
Бетон - 04	Кора - Лиственные	Металл - Латунь
Бетон - 10	Краска - Антрацит	Металл - Медь Новая
Вода - Волны	Краска - Антрацит (копия)	Металл - Медь Патинованная
Вода - Пруд	Краска - Бледная Лазурь	Металл - Никель
Воздух	Краска - Бледный Нефрит	Металл - Перфорация Мелкие Отверстия
Грунт - Коричневый	Краска - Бордовая	Металл - Сетчатое Ограждение
Дерево - Дуб Светлый	Краска - Глянцевая Белая	Металл - Сталь
Дерево - Махагони Вертикальное	Краска - Желтая Охра	Металл - Сталь Нержавеющая
Дерево - Махагони Горизонтальное	Краска - Золотисто-Бежевая	Металл - Хром 01
Дерево - Орех Вертикальный	Краска - Золотисто-Охристая	Металл - Цинк
Дерево - Орех Горизонтальный	Краска - Кадмий Желтый	Обшивка - Светлая
Дерево - Сосна Продольная Вертикальная	Краска - Кадмий Оранжевый	Обшивка - Темная
Дерево - Сосна Продольная Горизонтальная	Краска - Кармин Ализариновый	Паркет - 01
Дорожное Покрытие - Асфальт Светлый	Краска - Киноварь	Паркет - 02
Дорожное Покрытие - Асфальт Темный	Краска - Кобальт Синий	Перекриття
Дорожное Покрытие - Мощение Замшелое	Краска - Королевский Синий	Пластик - Ламинат
Изоляция - Жесткая Коричневая	Краска - Лесная Зеленая	Плитка - Белая Матовая 15x15
Изоляция - Пузырчатая	Краска - Оксид Свинца Желтый	Плитка - Желто-Коричневая 25x25
Изоляция - Стекловолокно	Краска - Персиковая	Плитка - Желто-Коричневая 30x30
Изоляция - Целлулоид	Краска - Песок Сиенна	Плитка - Мозаика Синяя
Каменная Кладка - 02	Краска - Песочно-Бежевая	Плитка - Светло-Коричневая 15x15
Каменная Кладка - 12	Краска - Розовая	Половая Доска - 01
Каменная Кладка - 13	Краска - Светло-Серая	Половая Доска - 03
Камень - Гранит Красный	Краска - Селадон	Потолок - Плитка 60x120
Камень - Гранит Серый	Краска - Темно-Серая	Потолок - Плитка 60x60
Камень - Мелкий Ракушечник	Краска - Ультрамарин Фиолетовый	Стекло - Голубое
Камень - Мрамор Каррарский Белый	Краска - Черная Слоновая Кость	Стекло - Зеркало
Камень - Мрамор Розовый	Кровля - Гонт Светлый	Стекло - Лампа
Камень - Мрамор Черный	Кровля - Плитка Битумная Закругленная	Стекло - Прозрачное Быстрое
Камень - Песчаник 01	Кровля - Плитка Битумная Зеленая	Стекло - Сатин
Керамика - Фарфор	Кровля - Плитка Битумная Коричневая	Стіни - графіка 1
Кирпич - Белый Натуральный	Кровля - Плитка Битумная Серая	Стіни - графіка 2
Кирпич - Вертикальная Кладка	Кровля - Профилированный Лист Матовый	Стіни графіка -3
Кирпич - Кладка Елочкой	Кровля - Черепица Датская	Сходи
Кирпич - Коричневый	Кровля - Черепица Испанская	Сходи (покриття)
Кирпич - Красный	Кровля - Черепица Французская Коричневая	Ткань - 01
Кирпич - Ложковая Кладка	Кровля - Черепица Французская Красная	Ткань - 02
Кирпич - Многорядная Кладка	Линолеум - Клетчатый	Трава - Зеленая
Кирпич - Старый Натуральный	Линолеум - Серый	Трава - Коричневая
Кирпич - Фламандская Кладка	Линолеум - Синий	Фасад - 1
Кирпич - Цвет Покрытия	Листва - Дикий Виноград	Штукатурка - Высококачественная Белая
Кирпич - Штабельная Кладка	Листва - Листья Дерева Мелкие	Штукатурка - Шероховатая Бежевая
Ковер - 01	Металл - Алюминий	Штукатурка - Шероховатая Белая
Ковер - 02	Металл - Бронза	Штукатурка - Шероховатая Желтая
Ковер - 03	Металл - Железо	Штукатурка - Шероховатая Красная



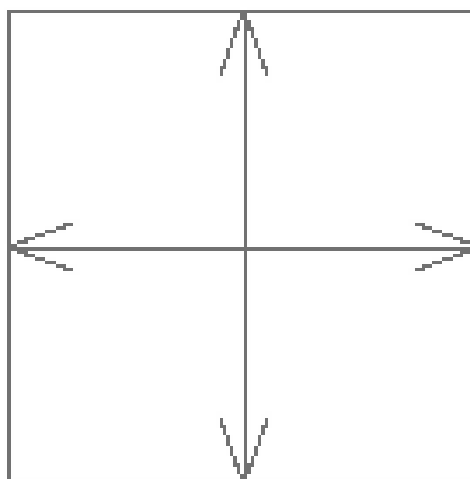
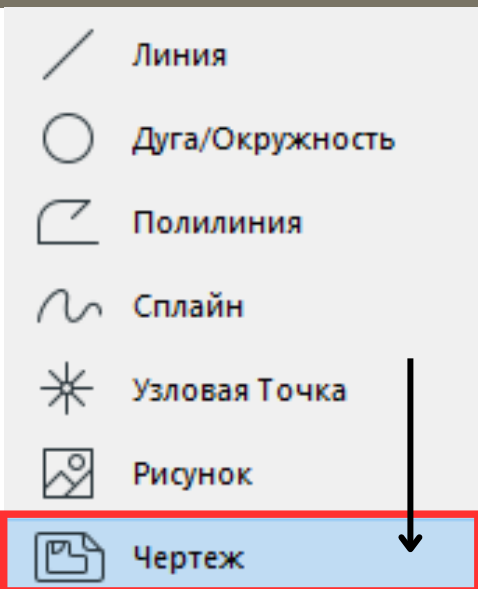
ІНСТРУМЕНТИ МАЛЮНОК. КРЕСЛЕННЯ

Для того, щоб вставити будь-яке зображення формату *jpeg*, *png* - необхідно перейти до інструменту "малюнок" натиснути "відкрити" та обрати зображення, яке необхідно відкрити в програмі, написати ок - натиснути на область в програмі де хочете помістити зображення.



ІНСТРУМЕНТИ МАЛЮНОК. КРЕСЛЕННЯ

Для того, щоб вставити креслення формату *dwg* необхідно обрати інструмент "креслення" і натиснути в робочому середовищі на місце де необхідно розмістити креслення.



ПАРАМЕТРИ МОДЕЛЬНОГО ВИДУ

При зміні модельного вигляду змінюються налаштування деталізації та графіки 2Д та 3Д-планів.

