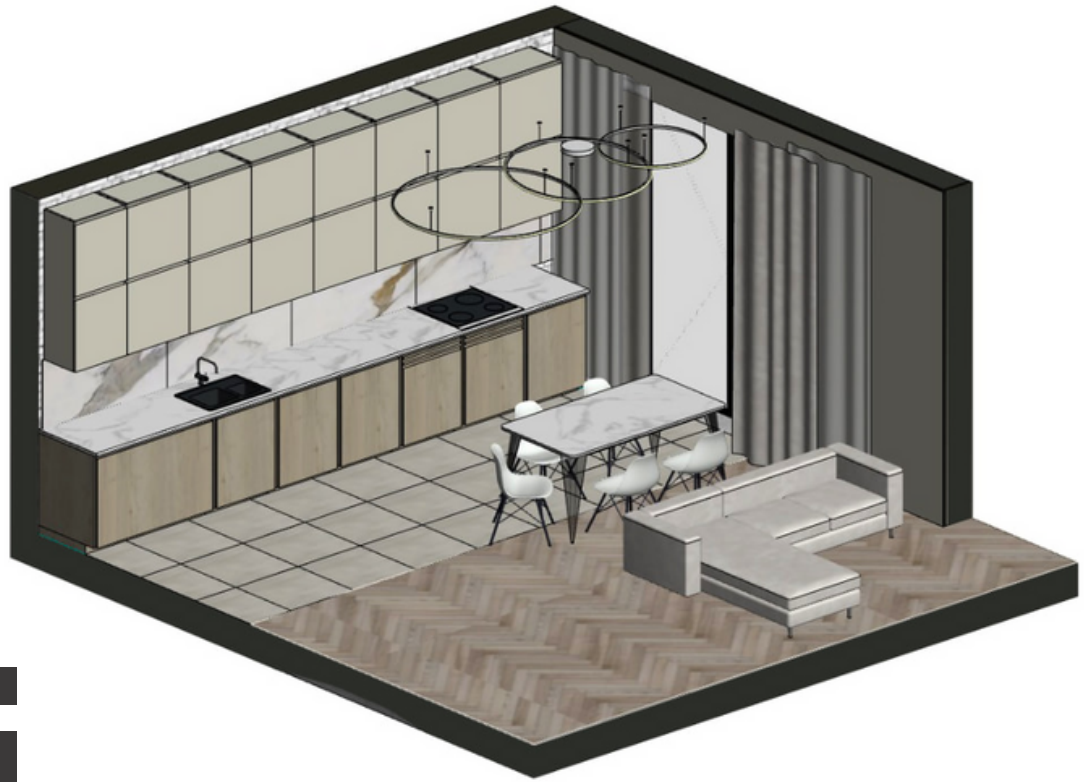




ARCH

This platform is intended for designers - planners who want to improve their skills and abilities in working with style, construction and graphic editors.

CAD

The synopsis contains information on working with the program and its settings. Creation of graphics and constructive aspects, development of a complete package of project documentation of the design project.

Конспект містить інформацію по роботі з програмою та її налаштуваннями. Створення графіки та конструктивних аспектів.

Title

*Minimal aesthetic
architecture concept*

Designer

Valeria Shylo

PROF 1.0

БЛОК 7

**БЛОК 7. ПЛАН РОЗТАШУВАННЯ МЕБЛЕВОГО ОБЛАДНАННЯ.
ЗД-КОНСТРУКТИВ. ГРАФІКА ТА ПОДАЧА. ПЛАН РОЗМІЩЕННЯ
ПЛІНТУСУ, СПЕЦИФІКАЦІЯ ДО НЬОГО.**

Основні параметри меблевого обладнання. Інструмент "ОБ'ЄКТ".....	3
Налаштування графіки 2Д-плану та 3Д-конструктиву.....	12-13
Специфікація меблів.....	16
Графічна заміна для плану з меблями.....	17
Налаштування плінтусу, молдингів, карнизів.....	25
Специфікація плінтусу.....	27

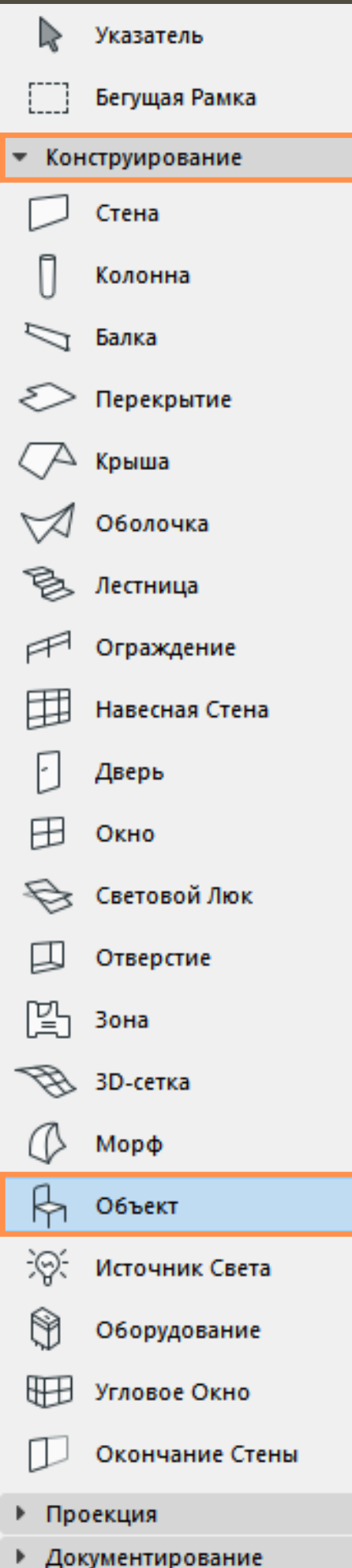
ПРИЄМНОГО



ПЕРЕГЛЯДУ

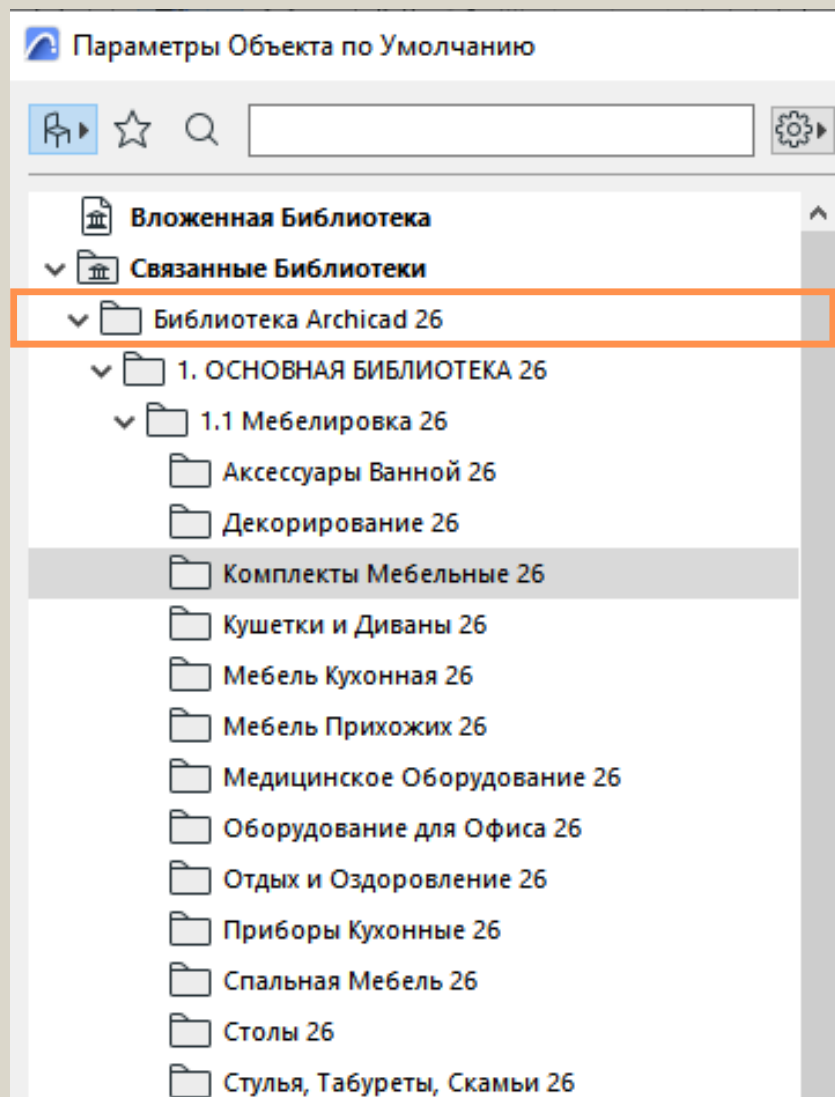
Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання



Меблеве обладнання знаходиться у вкладці
КОНСТРУЮВАННЯ - ОБ'ЄКТ

Бібліотека Архікад 26 - тут ми можемо знайти всі
стандартні меблі та обладнання.

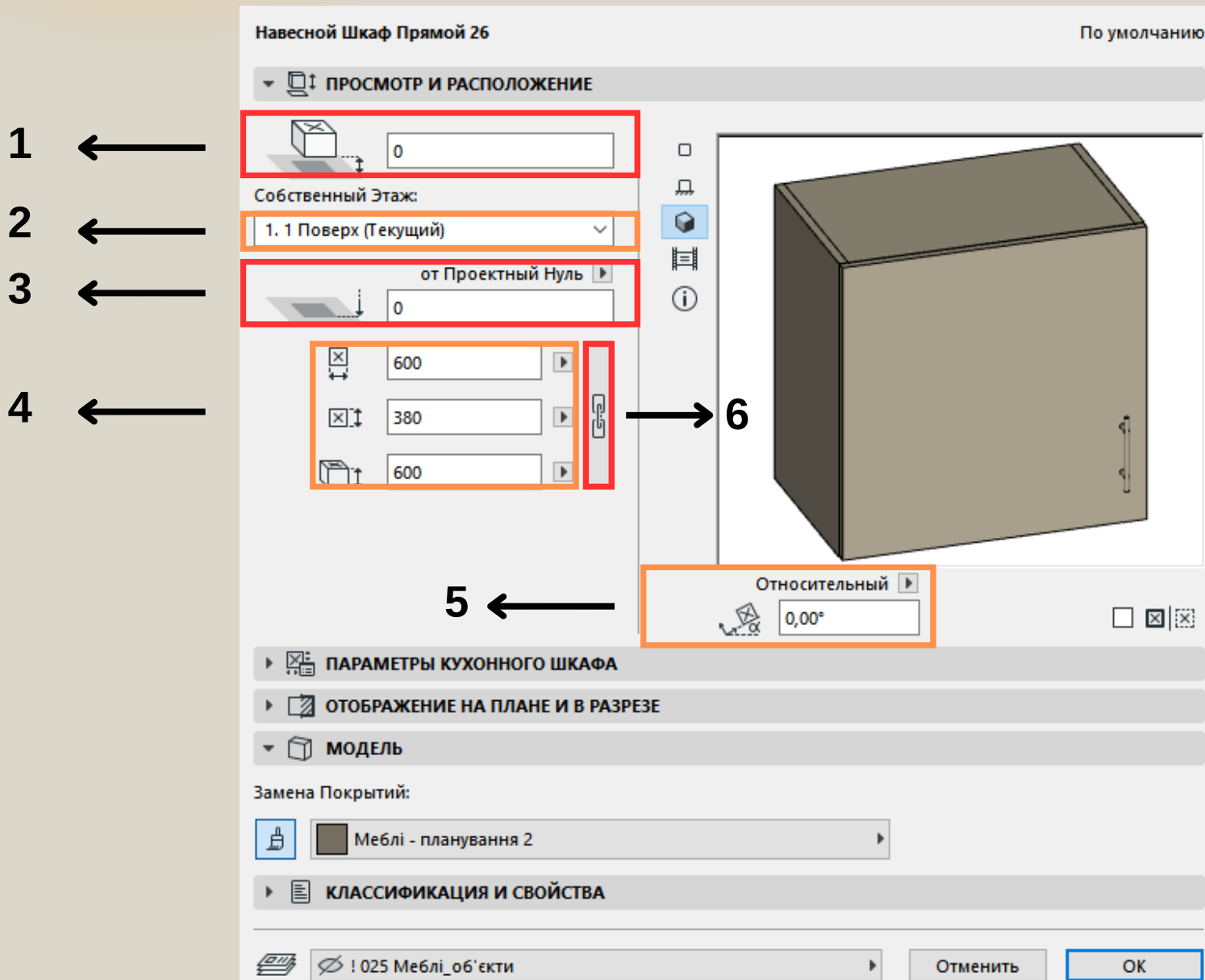


Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

ПЕРЕГЛЯД ТА РОЗМІЩЕННЯ

1. Проектний нуль - висота від підлоги
2. Вибір поверху, на якому має бути об'єкт
3. Проектний нуль - визначення рівня
4. Загальні габарити: Ширина, Довжина, Висота
5. Кут нахилу об'єкту
6. Встановити залежні розміри (пропорційні у співвідношенні)



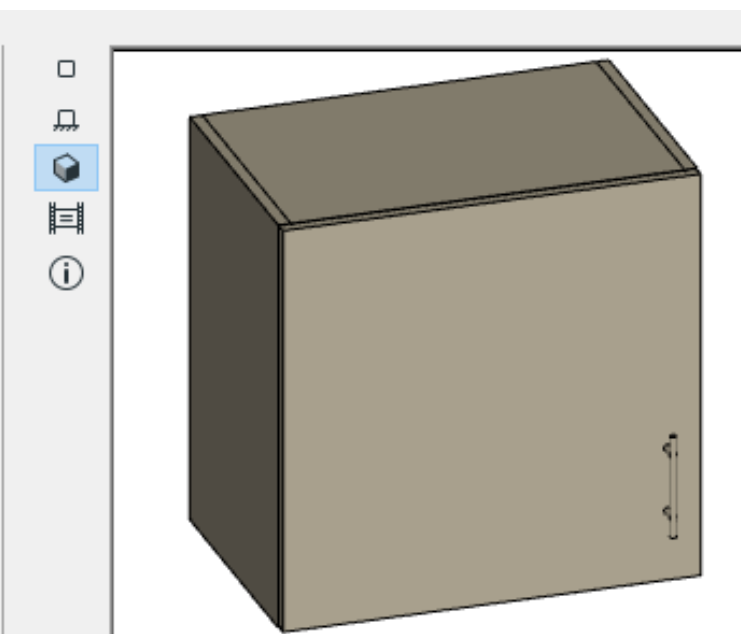
Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

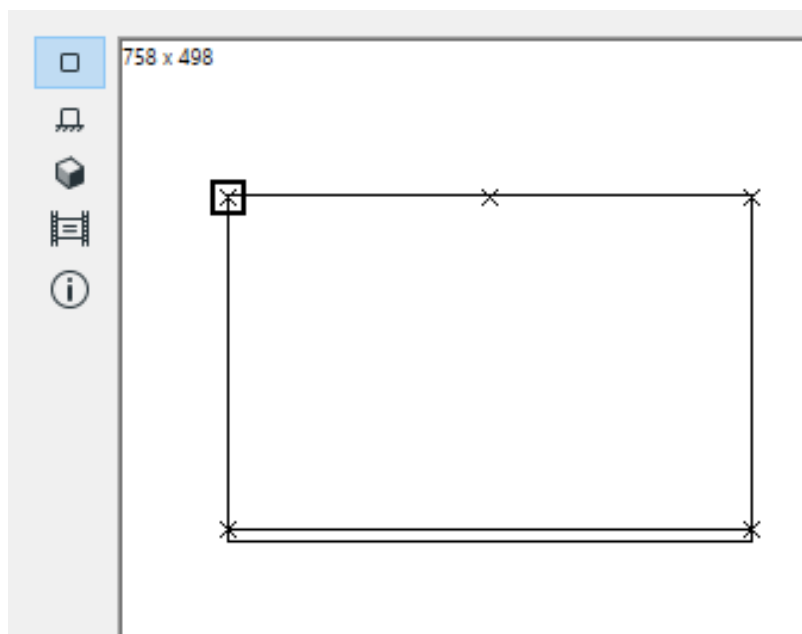
ПЕРЕГЛЯД ТА РОЗМІЩЕННЯ

1. 3Д - перегляд
2. 2Д - перегляд - вигляд зверху
3. 2Д-перегляд - вигляд збоку
4. 3Д-перегляд - візуалізація

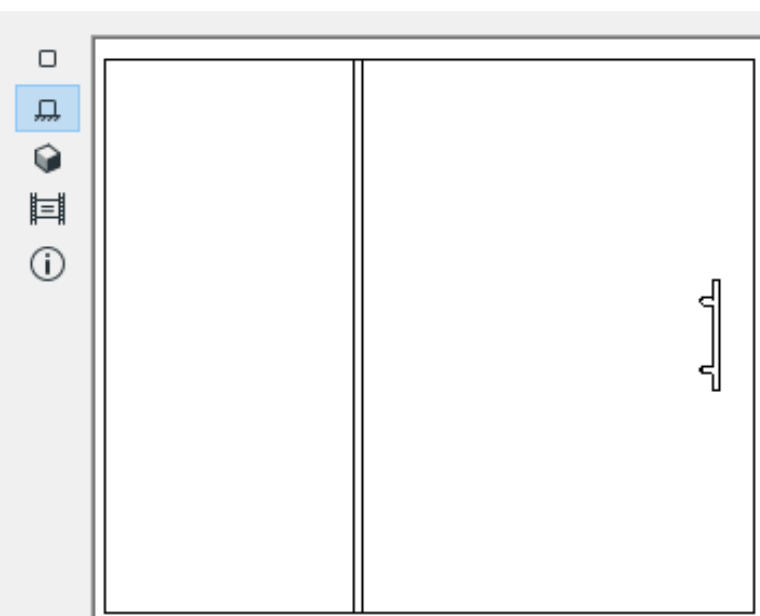
1



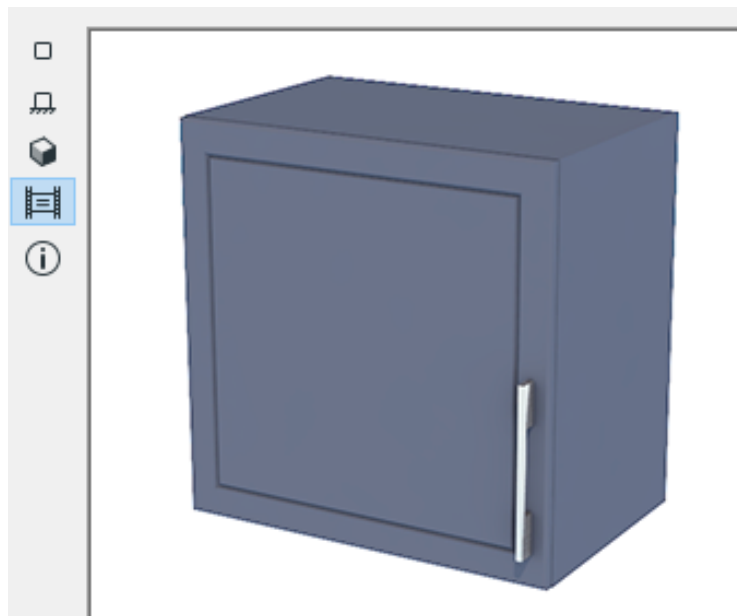
2



3



4

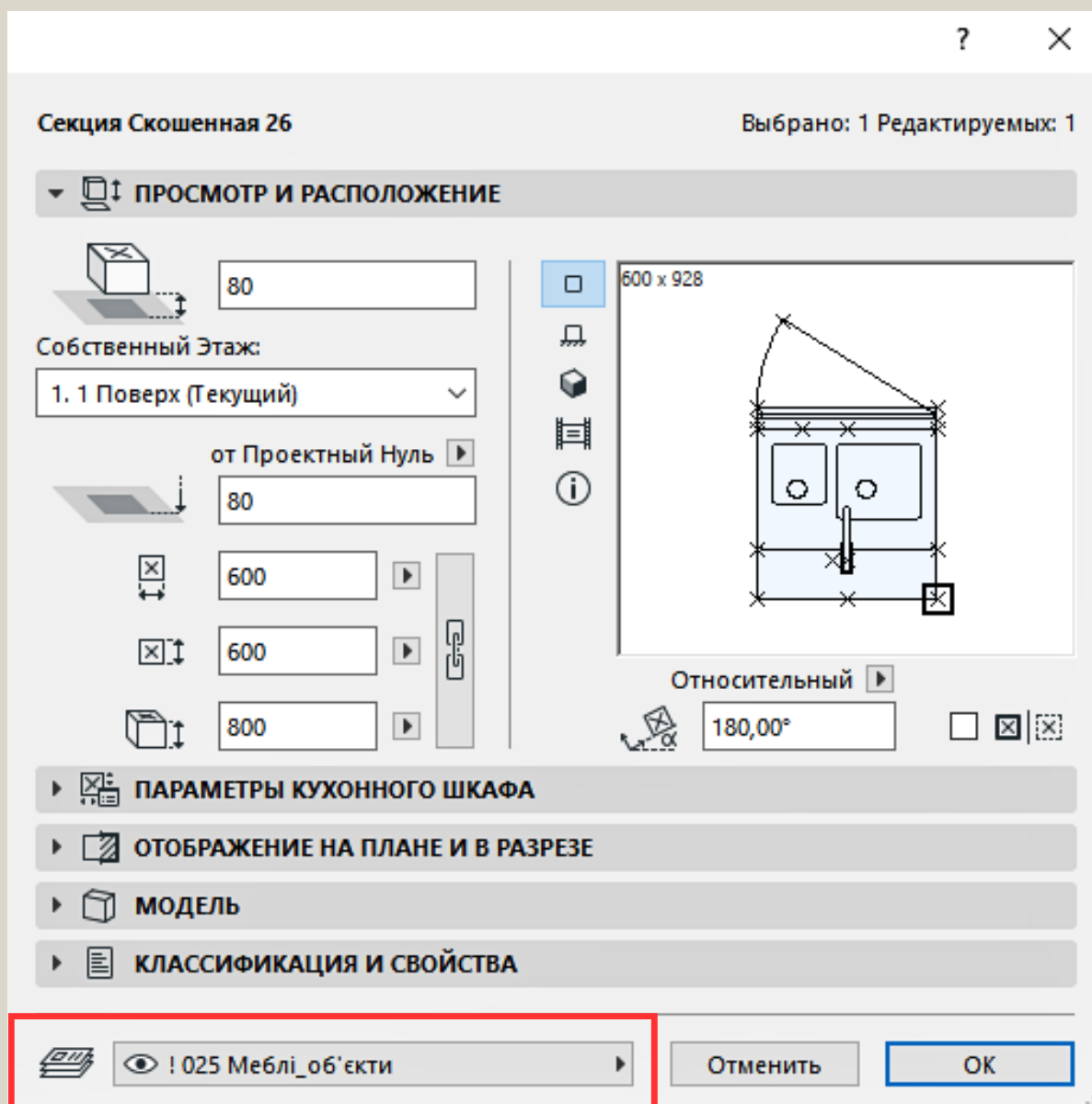


Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

слой

Слой, на якому мають бути розміщені меблі, обираємо на нижній панелі параметрів об'єкту

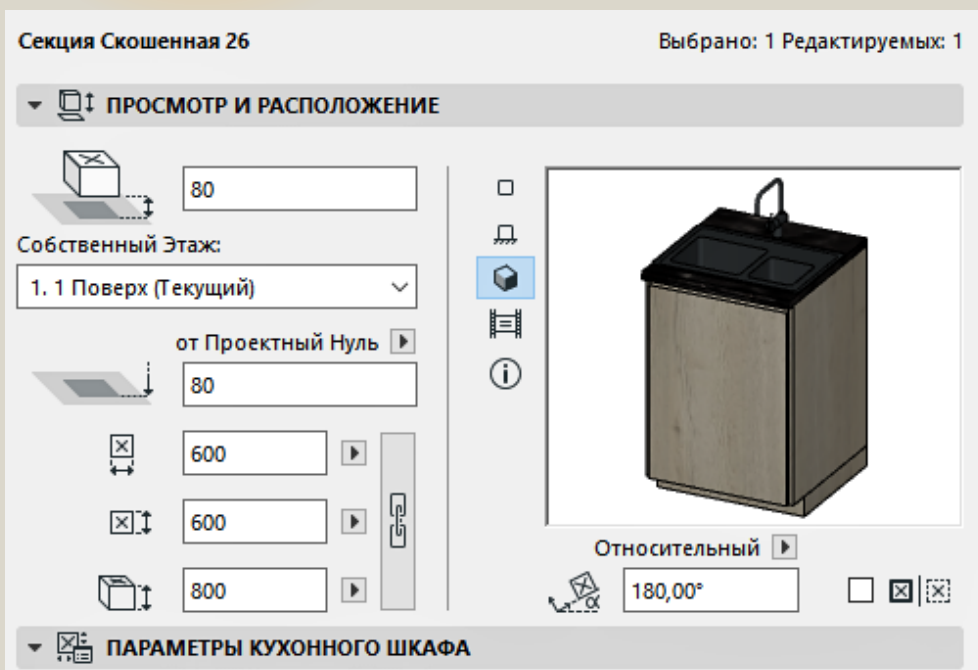


Інструмент "ОБ'ЄКТ"

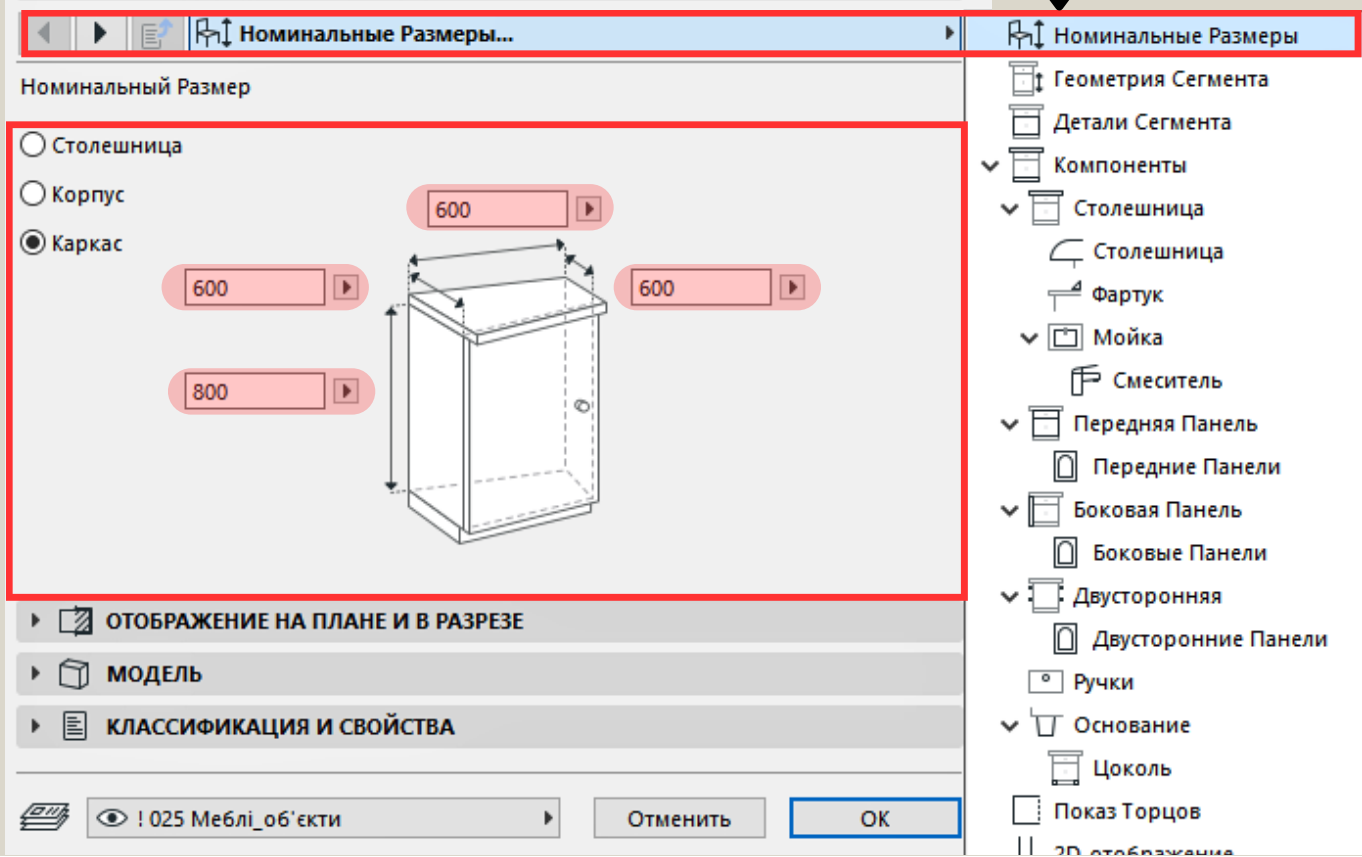
Основні параметри меблевого обладнання

ПАРАМЕТРИ ОБ'ЄКТУ

Номінальні розміри - загальні габарити меблів :
каркас, корпус, стільниця та ін. Можливість
змінювати та коригувати розміри.



У випадяючому
допоміжному вікні
- можемо знайти у
швидкому доступі
всі параметри

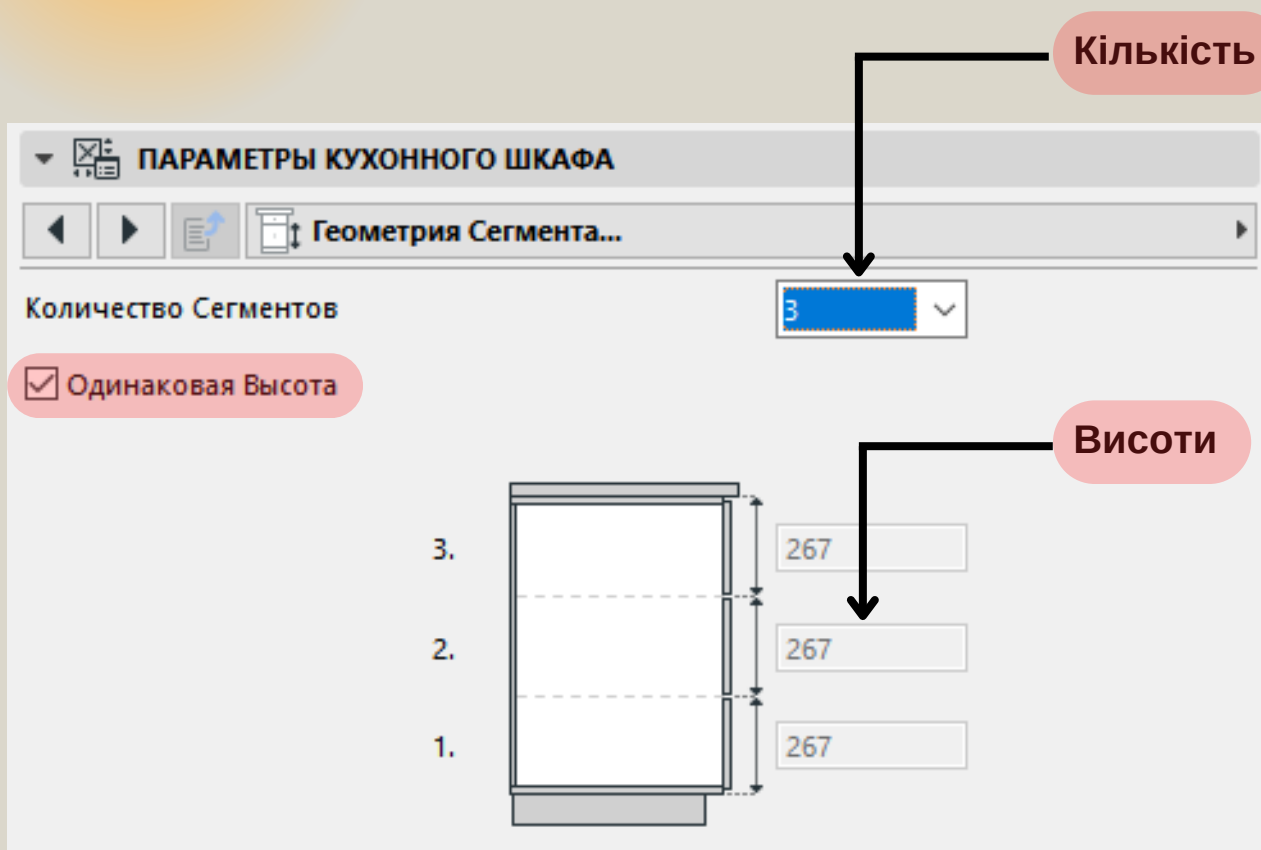


Інструмент "ОБ'ЄКТ"

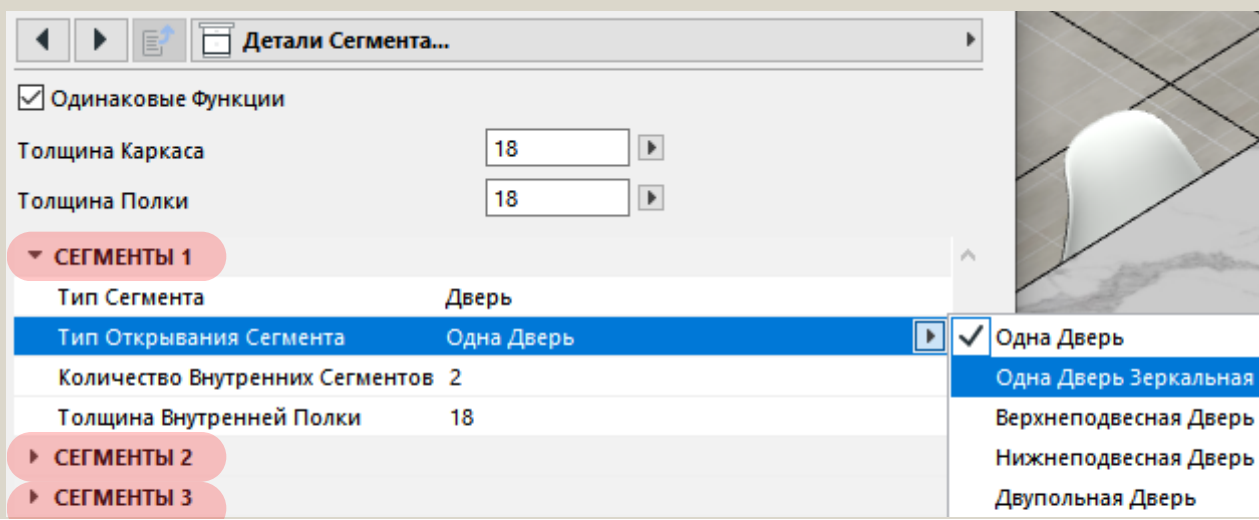
Основні параметри меблевого обладнання

СЕГМЕНТАЦІЯ

Вибір кількості сегментів. Назначення висоти окремим сегментам. Деталі сегментів.



Деталі сегментів: тип дверей, товщини, відкривання.



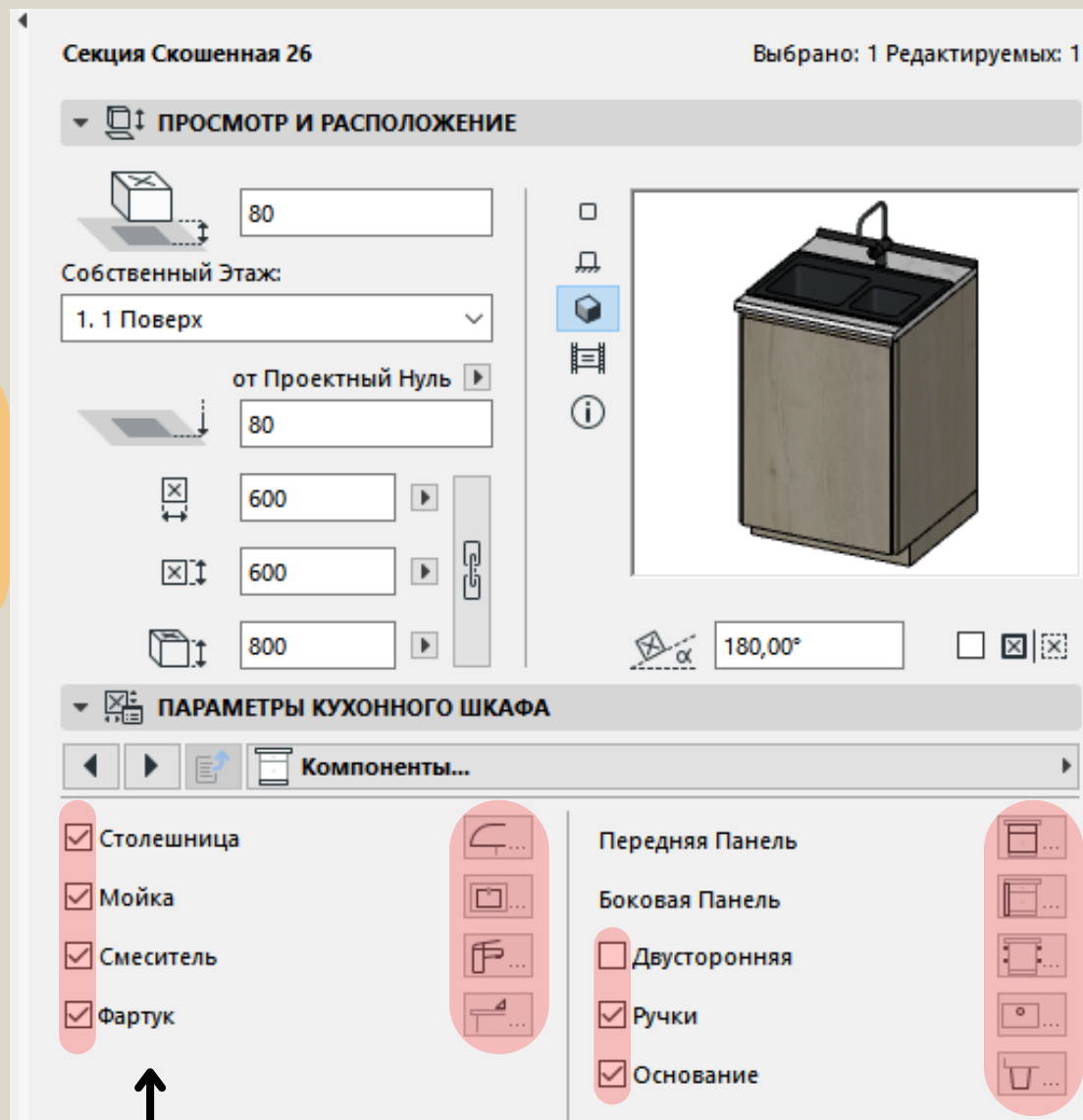
Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

КОМПОНЕНТИ

ДОДАТКОВІ КОМПОНЕНТИ: мийка, стільниця, змішувач, фартух та ін.

Для додавання додаткових елементів необхідно натиснути на галочки та перейти до параметрів налаштування даного елементу



Показати елемент

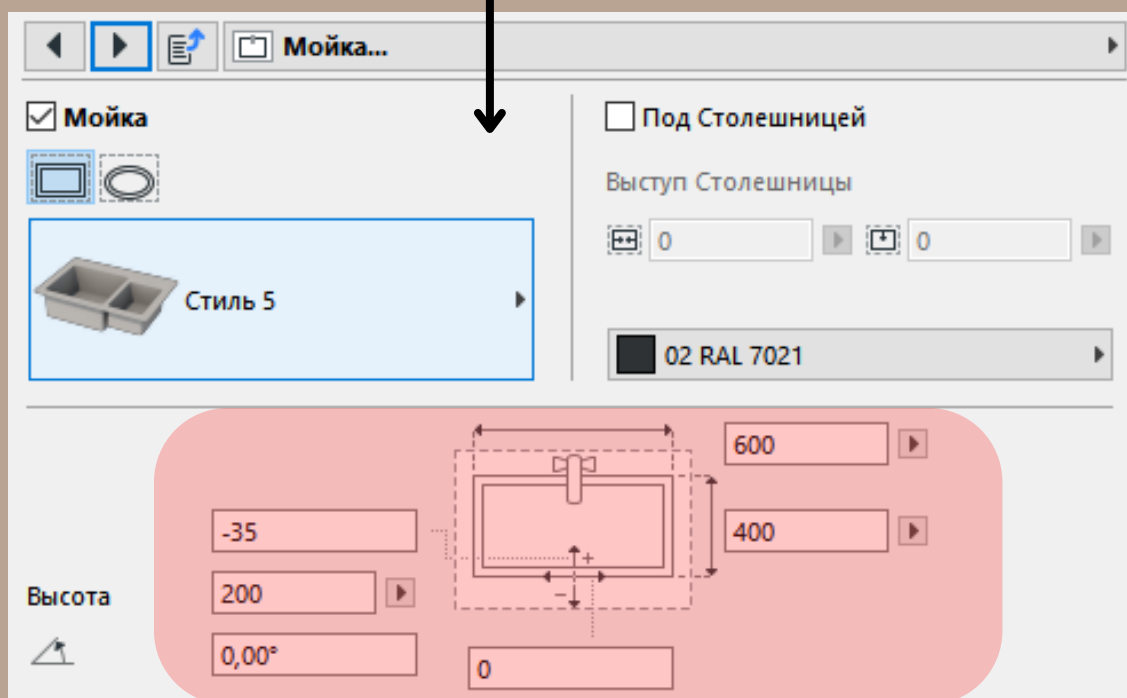
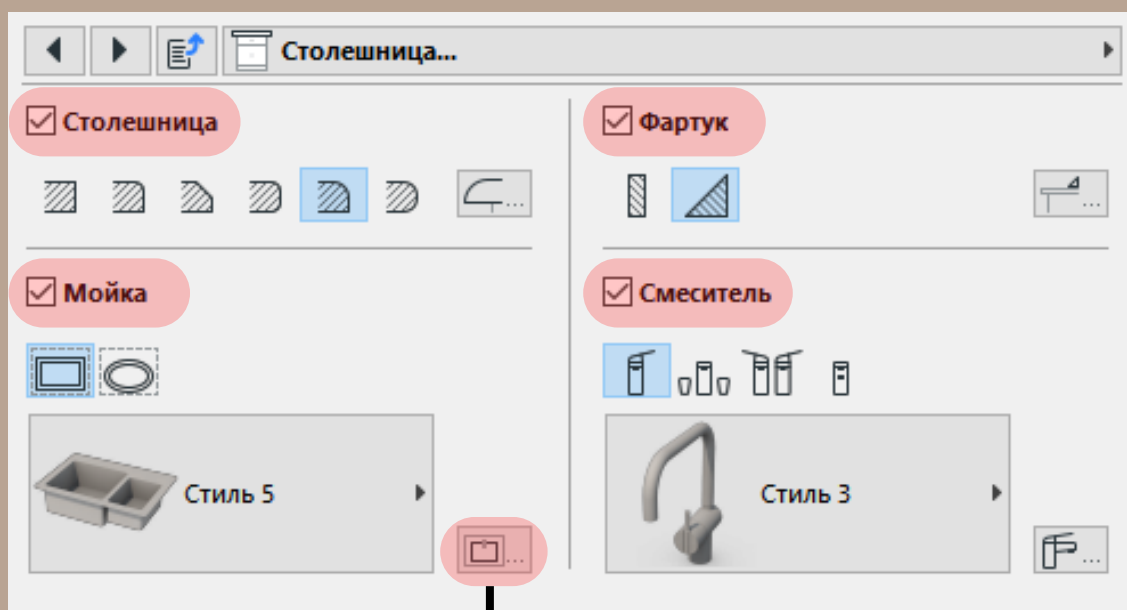
Перейти до його параметрів

Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

ПАРАМЕТРИ КОМПОНЕНТІВ

НАЛАШТУВАННЯ КОЖНОГО ЕЛЕМЕНТУ: стиль мийки, тип змішувача, номінальні розміри, форма та геометрія... та ін.



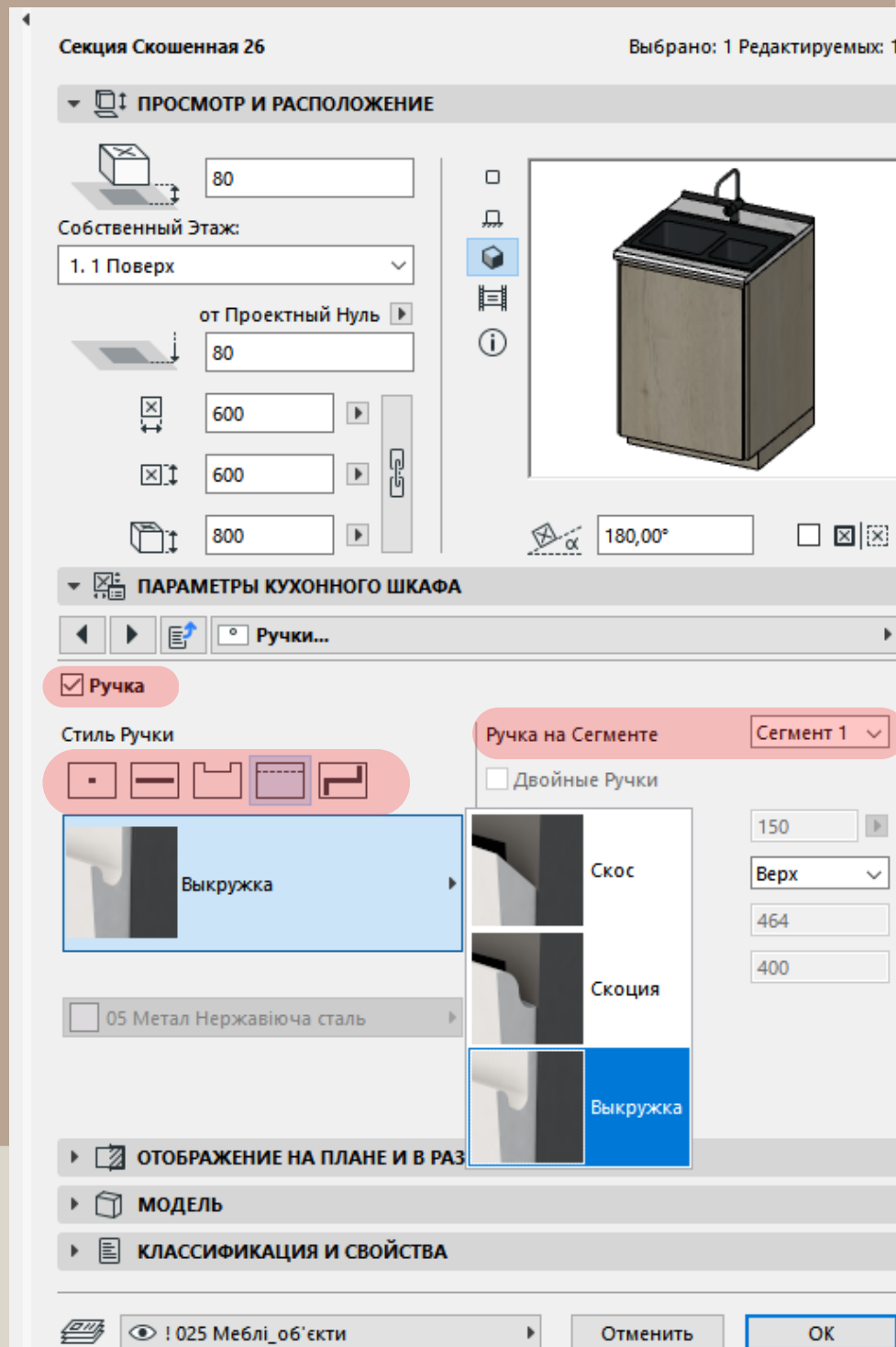
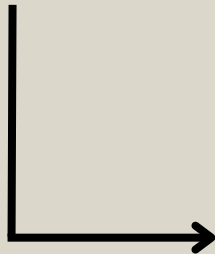
Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

ПРИХОВАНІ РУЧКИ

Для налаштування прихованих ручок - необхідно в параметрах даного елемента обрати тип, який найбільше підходить.

СТИЛЬ РУЧКИ ТА ТИП



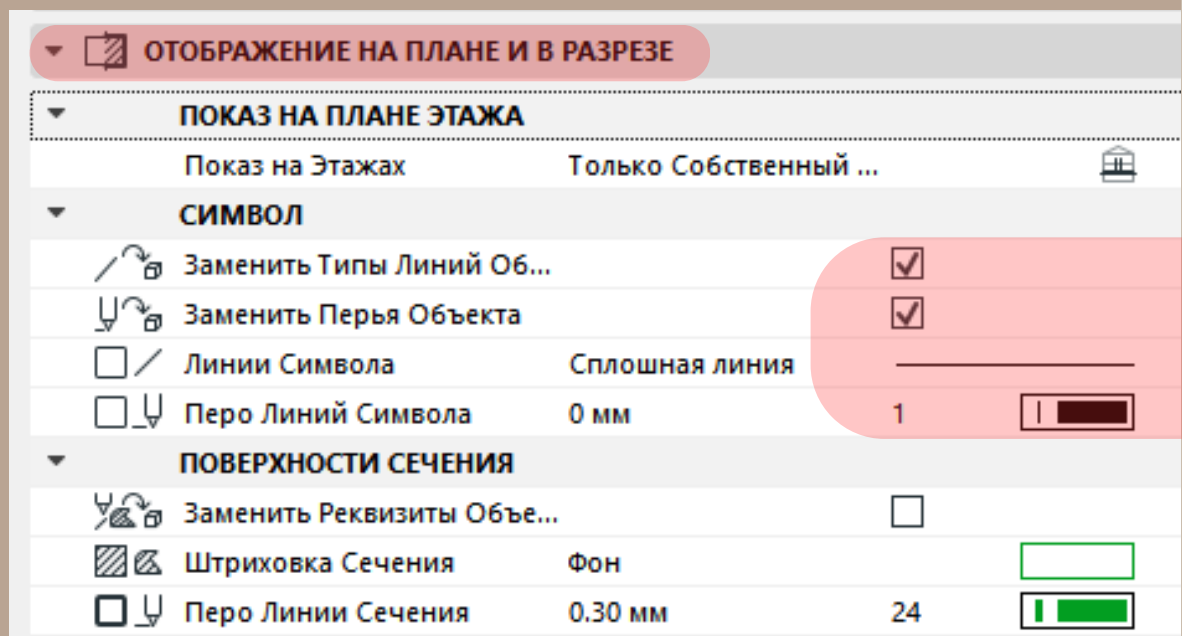
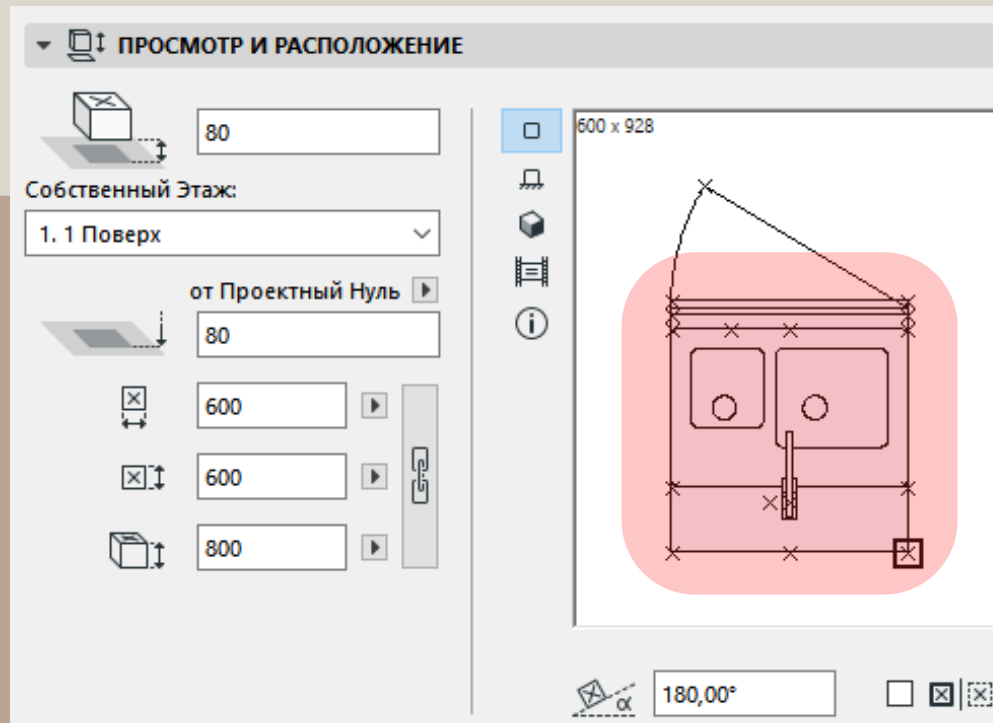
Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Налаштування 2Д-відображення

2Д-
відображення

ГРАФІКА 2Д-КРЕСЛЕНЬ : налаштування кольору
ліній, штрихування та фону - у вкладці
відображення на плані та розрізі

ГРАФІКА 2-Д



Інструмент "ОБ'ЄКТ"

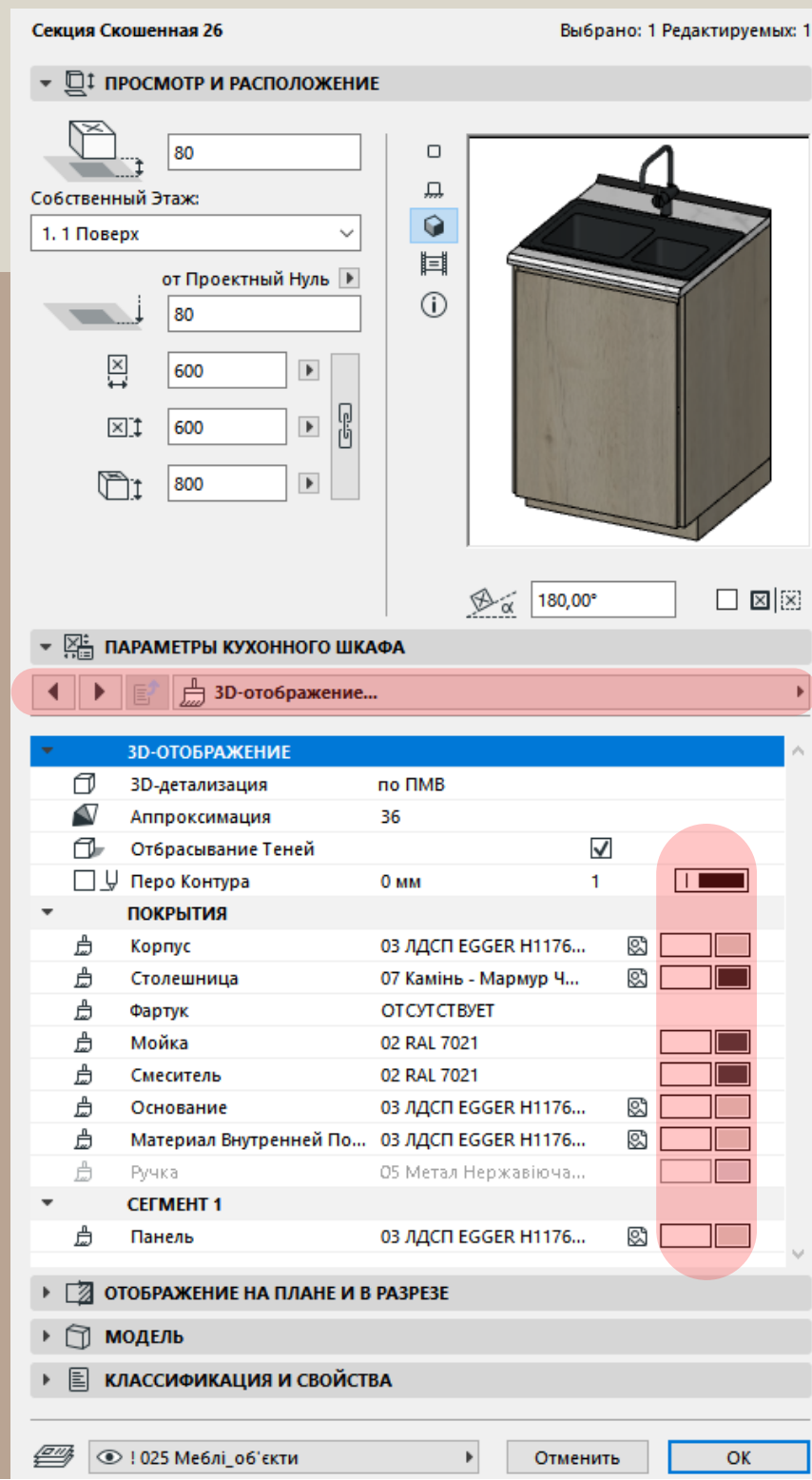
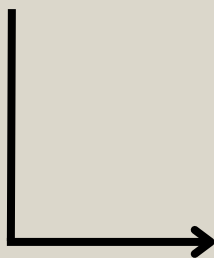
Основні параметри меблевого обладнання

ЗД -
відображення

ЗД-ВИГЛЯД : налаштування кольору об'єкту,
текстури, фактури - у вкладці ЗД-відображення.

Для налаштування
ЗД-відображення

використовуємо
покриття



Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

КЛАСИФІКАЦІЯ ТА ВЛАСТИВОСТІ

Параметр класифікація відповідає за повну деталізовану інформацію об'єкту:

- Назва, статус
- Виробник
- Дата виробництва
- Веб-сайт
- Контакти виробника

Та ін.

Дана інформація буде автоматично відображатися у специфікаціях

КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

КЛАССИФИКАЦИИ

☒

Классификация ARCHICAD... Мебелировка

ID И КАТЕГОРИИ

ID

ОБ-0039

Конструктивная Функция

Ненесущий Элемент

Расположение

Внутри

РЕКОНСТРУКЦИЯ

Статус Реконструкции

Существующий



Показ в Фильтре Реконстр...

Все Релевантные Фильтры

Данные о Производителе



Производитель



Дата Производства

< Не определено >



Страна-производитель

< Не определено >



Вебсайт Производителя

www.graphisoft.ru



Контактная Информация

< Не определено >



Дата Истечения Гарантий...

< Не определено >

Информация о Продукте



Модель

< Не определено >

Інструмент "ОБ'ЄКТ"

Основні параметри меблевого обладнання

ЗАМІНА ПОКРИТТЯ

Параметр заміна покриття знаходиться у вкладці МОДЕЛЬ - при заміні покриття - ми можемо змінити колір та текстуру об'єкту.

Примітка: при заміні покриття - колір надається повністю всьому елементу, без розмежувань.

Секция Скошенная 26 Выбрано: 1 Редактируемых: 1

▼  ПРОСМОТР И РАСПОЛОЖЕНИЕ



80

Собственный Этаж:
1. 1 Поверх ▼

от Проектный Нуль ▶


80



600

▶



600

▶



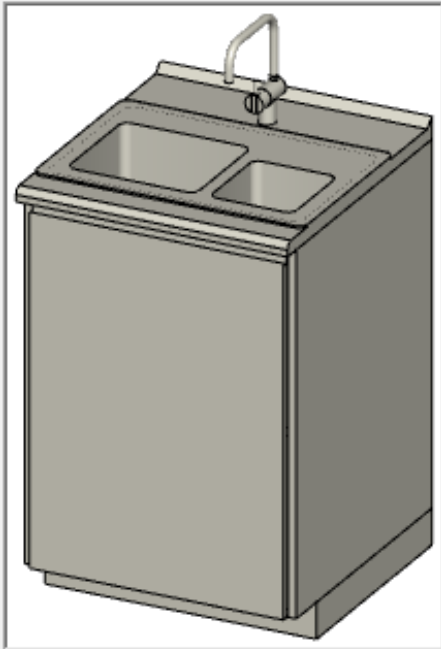
800

▶











180,00°

☐ ☒ ☐

▶  ПАРАМЕТРЫ КУХОННОГО ШКАФА

▶  ОТОБРАЖЕНИЕ НА ПЛАНЕ И В РАЗРЕЗЕ

▼  МОДЕЛЬ

Замена Покровий:



02 RAL 1013 ▶

▶  КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА



! 025 Меблі_об'єкти ▶

Отменить

OK

Інструмент "ОБ'ЄКТ"

СПЕЦИФІКАЦІЯ МЕБЛІВ

ДЛЯ ПОБУДОВИ СПЕЦИФІКАЦІЇ - необхідно перейти до параметрів - каталоги - параметри схеми - та на основі елемента створити новий каталог. Додати критерії та поля, зазначені нижче:

▼ КРИТЕРИИ / 12 СПЕЦИФІКАЦІЯ МЕБЛІВ					
	(	Критерии	Значение	)	и/или
↕		Тип Элемента	совпадает с	📁 Объект	И
↕		Слой	совпадает с	! 025 Меблі_об'...	

▼ ПОЛЯ / 12 СПЕЦИФІКАЦІЯ МЕБЛІВ					
	Имя		↓	Σ	🚩
↕	📁	Имя Связанной Зоны	↓		
↕	📁	ID Элемента	↓		
↕	📁	Количество	↓		
↕	📁	Длина (A)	↓		
↕	📁	Ширина	↓		
↕	📁	Высота	↓		
↕	📁	Предпросмотр 2D-плана	↓		
↕	📁	3D-аксонометрия	↓		
↕	Abc	Производитель	↓		
↕	Abc	Вебсайт Производителя	↓		
↕	✂	Стоимость	↓		
↕	📁	Покрытия (Все)	↓		

ГРАФІЧНА ЗАМІНА

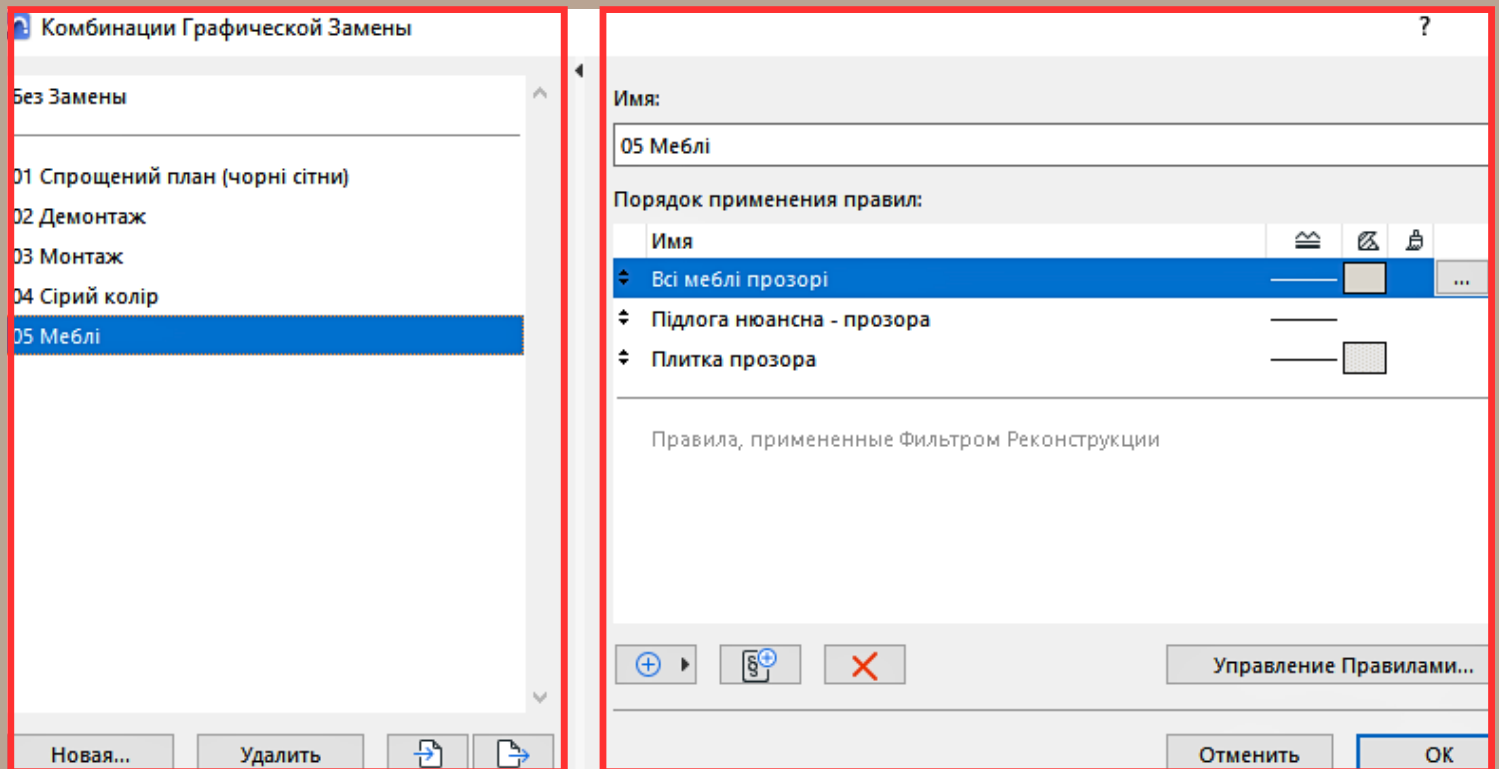
Загальні параметри

Функція Графічної Заміни дозволяє застосовувати інші параметри та графіку відображення (кольори, штрихування) для різного відображення елементів моделі у різних видах.

Графічна заміна має 2 параметри:

Комбінації

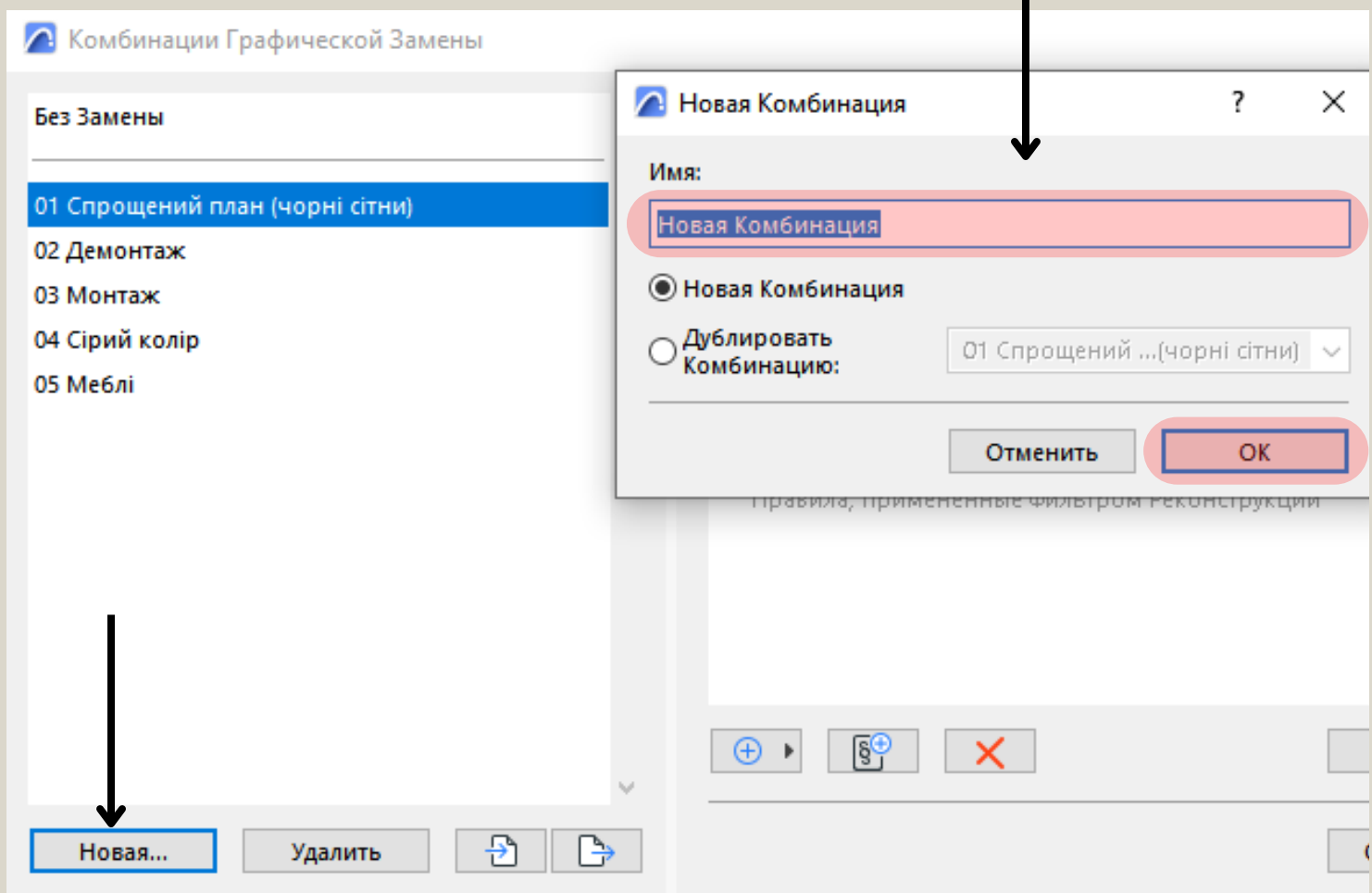
Правила



ГРАФІЧНА ЗАМІНА

Загальні параметри

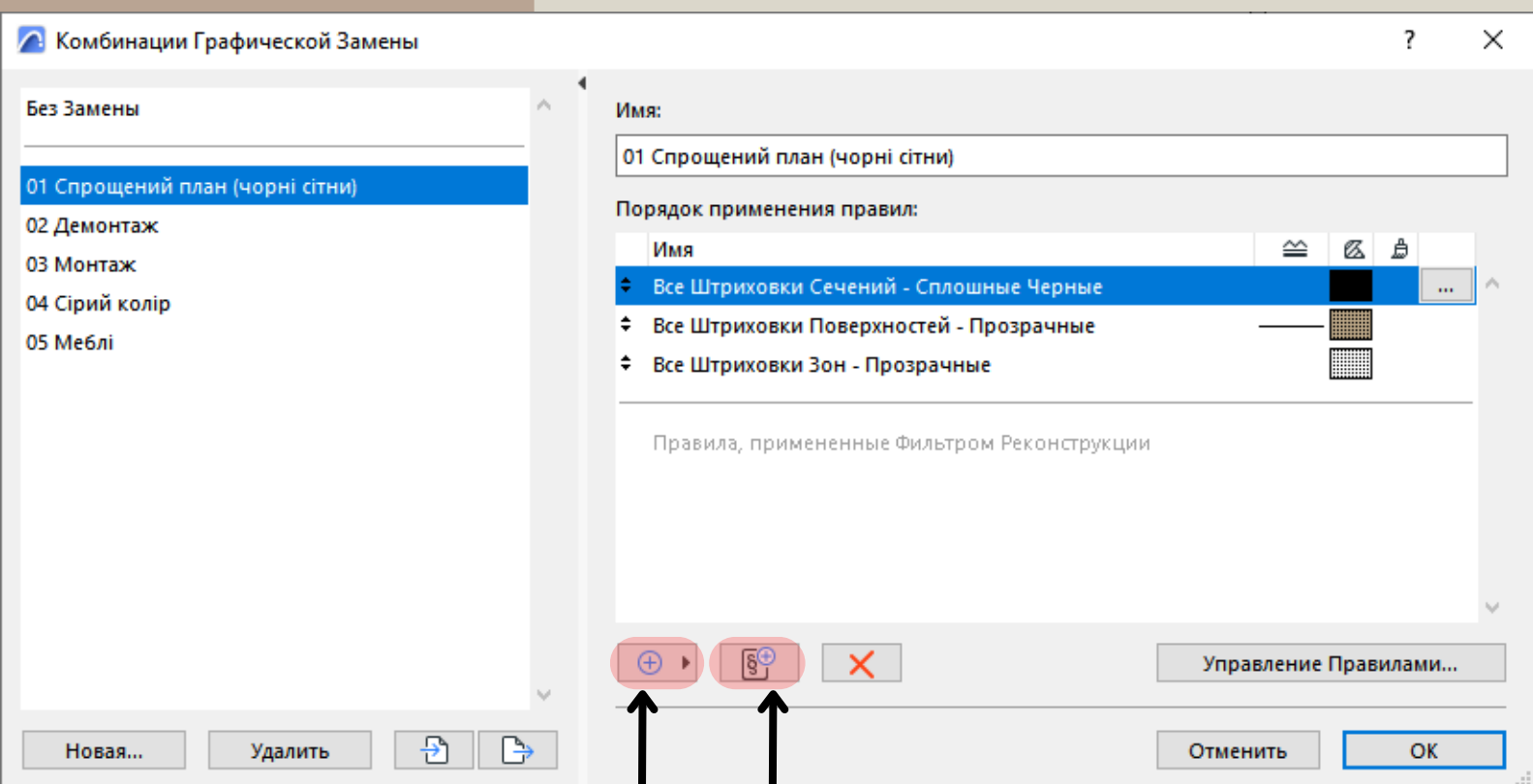
Для створення нової комбінації - необхідно натиснути : "НОВА" та надати відповідну назву.



ГРАФІЧНА ЗАМІНА

Загальні параметри

Для того, щоб додати правило до комбінації - необхідно натиснути на наступні параметри:



Додати
існуюче
правило

Створити
нове
правило

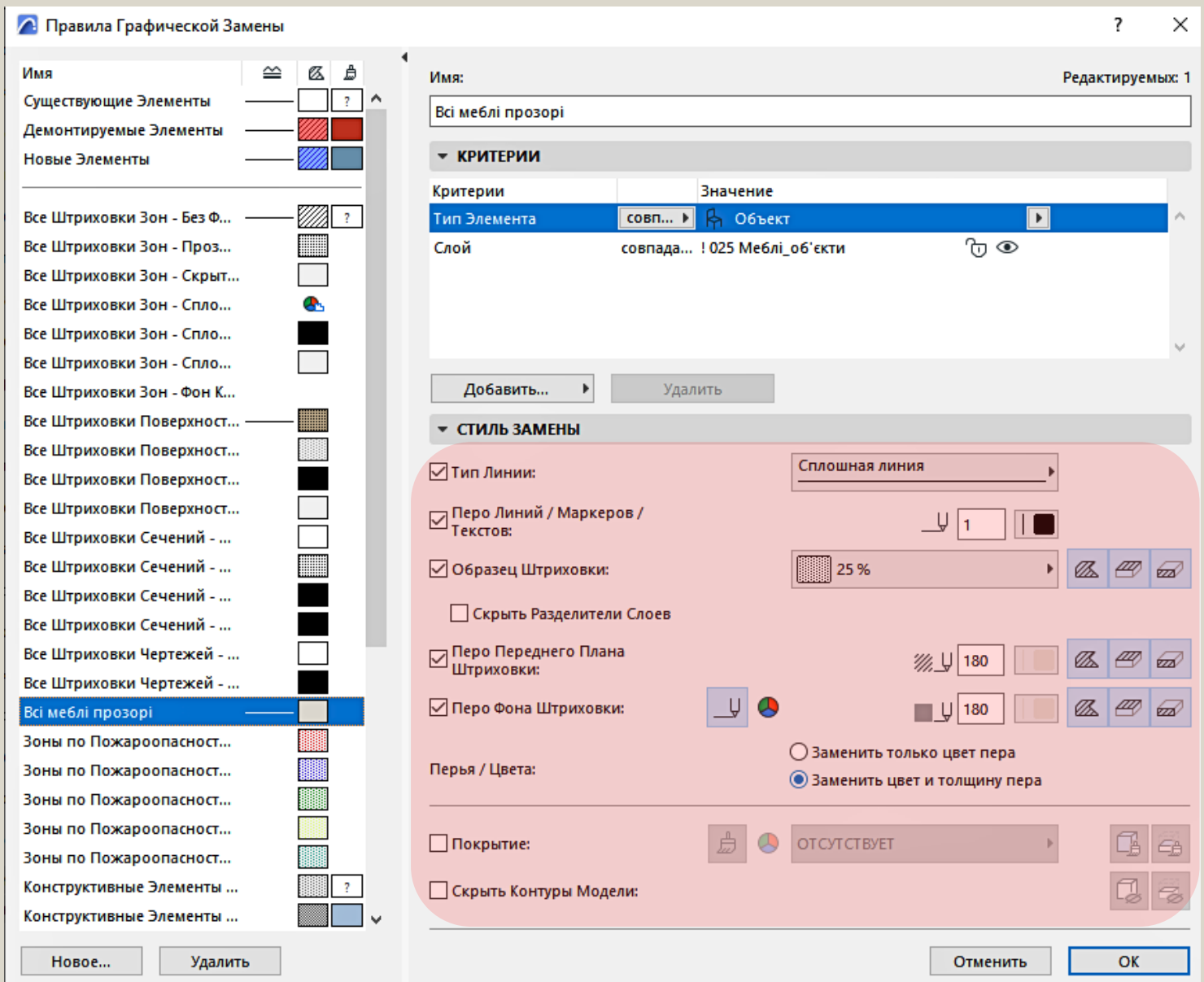
ГРАФІЧНА ЗАМІНА

Загальні параметри

НАЛАШТОВУЄМО ГРАФІКУ КОЖНОМУ ПРАВИЛУ:

Обираємо новостворене правило у випадяючому списку та обираємо необхідні графічні параметри:

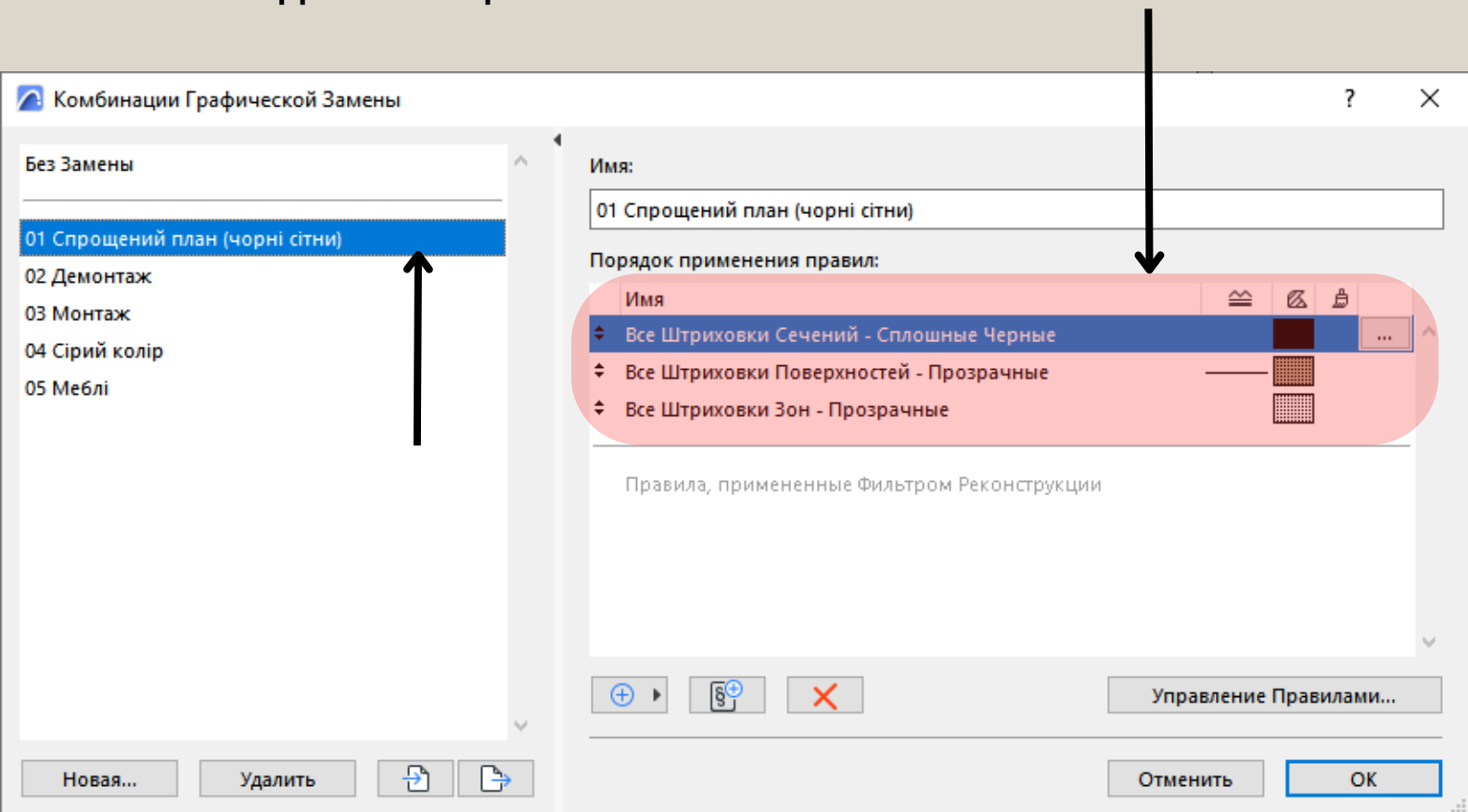
- Тип лінії
- Перо Лінії
- Штрихування та фон
- Покриття для 3Д



Для плану планування

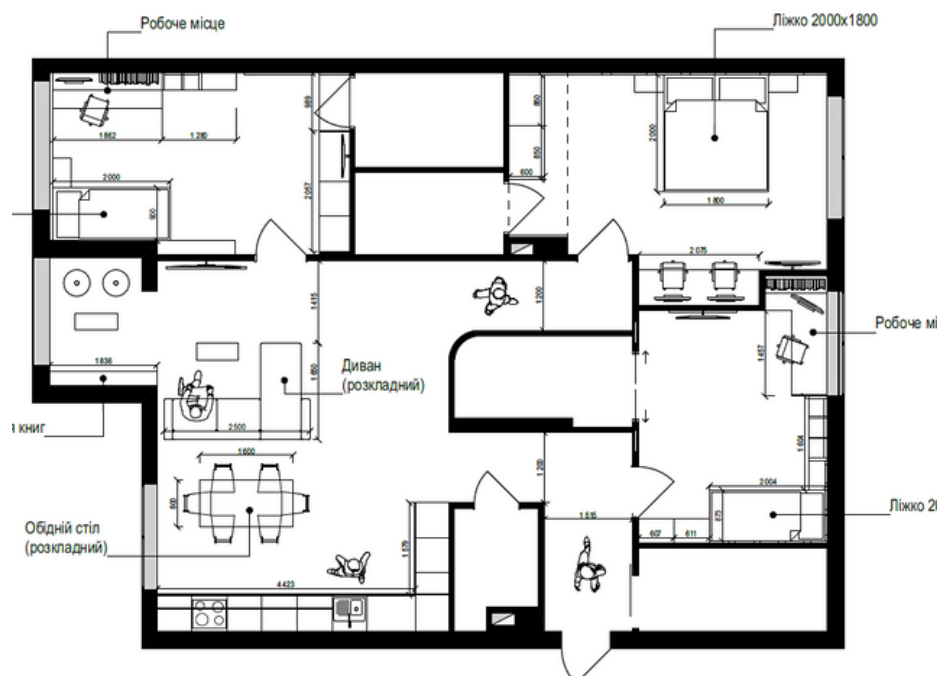
Функція Графічної Заміни дозволяє застосовувати інші параметри та графіку відображення (кольори, штрихування) для різного відображення елементів моделі у різних видах.

НАПРИКЛАД: "СПРОЩЕНИЙ ПЛАН"



Для планувальних рішень
застосовуємо графічну
заміну "спрощений план", за
якою:

- штрихування стін чорного кольору
- фон меблів - прозорий
- штрихування зон - прозоре

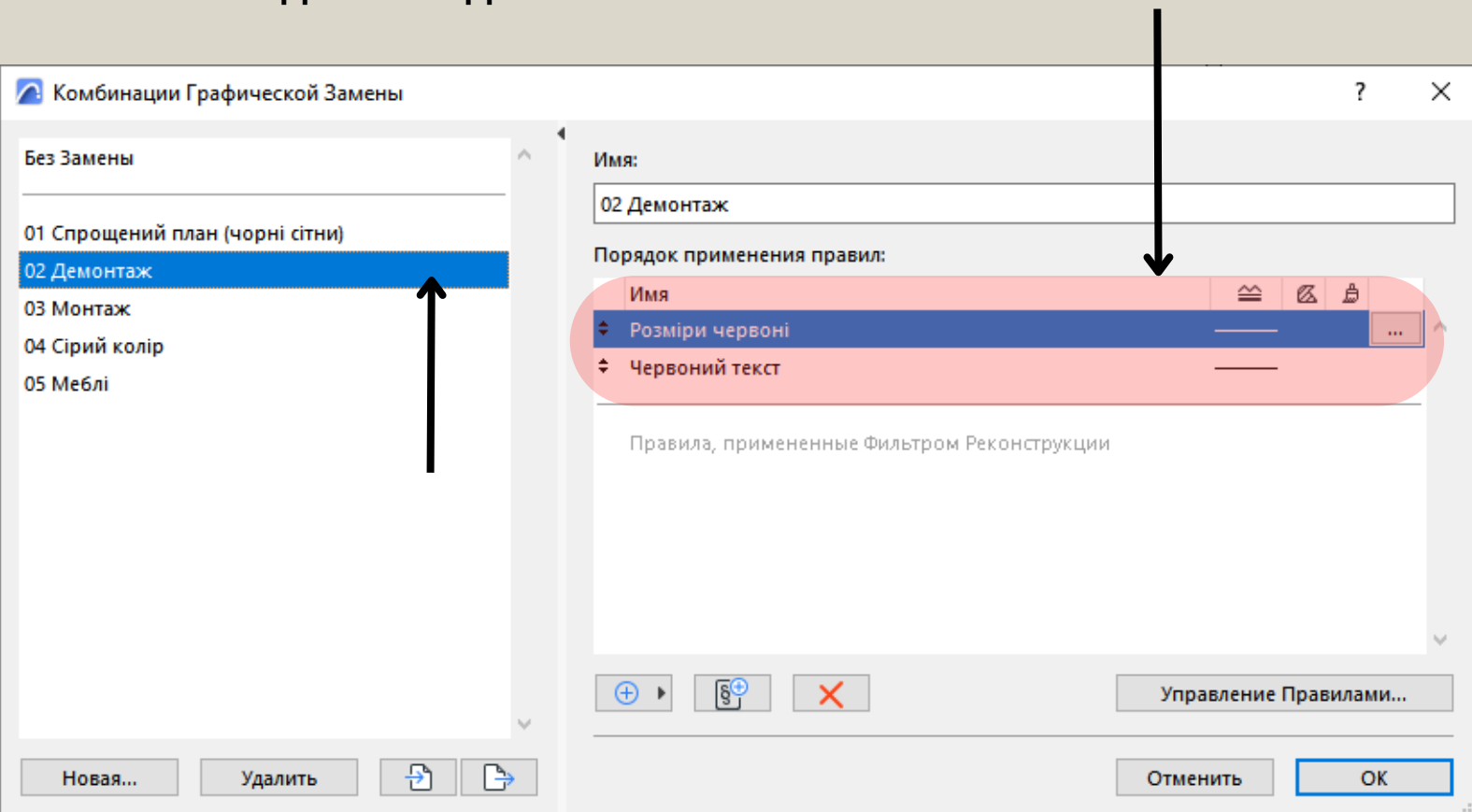


ГРАФІЧНА ЗАМІНА

Для плану демонтажу

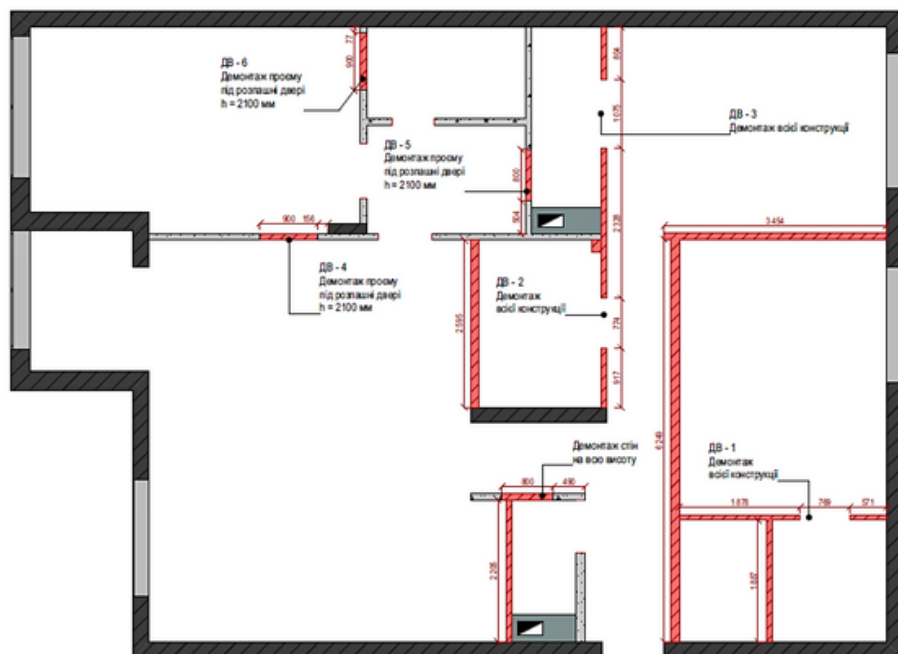
Функція Графічної Заміни дозволяє застосовувати інші параметри та графіку відображення (кольори, штрихування) для різного відображення елементів моделі у різних видах.

НАПРИКЛАД: "ПЛАН ДЕМОНТАЖУ"



Для плану демонтажу
застосовуємо графічну
заміну "демонтаж", за якою:

- розміри червоного кольору
- Текст червоного кольору

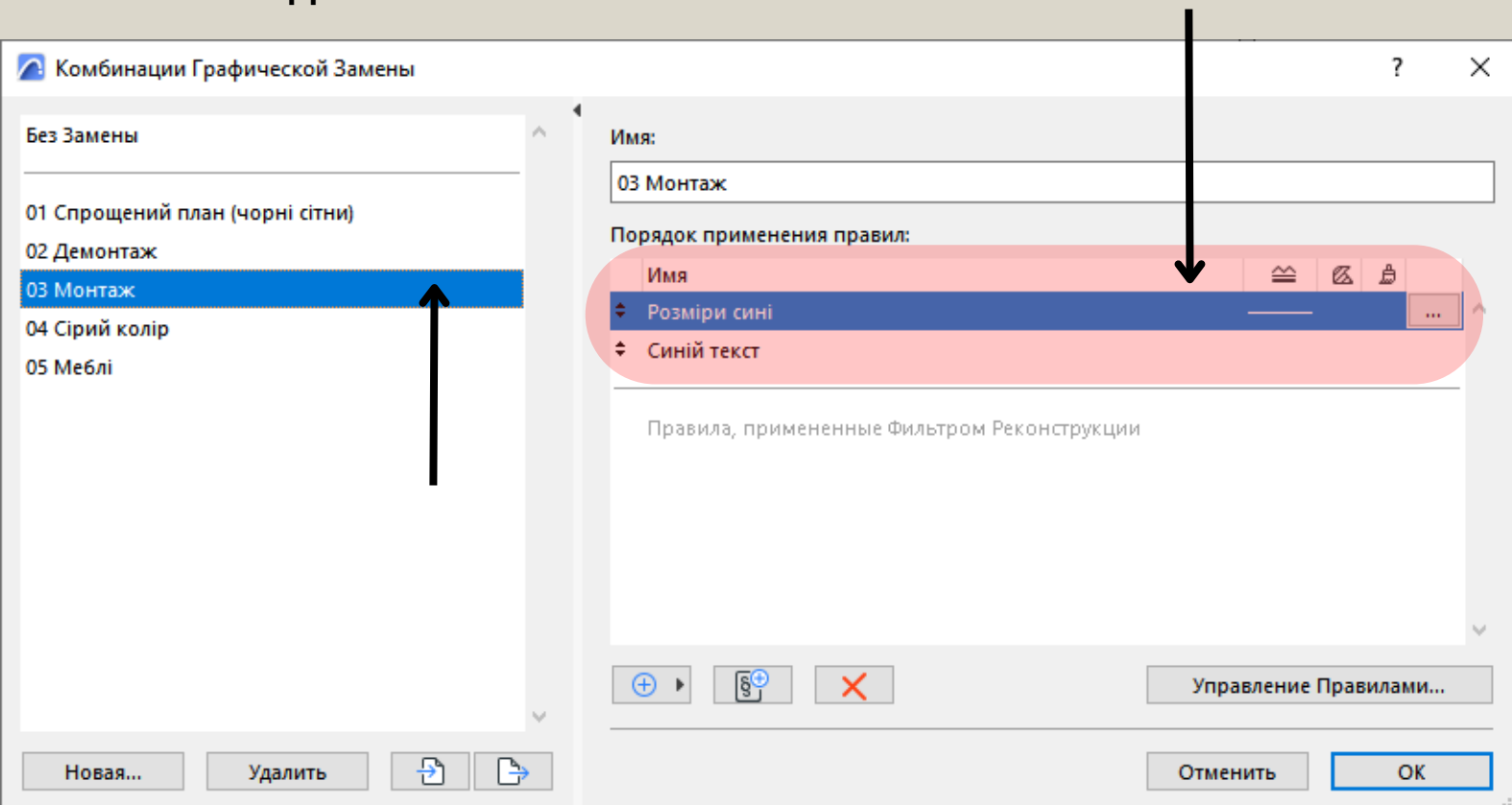


ГРАФІЧНА ЗАМІНА

Для плану монтажу

Функція Графічної Заміни дозволяє застосовувати інші параметри та графіку відображення (кольори, штрихування) для різного відображення елементів моделі у різних видах.

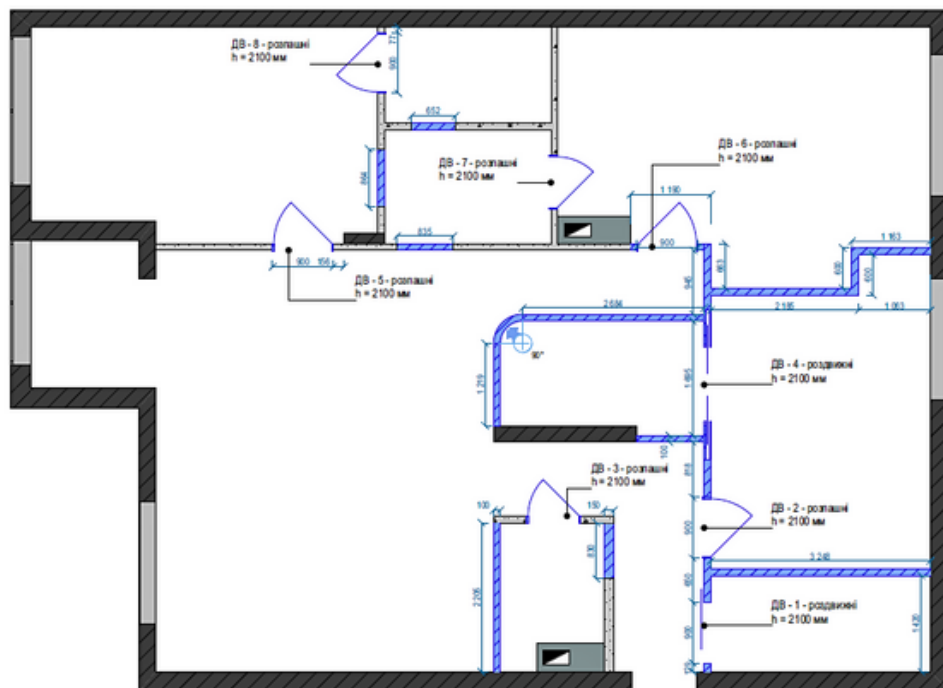
НАПРИКЛАД: "ПЛАН МОНТАЖУ"



Для плану монтажу

застосовуємо графічну заміну "демонтаж", за якою:

- розміри синього кольору
- Текст синього кольору

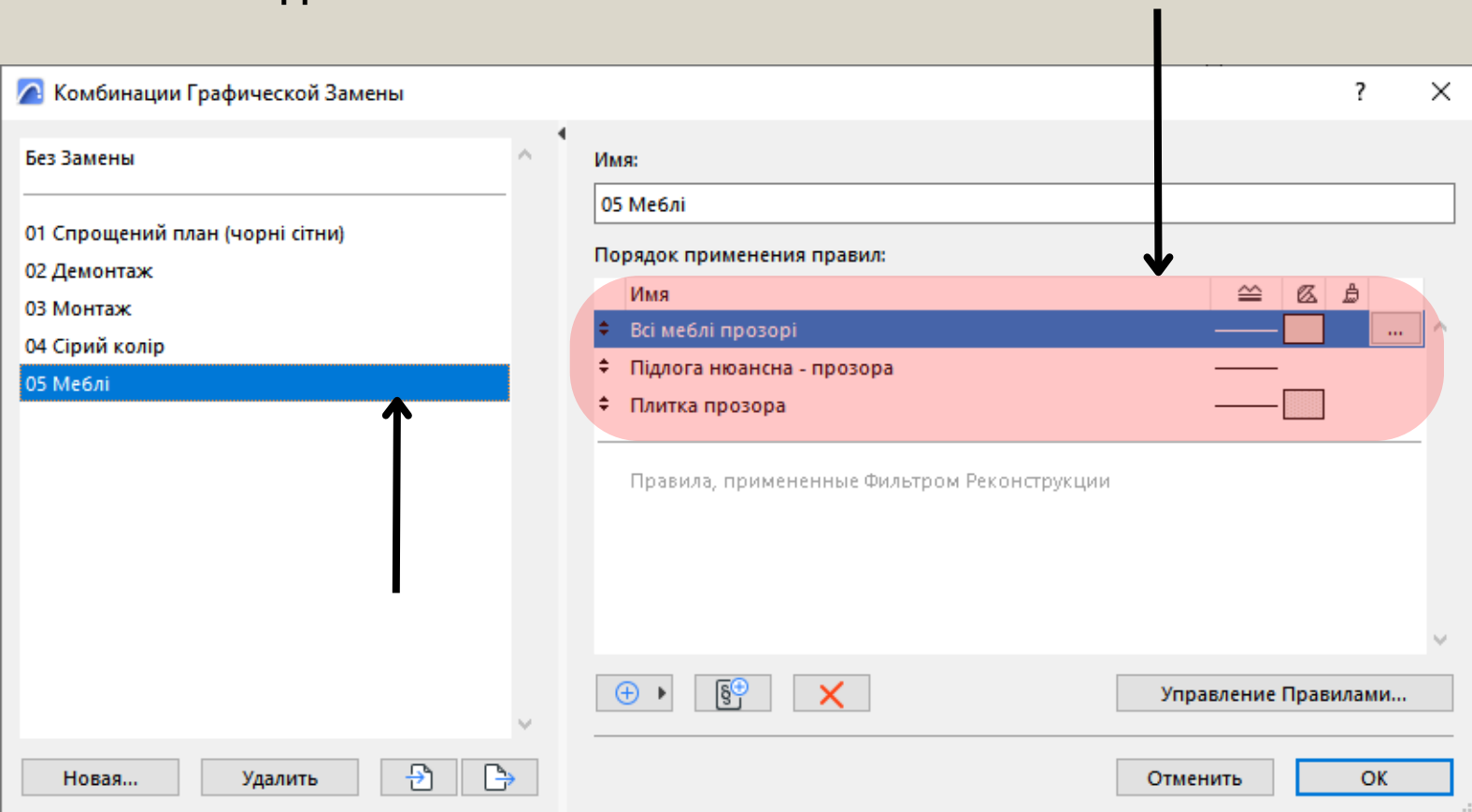


ГРАФІЧНА ЗАМІНА

Для плану з меблями

Функція Графічної Заміни дозволяє застосовувати інші параметри та графіку відображення (кольори, штрихування) для різного відображення елементів моделі у різних видах.

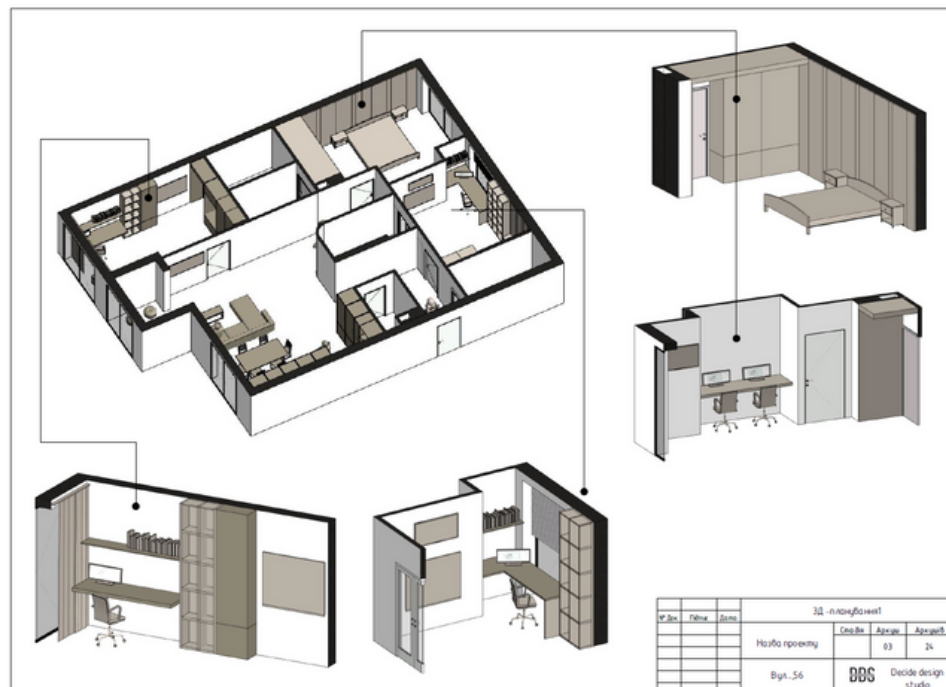
НАПРИКЛАД: "ПЛАН З МЕБЛЯМИ"



Для плану з меблями

застосовуємо графічну заміну "демонтаж", за якою:

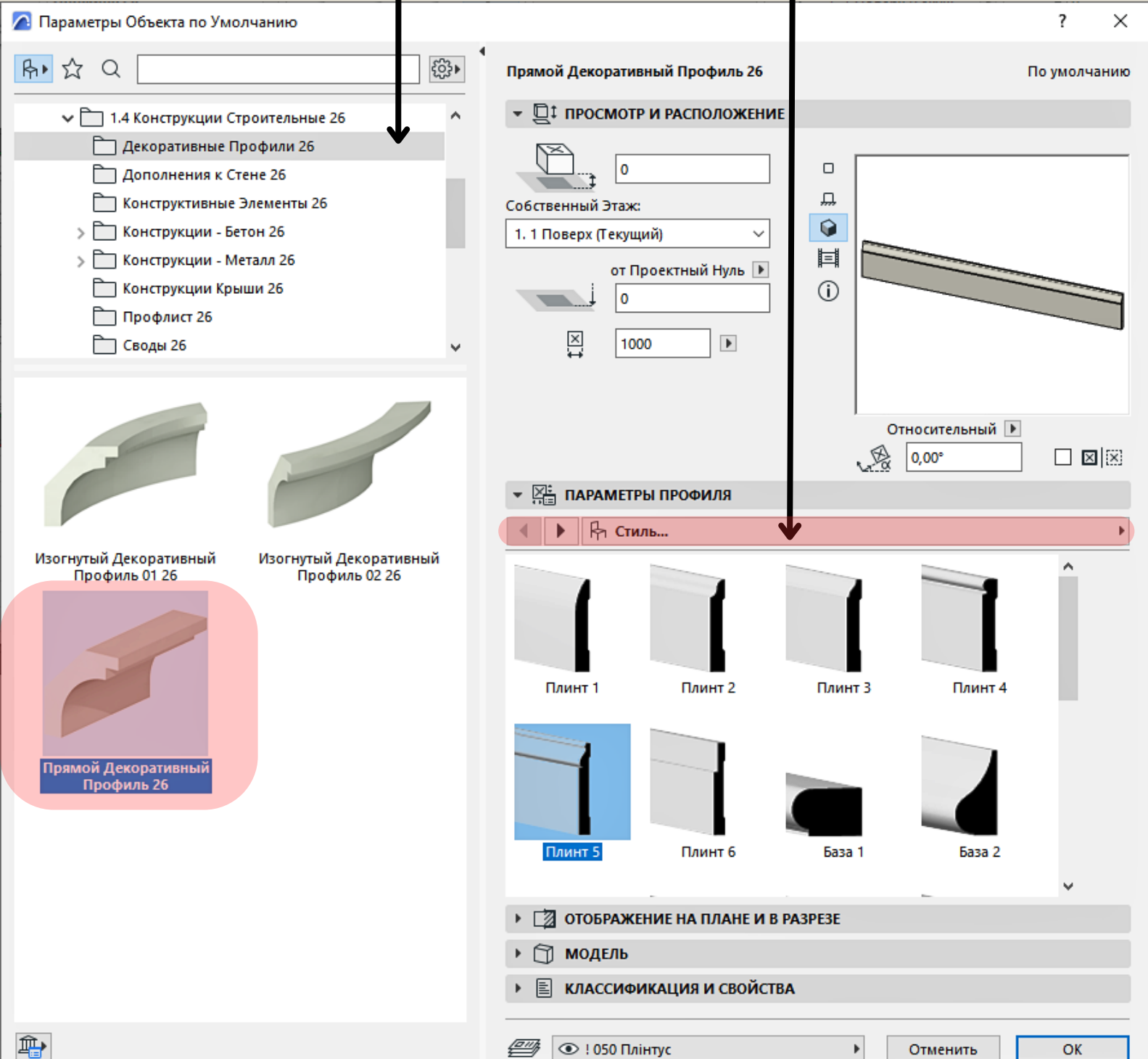
- Меблі прозорі
- Підлога прозора
- Плитка прозора



НАЛАШТУВАННЯ ПЛІНТУСУ

Для побудови плінтусу - переходимо до інструменту об'єкт - декоративні профілі - прямий декоративний профіль.

Переходимо до параметру стиль - та обираємо тип плінтусу.



НАЛАШТУВАННЯ ПЛІНТУСУ

Висота плінтусу

Довжина плінтусу

Кут нахилу

ПАРАМЕТРЫ ПРОФИЛЯ

Размеры...

☐ Профилированный Торец Оба

16

130

1000

90,00°

90,00°

Товщина плінтусу

ОТОБРАЖЕНИЕ НА ПЛАНЕ И В РАЗРЕЗЕ

МОДЕЛЬ

КЛАССИФИКАЦИЯ И СВОЙСТВА

! 050 Плінтус

Отменить

OK

Слой

СПЕЦИФІКАЦІЯ ПЛІНТУСУ

ДЛЯ ПОБУДОВИ СПЕЦИФІКАЦІЇ - необхідно перейти до параметрів - каталоги - параметри схеми - та на основі елементу створити новий каталог. Додати критерії та поля, зазначені нижче:



23 СПЕЦИФІКАЦІЯ ПЛІНТУСУ

КРИТЕРИИ / 23 СПЕЦИФІКАЦІЯ ПЛІНТУСУ

(	Критерии	Значение
⬇	Тип Элемента	совпадает с Объект
⬇	Слой	совпадает с ! 050 Плинтус

ПОЛЯ / 23 СПЕЦИФІКАЦІЯ ПЛІНТУСУ

	Имя	↓	Σ	🚩
↕	Имя Связанной Зоны	↓		🚩
↕	Длина (A)	↓	Σ	
↕	Покрывтие	↓		

