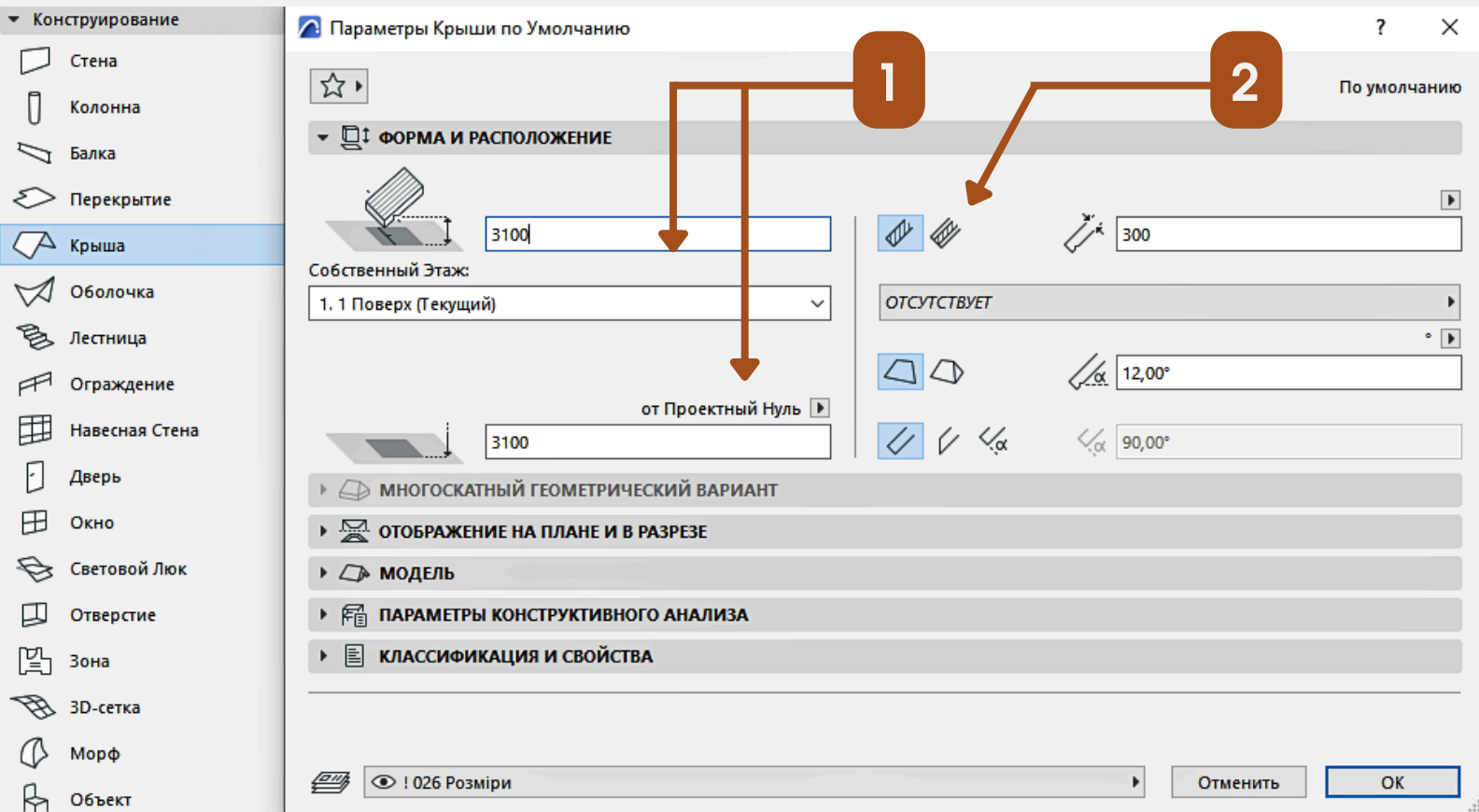


Інструмент “Дах” в ARCHICAD



<https://www.decide-school.com.ua/>

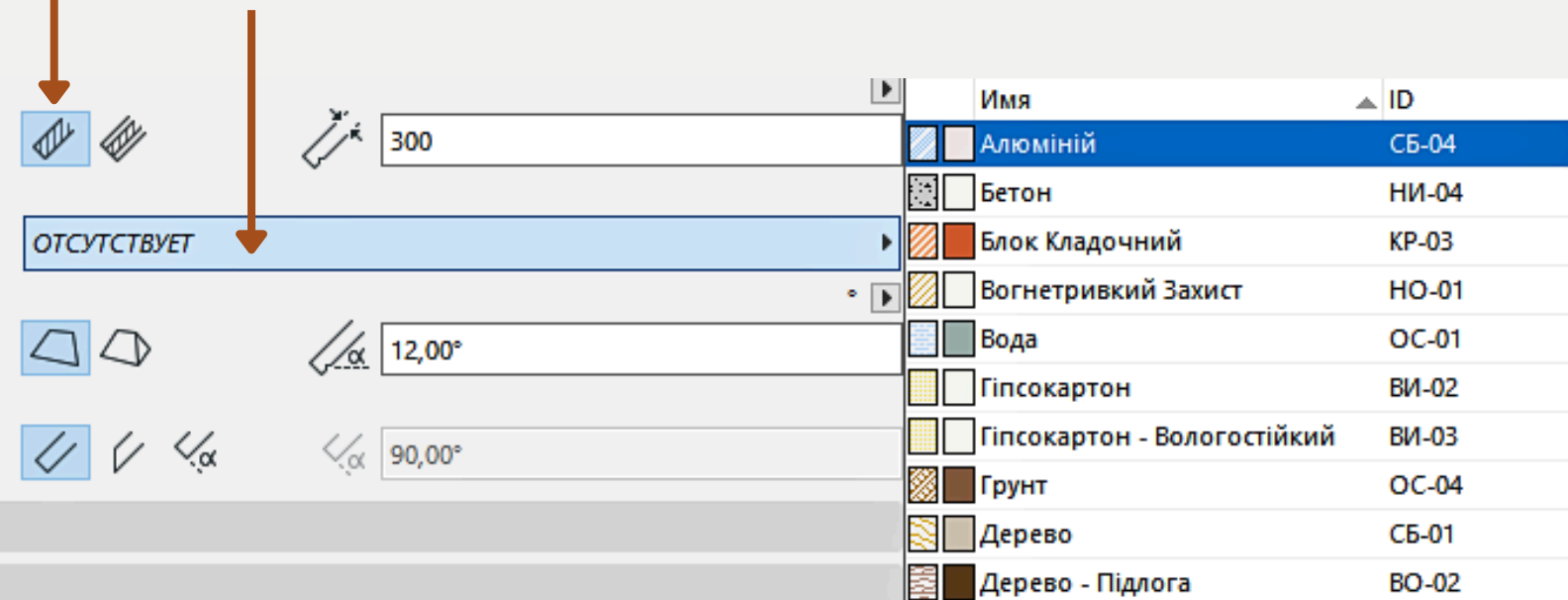
Інструмент “Дах” знаходиться у вкладці “Конструювання”.
Розглянемо основні параметри:



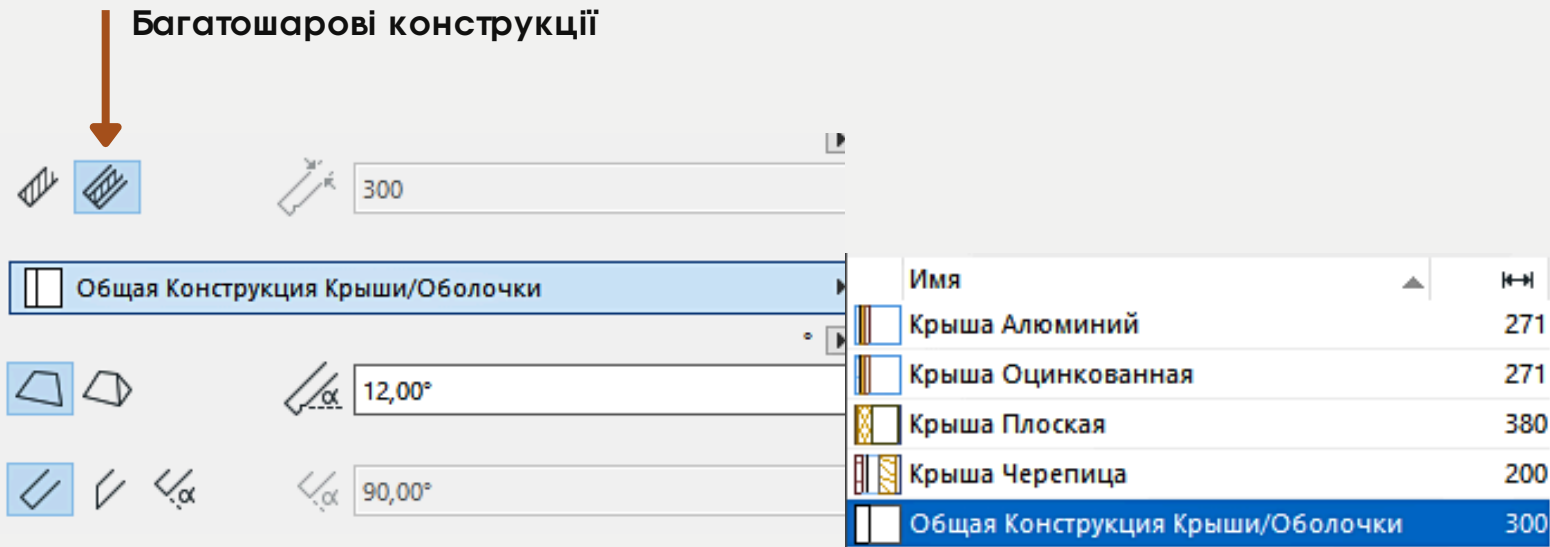
Форма та розположення:

1. Зміщення лінії прив'язки від власного поверху (висота розміщення даху)
2. Тип конструкції : основна / багат шарова.

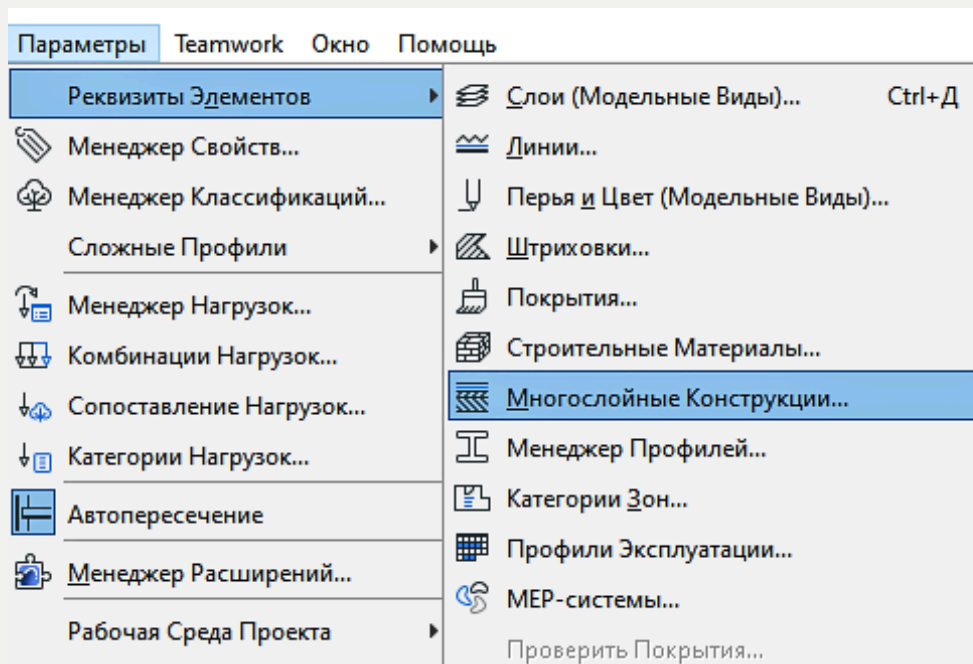
Основний тип конструкції - склад з одного шару (однієї плити перекриття)
Дозволяє обрати матеріал покриття із загальної Бібліотеки матеріалів основних конструкцій.



Багатошарові конструкції



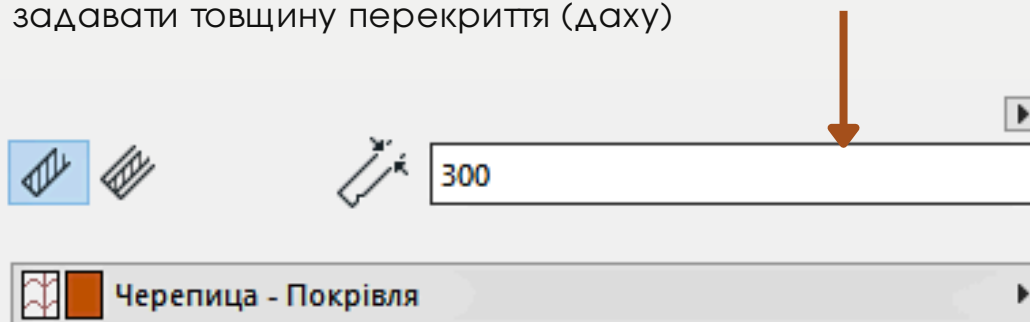
Багатошарові Конструкції — це реквізити, які можна налаштувати за допомогою команди меню **Параметри > Реквізити Елементів > Багатошарові Конструкції**.



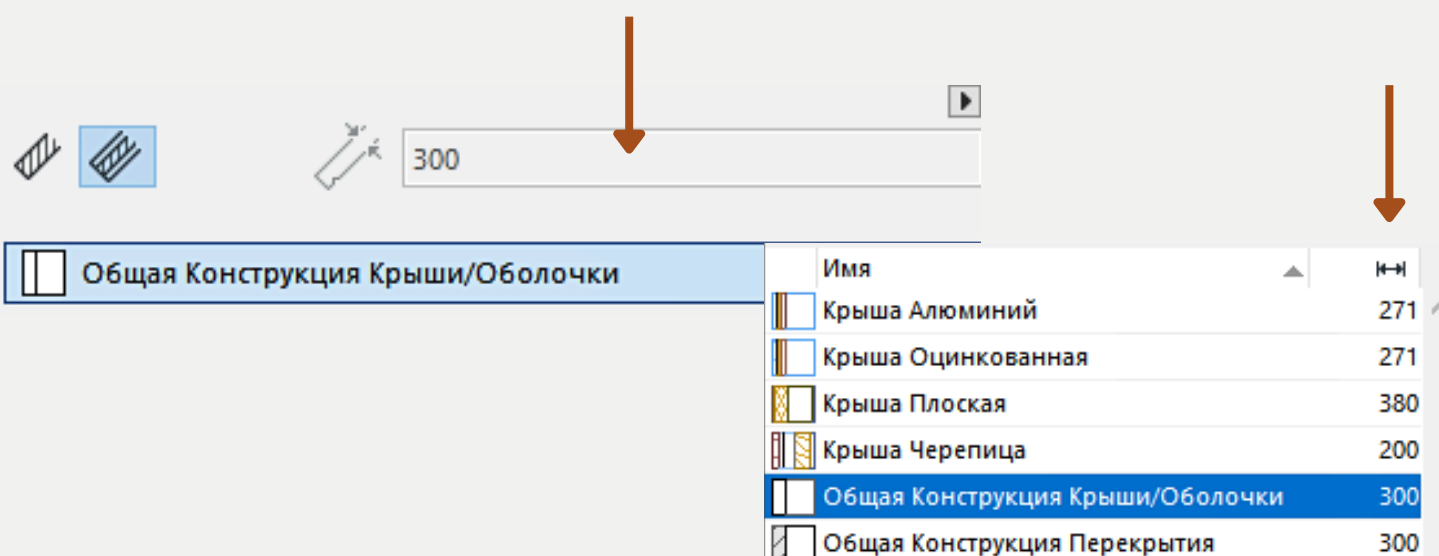
Багатошарові конструкції можна застосовувати для елементів стін, перекриттів, дахів і оболонок.

Кожна багатошарова конструкція складається з Будівельних Матеріалів та ліній поділу шарів. Таким чином, кожен реквізит багатошарової конструкції є набір пов'язаних з ним реквізитів: штрихування перерізів, покриттів і ліній.

При використанні основної конструкції ми можемо задавати товщину перекриття (даху)



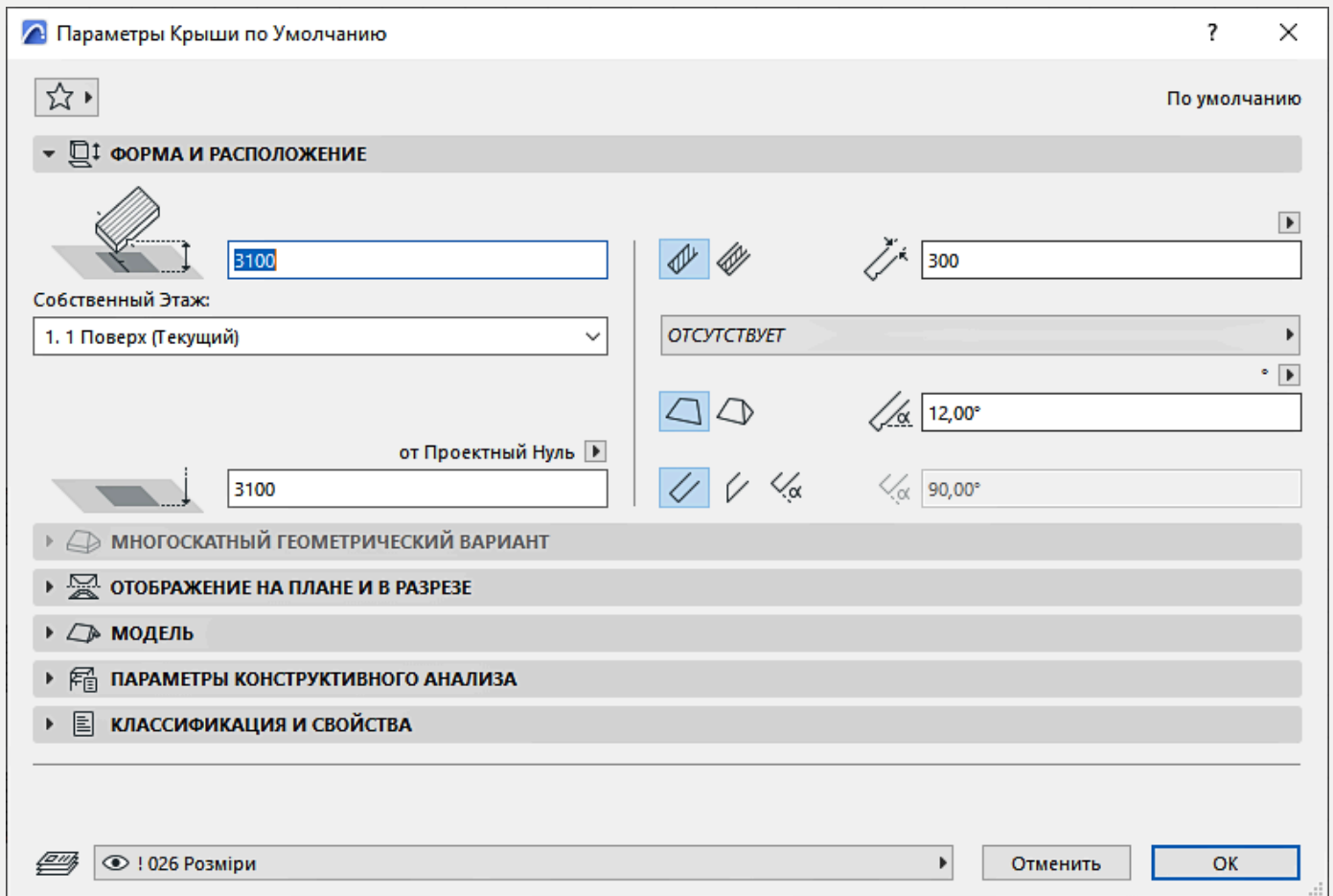
При використанні багат шарової конструкції ми не можемо задавати товщину перекриття (даху) в налаштуваннях даху, цю товщину ми коригуємо за допомогою параметру "Багат шарова конструкція".



Параметры > Реквизиты Элементов > Багат шарові Конструкції.

РЕДАКТИРОВАНИЕ СЛОЕВ И РАЗДЕЛИТЕЛЕЙ КОНСТРУКЦИИ				
✓ Слой и Разделитель	☑	Перо Линии	Тип	±
Снаружи/Сверху: Сплошная линия	☑	158		
?	☑	158	▶	30
Сплошная линия	☑	158		
?	☑	141		5
Сплошная линия	☑	154		
Изоляция - Волокнистая Жорстка	☑	154		120
Сплошная линия	☑	154		
Мембрана - Пароизоляция	☑	142		5
Сплошная линия	☑	150		
?	☑	150		200
Сплошная линия	☑	150		
Штукатурка - Гипсовая	☑	156		20
Внутри/Снизу: Сплошная линия	☑	156		

A red arrow points to the right side of the table.



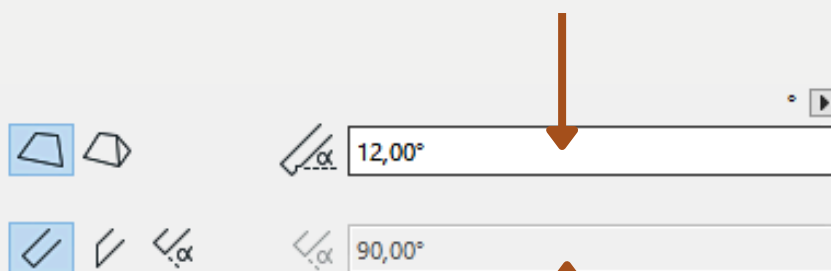
Форма та розположення:

Тип конструкції :

- 1 - односкатний дах
- 2 - багатоскатний дах

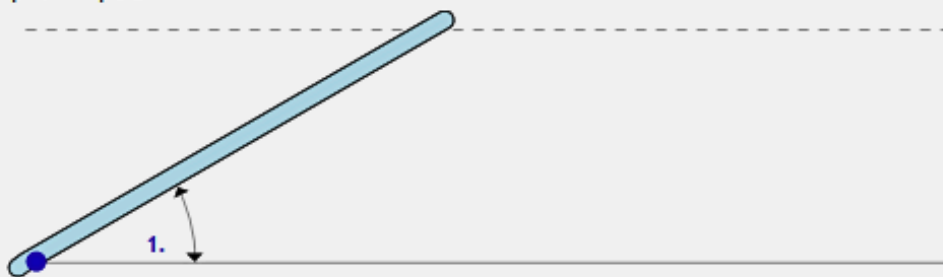


Кут нахилу



Перпендикуляр кутів даху

Уровни Крыши:



#	Уклон	Высота
1.	30,00°	20000

Новый Удалить

Свес Крыши:

Смещение Вручную

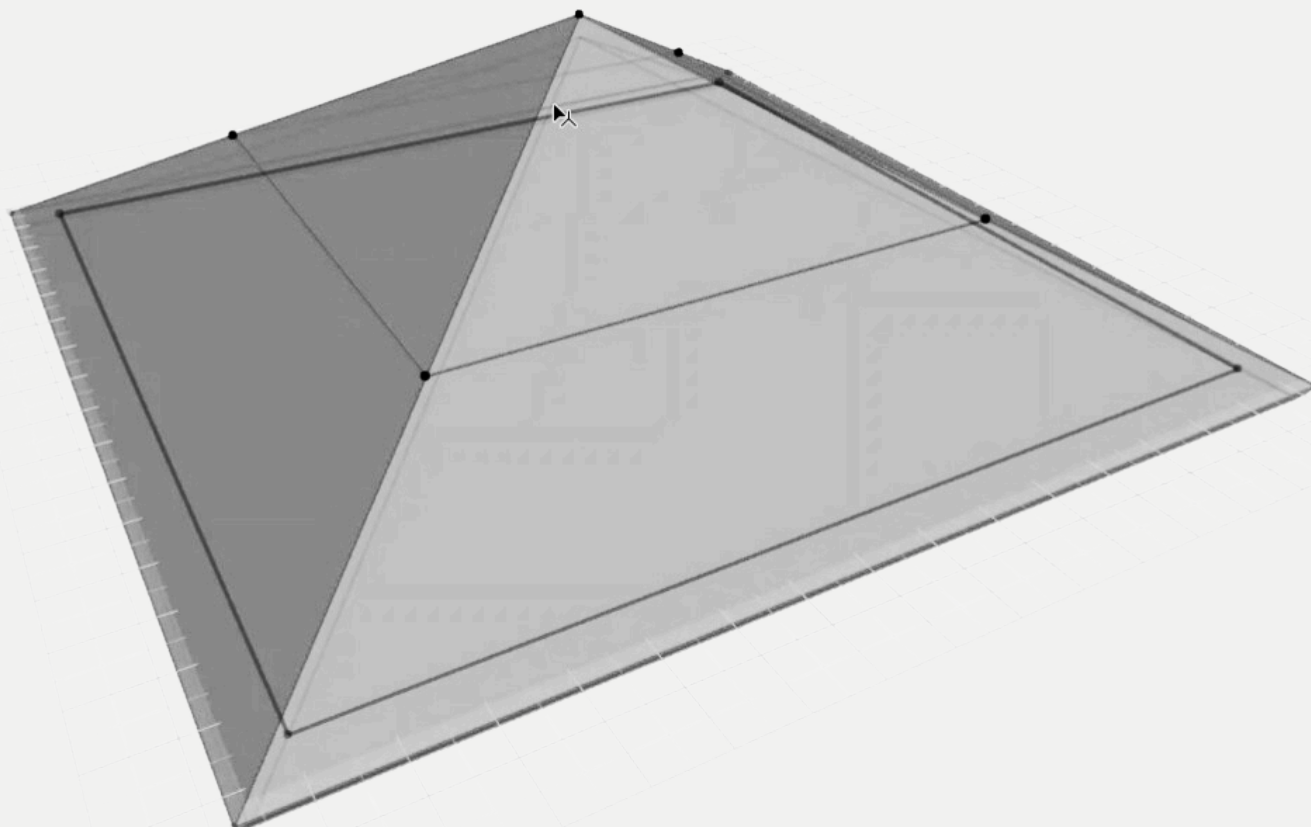
Аппроксимация кривой:

По Дуге По окружности

Багатоскатний геометричний варіант:

За допомогою дії "створити новий рівень" - можемо додавати будь-яку кількість рівнів даху, та коригувати їх в окремому порядку.

Для кожного рівня є можливість налаштувати висоту та кут нахилу.



ОТОБРАЖЕНИЕ НА ПЛАНЕ И В РАЗРЕЗЕ

ПОКАЗ НА ПЛАНЕ ЭТАЖА

Показ на Этажах	Все Релевантные Этажи	
Показ на Плане Этажа	Проекция и Верх	
Показ Проекции	Весь Элемент	

ПОВЕРХНОСТИ СЕЧЕНИЯ

Заменить Перья Штриховки Сечения Нет

КОНТУРЫ

Линии Контура	Сплошная линия	
Перо Линий Контура	0.15 мм	1
Линии Проекции	Невидимая	
Перо Линии Проекции	0.15 мм	1

ШТРИХОВКА ПОВЕРХНОСТЕЙ

Штриховка Поверхности	Кладка Блочная - Ложковая	
Использовать Штриховку Покрытия		<input type="checkbox"/>
Перо Переднего Плана Штриховки Пове...	0.15 мм	1
Перо Фона Штриховки Поверхностей	0.05 мм	180

МОДЕЛЬ

Замена Покровтий:

		02 RAL 1014	
		02 RAL 1014	
		02 RAL 1014	

Графічна подача змінюється як і в решті інструментів у вкладці "Відображення на плані" :

- **зміна типу лінії та кольору контуру на плані** (контури)
- **зміна кольору елемента на плані та в 3Д** (штрихування поверхні, де можна обрати фон та колір штрихування)

Вкладка модель:

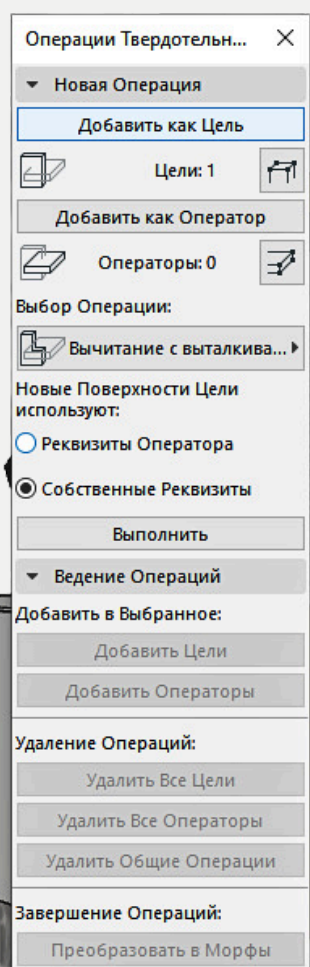
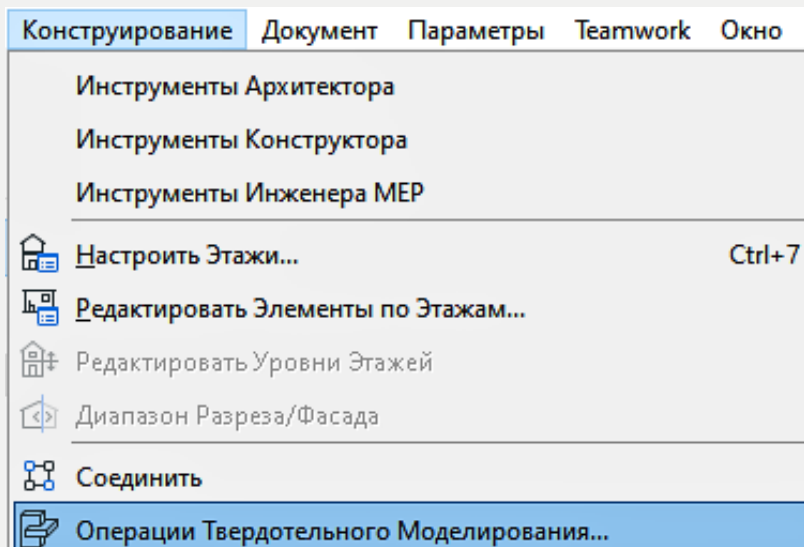
- заміна покриттів для відображення елемента в 3Д
- якщо використати вкладку заміни покриттів, то налаштування кольору та матеріалу вище не будуть відображатися (тобто будуть автоматично замінені на графіку у вкладці "модель"

Для правильного стику даху зі стінами, виконуємо наступні дії:

1. Збільшуємо висоту стін (до перерізу даху)
(наприклад 6000 мм)



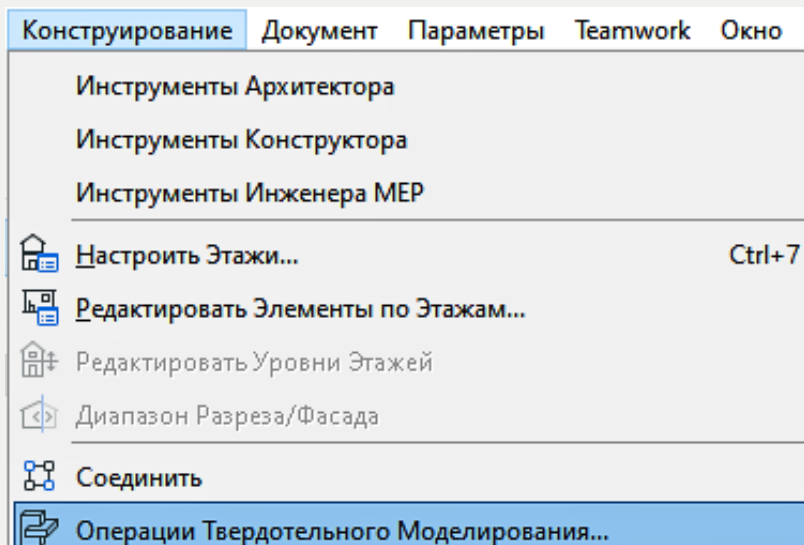
Для правильного стику даху зі стінами,
використовуємо наступні параметри:



Додати ціль: додаємо всі стіни (на прикладі стіна 1 - тому ціль одна, якби додали 4 стіни - 4 цілі відповідно)

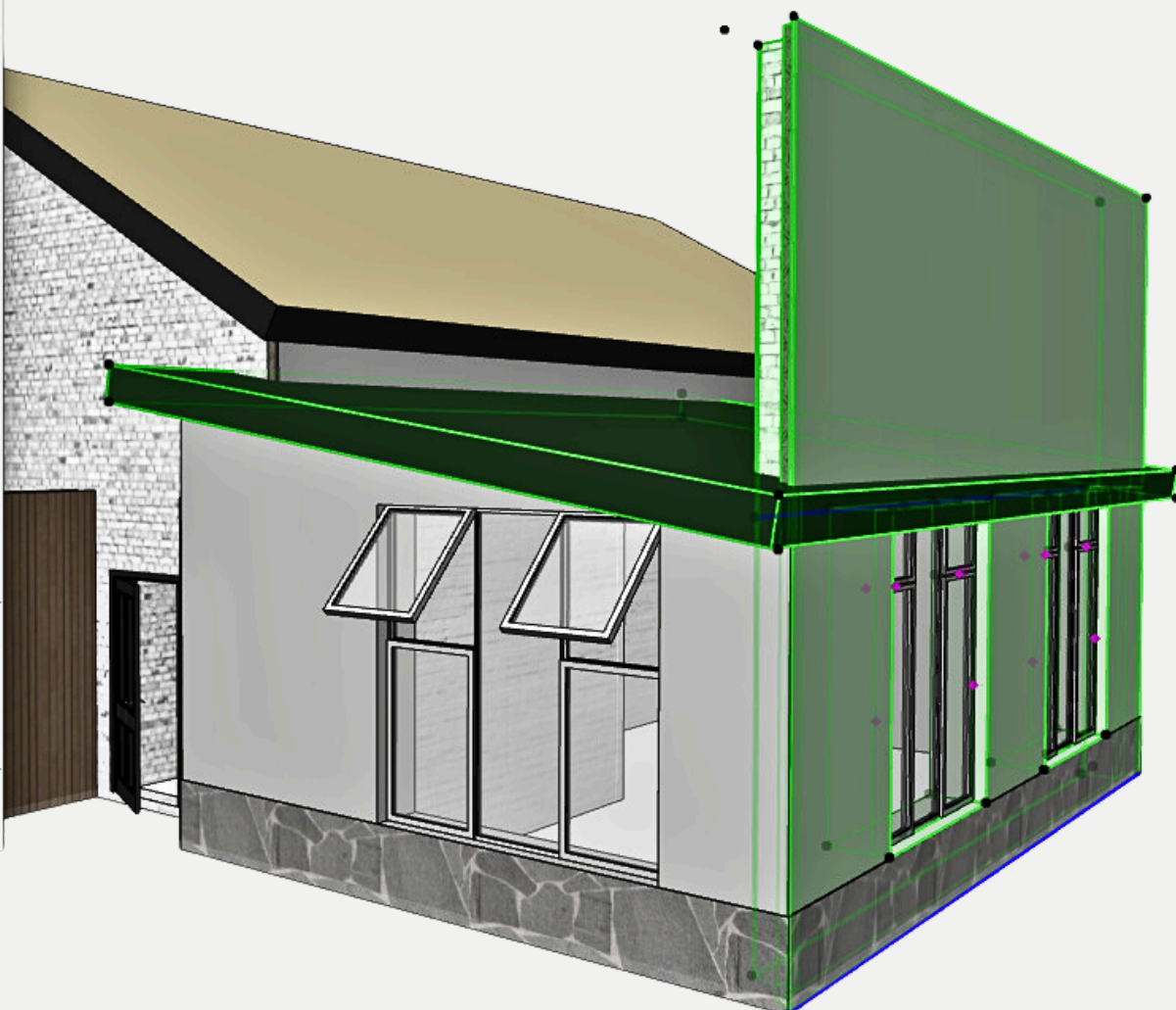
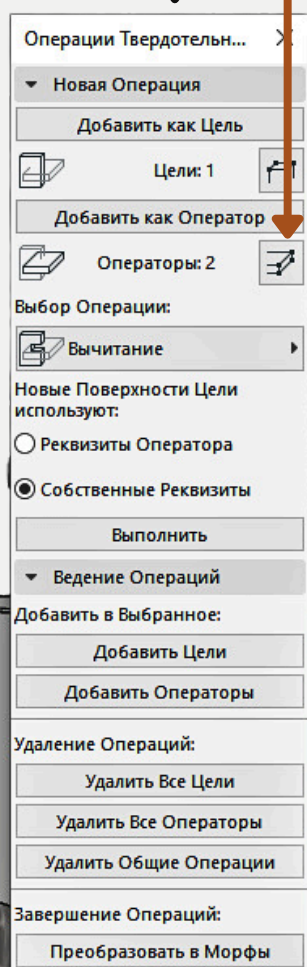


Для правильного стику даху зі стінами,
використовуємо наступні параметри:

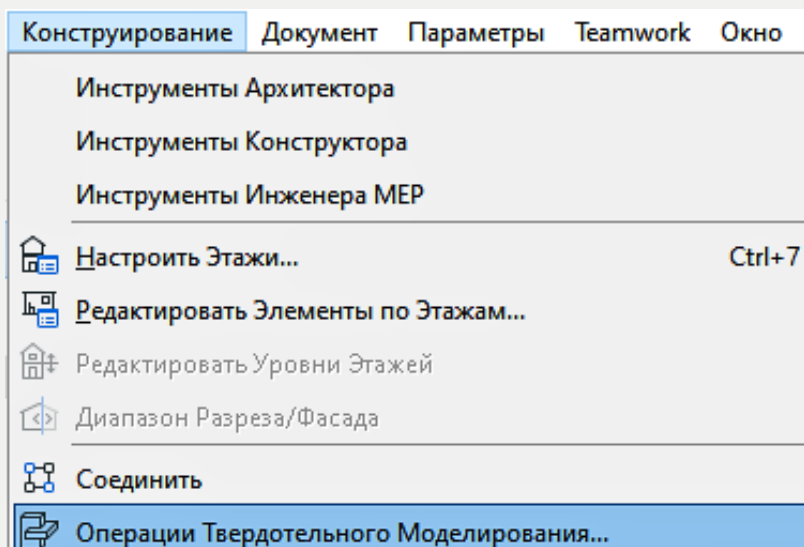


Додати оператора: додаємо всі стіни + дах (за допомогою клавіші shift - обираємо всі об'єкти)

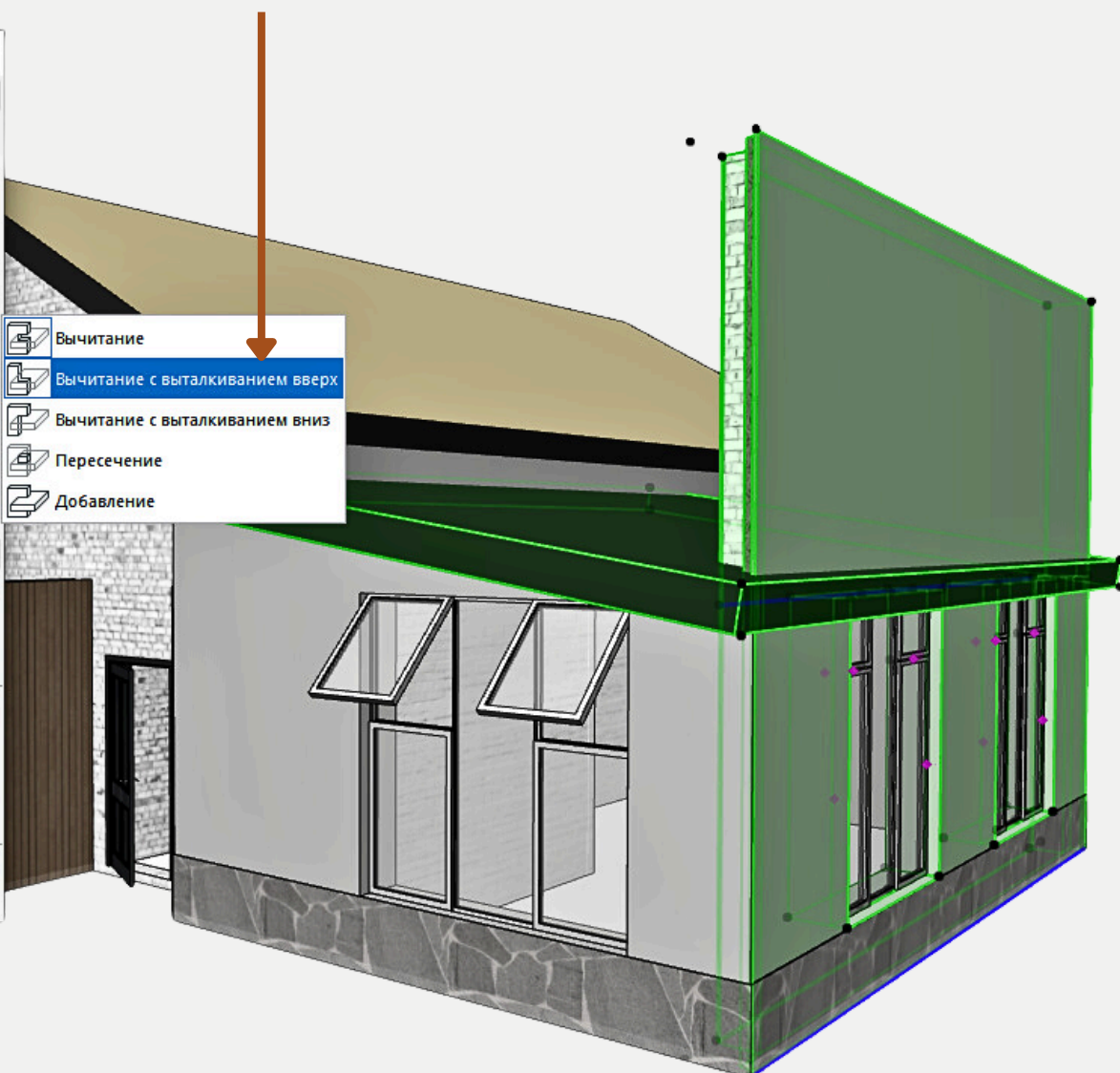
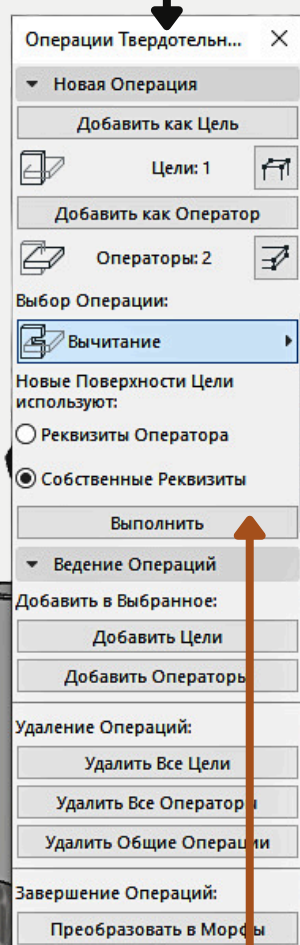
На прикладі оператора 2 (тобто 1 стіна + 1 дах)



Для правильного стику даху зі стінами,
використовуємо наступні параметри:



Після додавання цілей та операторів застосовуємо
параметр **“віднімання з виштовхуванням вгору”** та **“виконати”**



P.S. За допомогою гарячої клавіші "Пробіл" - ви можете заливати дах до конструкції будь-якої складності автоматично !

P.S. Варіанти побудови даху (див. відео-урок.)

