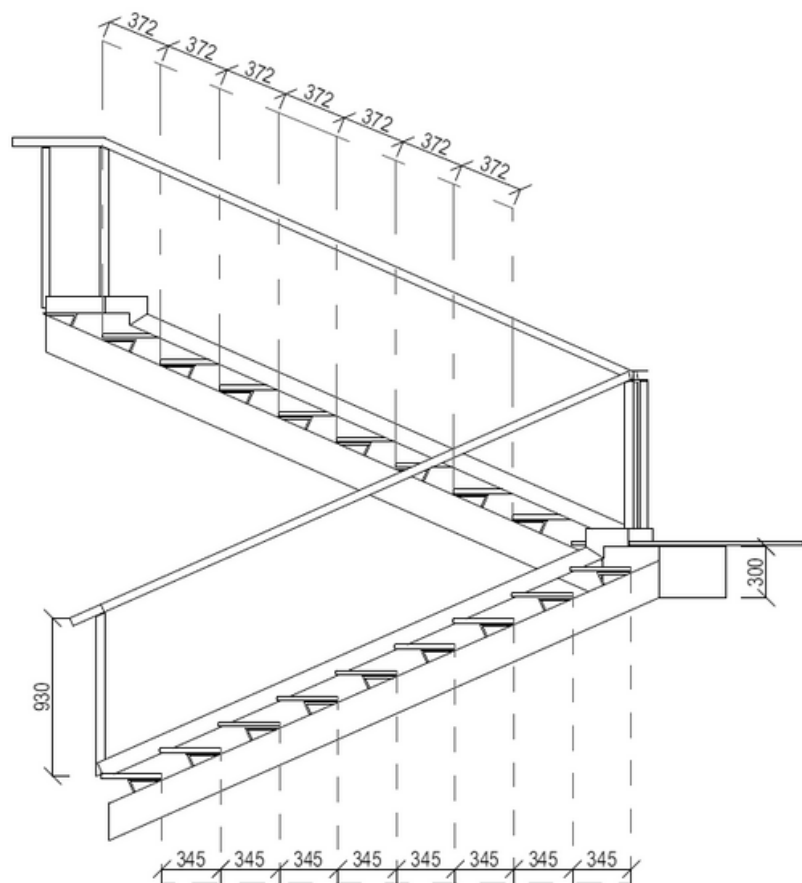
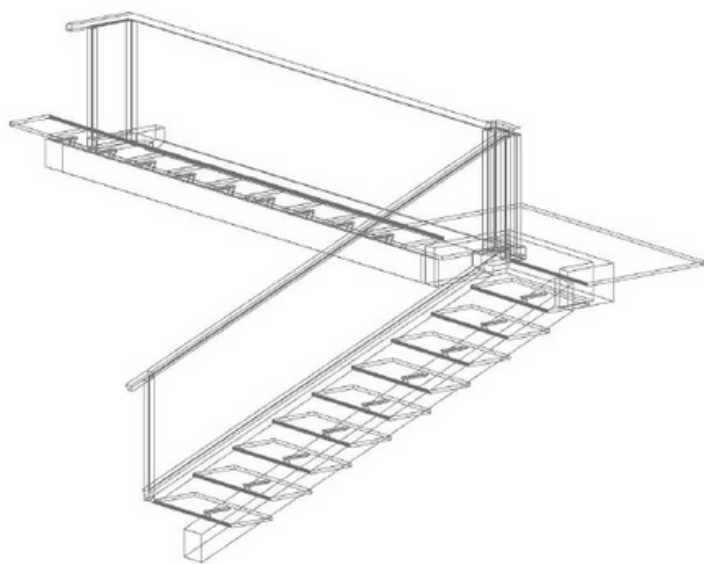




ARCH

This platform is intended for designers - planners who want to improve their skills and abilities in working with style, construction and graphic editors.

CAD

The synopsis contains information on working with the program and its settings. Creation of graphics and constructive aspects, development of a complete package of project documentation of the design project.

Конспект містить інформацію по роботі з програмою та її налаштуваннями. Створення графіки та конструктивних аспектів.

Title

Minimal aesthetic architecture concept

Designer

Valeria Shylo

PROF 1.0

БЛОК 3

БЛОК 3. ПМВ. РОБОТА З ПОВЕРХАМИ. БАГАТОШАРОВІ КОНСТРУКЦІЇ – СХОДИ. НАЛАШТУВАННЯ ОГОРОЖІ.

Параметри Модельного Виду.....	3
Фонова підкладка поверхом вище.....	5
Сходи. Параметри та налаштування.....	6
Відображення 2Д-графіки сходів.....	10
Відображення 3Д-графіки сходів11	
Налаштування огорожі, 3Д-відображення	12

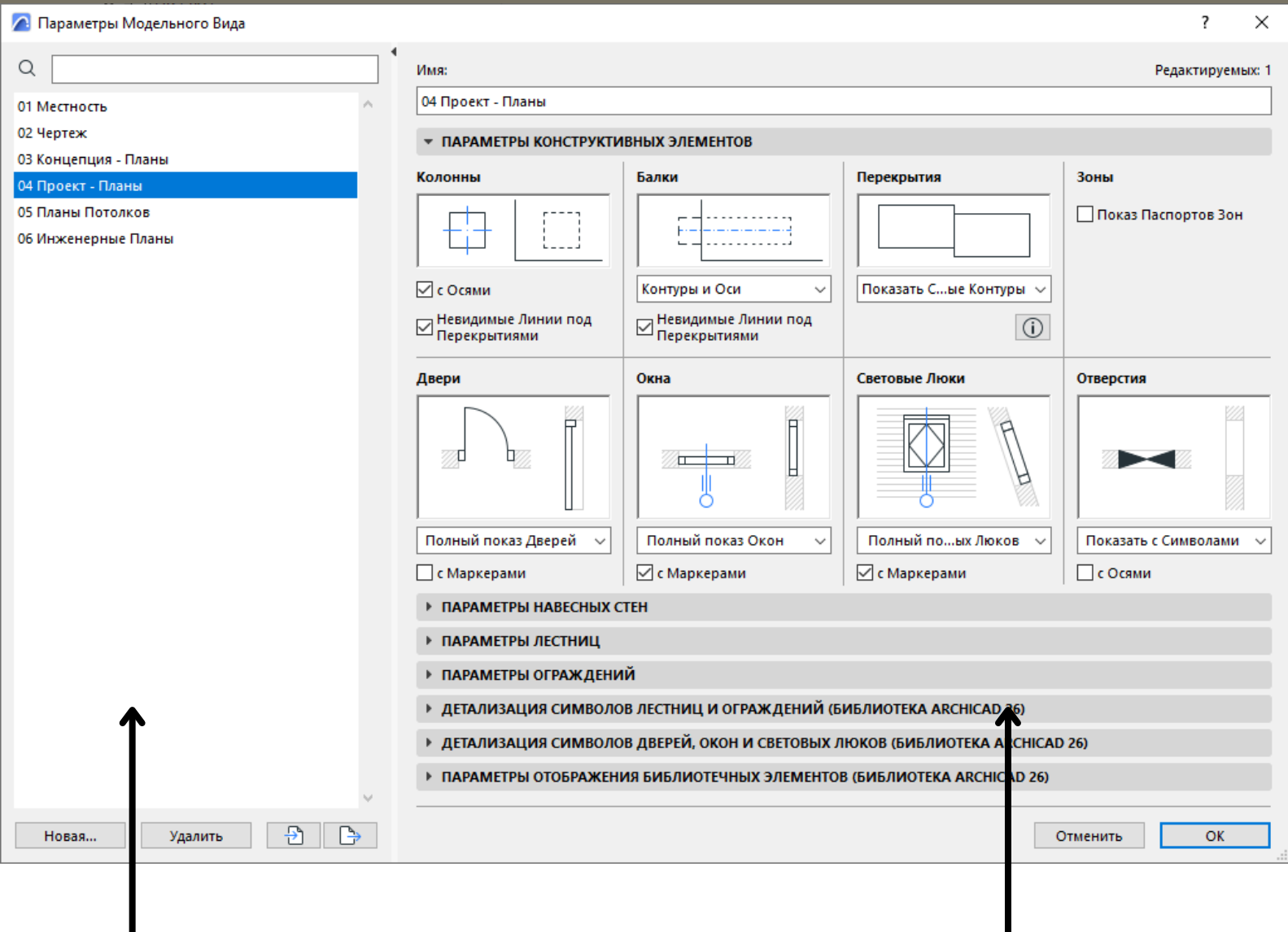
ПРИЄМНОГО



ПЕРЕГЛЯДУ

ПАРАМЕТРИ МОДЕЛЬНОГО ВИДУ

(Документ – Модельний Вид – Параметри Модельного Виду)



Колонка 1:

- вказані стандартні вигляди програми
- є можливість створення власного вигляду та відображення деталей

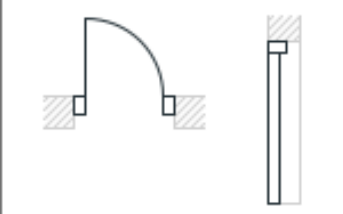
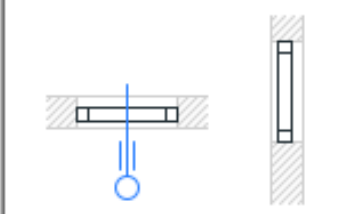
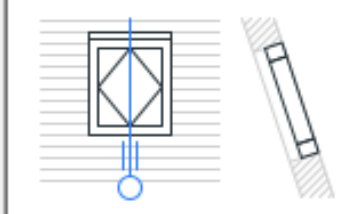
Колонка 2:

- вказані налаштування кожного виду
- є можливість зміни налаштувань для конкретної деталізації

ПАРАМЕТРИ МОДЕЛЬНОГО ВИДУ

(Документ – Модельний Вид – Параметри Модельного Виду)
містить такі панелі:

▼ ПАРАМЕТРЫ КОНСТРУКТИВНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ

Колонны  ☒ с Осями ☒ Невидимые Линии под Перекрытиями	Балки  Контуры и Оси ☒ Невидимые Линии под Перекрытиями	Перекрытия  Показать С...ые Контуры 	Зоны ☐ Показ Паспортов Зон
Двери  Полный показ Дверей ☐ с Маркерами	Окна  Полный показ Окон ☒ с Маркерами	Световые Люки  Полный по...ых Люков ☒ с Маркерами	Отверстия  Показать с Символами ☐ с Осями

► ПАРАМЕТРЫ НАВЕСНЫХ СТЕН

► ПАРАМЕТРЫ ЛЕСТНИЦ

► ПАРАМЕТРЫ ОГРАЖДЕНИЙ

► ДЕТАЛИЗАЦИЯ СИМВОЛОВ ЛЕСТНИЦ И ОГРАЖДЕНИЙ (БИБЛИОТЕКА ARCHICAD 26)

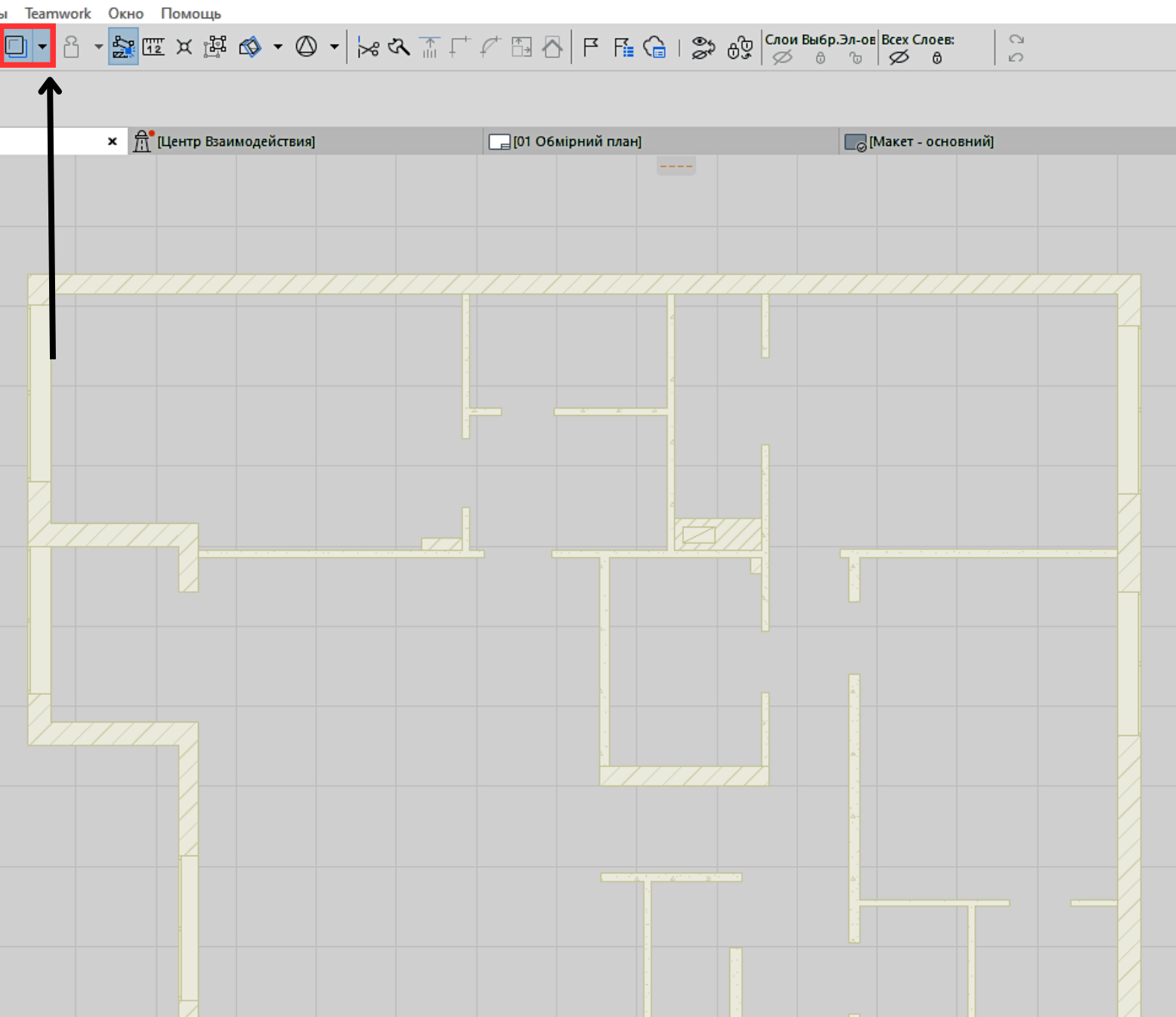
► ДЕТАЛИЗАЦИЯ СИМВОЛОВ ДВЕРЕЙ, ОКОН И СВЕТОВЫХ ЛЮКОВ (БИБЛИОТЕКА ARCHICAD 26)

► ПАРАМЕТРЫ ОТОБРАЖЕНИЯ БИБЛИОТЕЧНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ (БИБЛИОТЕКА ARCHICAD 26)

При відкриванні даних панелей – **ми можемо змінювати фактичну деталізацію та параметри відображення на 2Д-плані та 3Д-проекції** всіх конструктивних елементів, сходів, огорож, дверей та вікон, меблів та об'єктів.

ФОНОВА ПІДКЛАДКА

(Гарячі клавіші: Alt + F2)



Інструмент фон - використовується для показу конструкції нижнього поверху на поверсі вище . Застосовується при роботі з двома і більше поверхами .

СХОДИ. ПАРАМЕТРИ ТА НАЛАШТУВАННЯ.

▼  ФОРМА И РАСПОЛОЖЕНИЕ

Верхняя Привязка: 2. 2 Поверх (Собственный + 1) 

100

2900

100

Собственный Этаж: 1. 1 Поверх (Текущий) 

от Проектный Нуль 

100

2ПД + ПР = 625

1000

19

153

295 ≤ ГП ≤ 345

по Углу 

75,00°

Фиксированная (по центру) 

500

Базовая Линия:

0

ПРАВИЛА И СТАНДАРТЫ

КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

ВЕРХНЯ ПРИВ'ЯЗКА СХОДІВ

•Цей елемент керування призначений для **налаштування прив'язки верху Сходів** до вибраного Поверху.

У разі, якщо розташування та висота поверхів у проекті будуть змінені, то висота пов'язаних Сходів буде відкоригована автоматично, за умови, що Сходи, як і раніше, відповідатимуть Правилам та Стандартам, що використовуються.

•**Зміщення:** При бажанні можна задати величину зміщення верху сходів щодо поверху верхньої прив'язки (висота сходів буде змінена відповідним чином).

Поле введення значення зсуву стає недоступним, якщо Сходи не мають верхньої прив'язки.

•**Не пов'язаний:** Виберіть цей варіант, якщо сходи повинні мати фіксовану висоту.

•Гнучкий: цей варіант доступний лише до початку створення Сходів (його не можна вибрати для вже існуючих Сходів). У разі верх Сходи не прив'язаний до поверху, та її висота задається у процесі графічного введення.

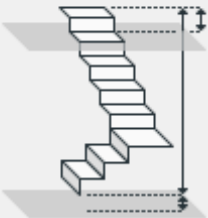
Таким чином, наприклад, **можна створити Сходи з фіксованою висотою** Подступенков, а кількість ступенів визначити під час її побудови.

СХОДИ. ПАРАМЕТРИ ТА НАЛАШТУВАННЯ.

▼  **ФОРМА И РАСПОЛОЖЕНИЕ**

Верхняя Привязка: 2ПД + ПР = 625

2. 2 Поверх (Собственный + 1) ▼

 100

2900

100

Собственный Этаж:

1. 1 Поверх (Текущий) ▼

от Проектный Нуль ▶

100

Базовая Линия:

0

1000

19

153

295 ≤ ГП ≤ 345

75,00°

500

по Углу ▶

Фиксированная (по центру) ▶

▶  **ПРАВИЛА И СТАНДАРТЫ**

▶  **КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА**

ВИСОТА СХОДІВ

Значення висоти Сходи залежить від зсувів верху та основи, якщо вони задані.

Для сходів із верхньою прив'язкою це поле недоступне.

ВЛАСНИЙ ПОВЕРХ

У разі, якщо розташування Власного поверху буде змінено (наприклад, буде перевизначено позначку підлоги), то розташування Сходів буде відкориговано автоматично (з дотриманням усунення, якщо воно встановлено).

• **Поточний поверх:** Власним Поверхом є поточний поверх, на якому розміщена Сходи.

• **Скористайтеся командою Вибрати Поверх**, щоб відкрити повний список усіх поверхів проекту, якщо вони не відображаються у списку.

При видаленні поверху Сходи, для яких він був Власним, будуть видалені, як і всі інші елементи, що розташовувалися на цьому поверсі.

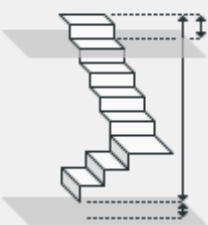
Позначка Основи : Тут відображається поточна позначка базової лінії Сходів щодо Рівню Прив'язки (за замовчуванням цей Рівень Прив'язки збігається з Проектним Нулем). Натиснувши кнопку із зображенням стрілки, можна вибрати один із доступних рівнів прив'язки.

Примітка: Рівні Прив'язки настраюються за допомогою команди меню Параметри > Робоче Середовище Проекту > Рівні Прив'язки.

СХОДИ. ПАРАМЕТРИ ТА НАЛАШТУВАННЯ.

▼  ФОРМА И РАСПОЛОЖЕНИЕ

Верхняя Привязка:
2. 2 Поверх (Собственный + 1) ▼



100

2900

100

Собственный Этаж:
1. 1 Поверх (Текущий) ▼



100

от Проектный Нуль ▶

1



1000

2



19 ▼

3



153 ▼

4



295 ≤ ГП ≤ 345



75,00°

по Углу ▶



500

Фиксированная (по центру) ▶

Базовая Линия:



0

▶  ПРАВИЛА И СТАНДАРТЫ

▶  КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

ЕЛЕМЕНТИ УПРАВЛІННЯ ГЕОМЕТРІЄЮ СХОДІВ

1- Ширина Маршу - Введіть значення ширини сходів.

2- Кількість сходинок

Виберіть значення зі списку. Доступні значення залежать від налаштувань Правил і Стандартів, а також від параметрів Висоти Сходів та Висоти Подступенка.

3 - Висота Підсходинки

Виберіть значення зі списку. Доступні значення залежать від налаштувань Правил і Стандартів.

4 - Глибина "Проступи"

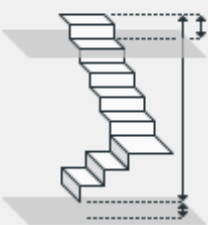
•Гнучка: величина Глибини "Проступи" визначатиметься автоматично на основі геометрії введення та в межах значень (якщо вони задані), що налаштовуються нижче в панелі Правил та Стандартів.

•Фіксована: введіть величину фіксованої глибини проступі в межах діапазону (якщо він налаштований), заданого в панелі Правил та Стандартів для Глибини Проступи.

СХОДИ. ПАРАМЕТРИ ТА НАЛАШТУВАННЯ.

▼  **ФОРМА И РАСПОЛОЖЕНИЕ**

Верхняя Привязка: 2. 2 Поверх (Собственный + 1) 2ПД + ПР = 625

 100 2900 100

Собственный Этаж: 1. 1 Поверх (Текущий)

от Проектный Нуль 100

1  1000

2  19

3  153

4  $295 \leq \text{ГП} \leq 345$

 $75,00^\circ$ по Углу

Фиксированная (по центру)

Базовая Линия:   

 0

▶  **ПРАВИЛА И СТАНДАРТЫ**

▶  **КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА**

ТИП ПОВОРОТУ

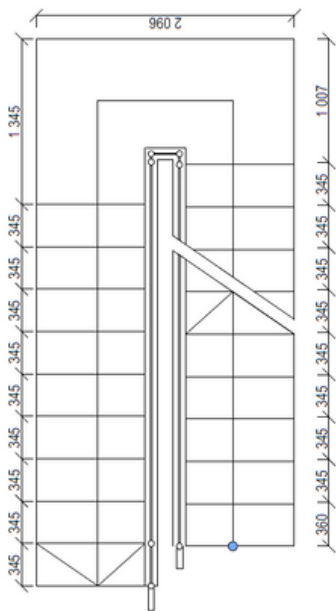
Виберіть Тип Повороту, який буде застосовуватися, а потім скористайтеся діалогом, що випадає, для налаштування його геометрії.

- **Автоматичний Майданчик**
- **Забіжна Область з рівними сходами**
- **Забіжна Область з Рівними Кутами**

БАЗОВА ЛІНІЯ СХОДІВ

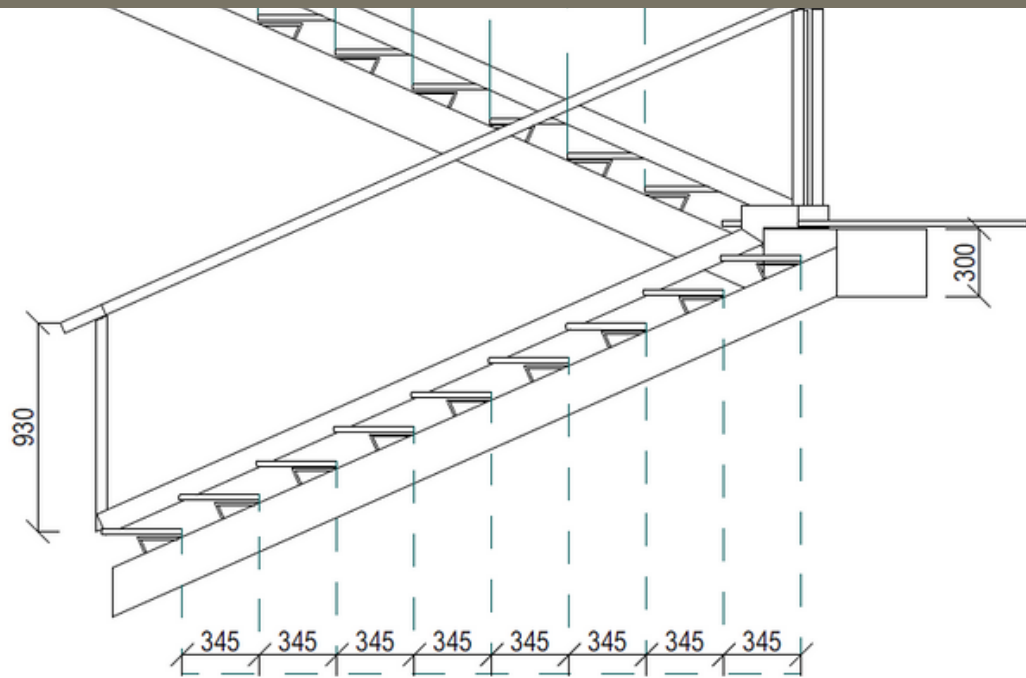
Базова Лінія визначає свій Поверх Сходів і використовується для редагування її геометрії.

Щоб приховати або відобразити Базову Лінію Сходів у вікні Плану Поверху, скористайтеся командою меню **Вигляд > Установки Виводу на Екран > Базові Лінії Сходів**.



2-Ф ▲

Ф-1 ▲



> Показ на Плане Этажа

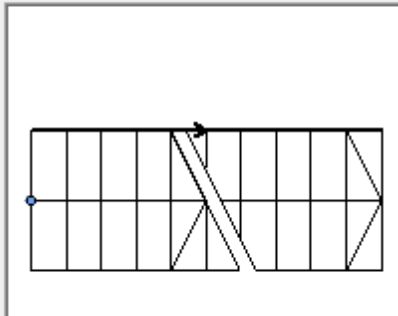
▼ СИМВОЛЬНЫЙ ПОКАЗ НА ПЛАНЕ ЭТАЖА

Показ на: Все Релевантные и ...

СИМВОЛ НА:

Релевантный-Верхний Этаж (2...)

Релевантный-Нижний Этаж (1...)



▼ ЗАМЕНЫ СИМВОЛА НА ПЛАНЕ ЭТАЖА

СИМВОЛ

Заменить Типы Линий Объ...

Заменить Перья Объекта

Линии Символа Сплошная линия

Перо Линий Символа 0.15 мм



1



СИМВОЛЬНАЯ ШТРИХОВКА

Заменить Реквизиты Объек...

Тип Штриховки Символа Передний План

Перо Переднего Плана Шт... 0.05 мм

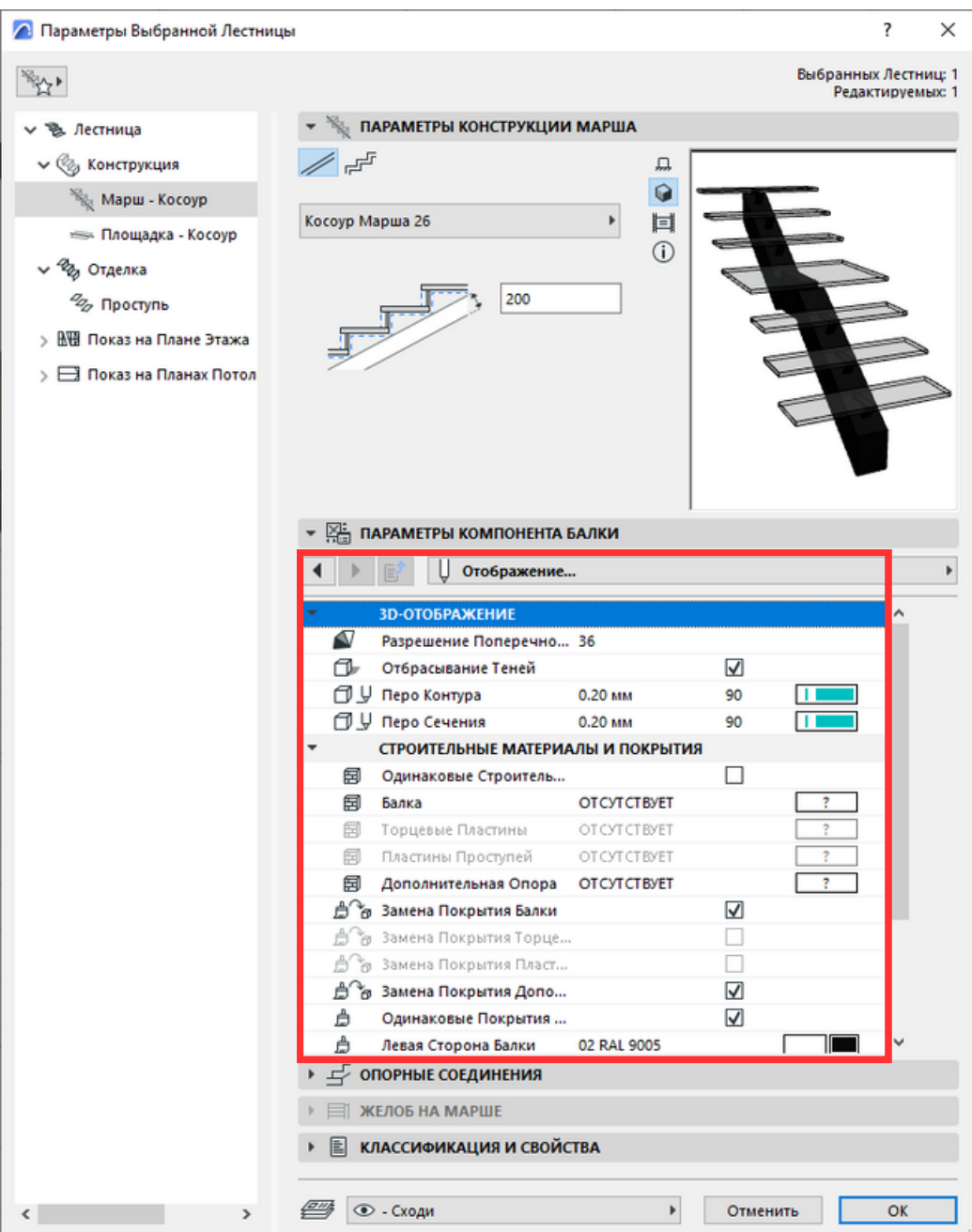
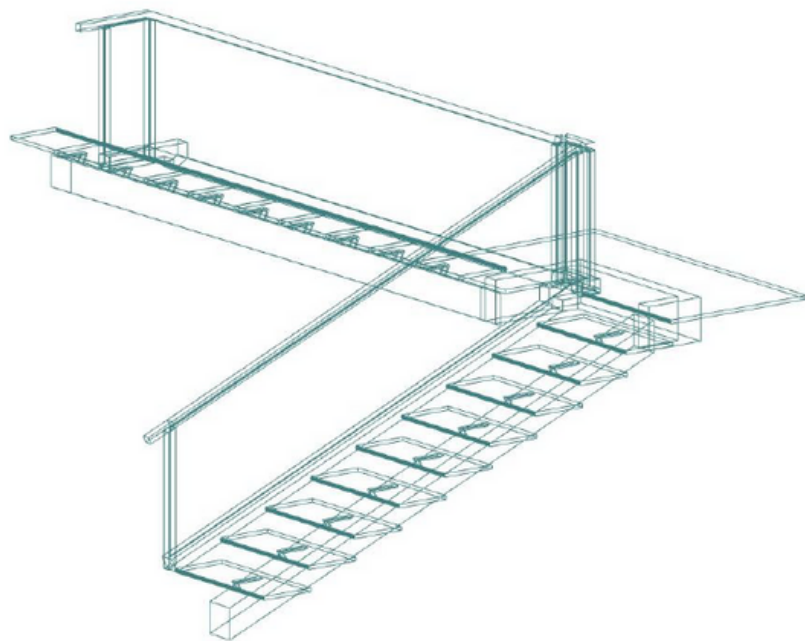
Перо Фона Штриховки Сим... Прозрачный



102

0





ПРИМІТКА:

Кожна окрема конструкція сходів має свої налаштування 3Д-зображення:

- марш
- сходянки
- підсходянки
- інші конструкції

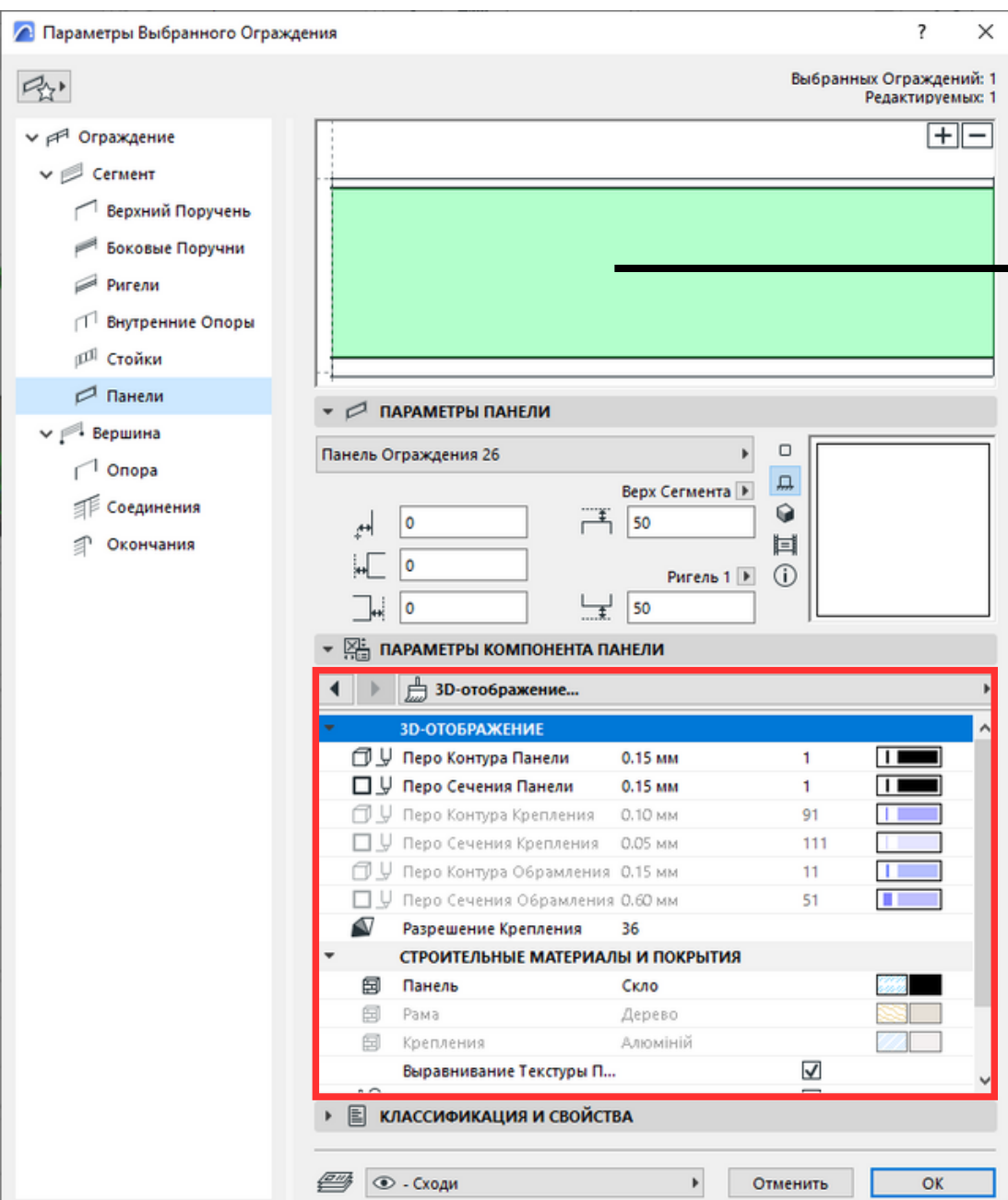
Налаштування 3Д - графіки знаходиться у вкладці 3Д-відображення відповідно до кожного конструктиву

НАЛАШТУВАННЯ ОГОРОЖІ. 3Д-ВІДОБРАЖЕННЯ.

ПРИМІТКА:

Кожна окрема конструкція огорожі має свої налаштування 3Д-зображення:

- сегмент
- стійки
- верхні поручні
- ригелі та ін.



Перемикаются
мід елементами
огорожі можна
за допомогою
**даного
зображення** –
натиснувши на
необхідну
конструкцію!