

# Скринінг доступу до Асистивної технології

Ласкаво просимо!

Цей інструмент перевірки розроблено, щоб за кілька хвилин спрямувати вас на можливі методи доступу до високотехнологічних пристроїв АДК.

## Що робитимете?

### 1. Виконайте скринінгові дії (асистивні пристрої не потрібні).

Вибирайте ті, які підходять відповідно до здібностей і віку людини. «Ігрові» дії дозволяють спостерігати за навичками діяльності, які будуть веселими та захоплюючими і підійдуть дітям меншого віку. «Пряма» діяльність є більш вимогливою та прямолінійною. Її краще використовувати для дорослих або дітей старшого віку.

### 2. Спробуйте методи доступу, які мають потенціал на комунікаційному пристрої.

Якщо у вас немає пристрою зв'язку, який можна спробувати, дізнайтеся, де його знайти, у відповідях на поширені запитання.

### 3. Виберіть метод доступу, який забезпечує людині найбільш точний і ефективний доступ до його/її комунікаційного пристрою.

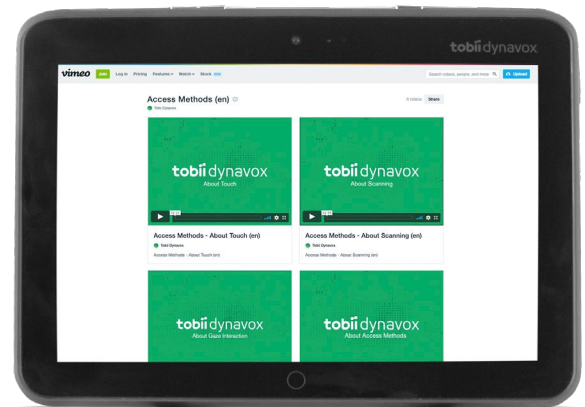
Цей інструмент перевірки може вказати вам напрямок, але не забудьте зв'язатися з іншими, хто підтримує цю особу; зокрема ті, хто має такі корисні знання, як ерготерапевт та/або спеціаліст із підсилювальної комунікації. Їхній унікальний досвід може запропонувати цінну інформацію та напрямок.

## Що таке метод доступу?

Метод доступу - це те, як людина робить вибір на асистивному пристрої, наприклад комп'ютері, планшеті чи комунікаційному пристрої. Серед інших можливостей вони можуть торкатися екрана рукою, керувати очима, використовувати кнопку для сканування екрану.

Якщо вам потрібна додаткова інформація, відкрийте альбом «Методи доступу» за посиланням: <https://vimeo.com/album/3235930>

Щоб побачити, як виглядають ці методи доступу на комунікаційному пристрої та деякі способи їх налаштування для підвищення точності і ефективного використання.



# 1. Поширені запитання

## 1. Як довго повинен тривати весь процес?

Час, необхідний для проходження скринінгу, залежить від участі особи в діяльності, але, як правило, це займе близько 15 хвилин.

## 2. Скільки часу я маю витратити на кожну діяльність?

Витратьте від 1 до 5 хвилин на кожну дію. Пам'ятайте, що вона призначена лише для визначення потенціалу.

## 3. Чи потрібно мені пробувати всі методи доступу?

Вам не обов'язково пробувати всі методи доступу. Якщо ви впевнені в одному чи тих, які пробували, сміливо зупиняйтеся. Однак ви можете продовжити, оскільки той, який ви спробуєте пізніше, може запропонувати більшу точність і ефективність, ніж попередній.

Пам'ятайте, що це інструмент перевірки, який вказує вам на можливі методи доступу. Ви захочете спробувати можливі методи доступу з пристроями та проконсультуватися з іншими членами команди, щоб прийняти остаточне рішення.

## 4. Я визначив потенційний метод доступу, але в мене немає комунікаційного пристрою чи обладнання, щоб спробувати його. Що мені робити?

Зв'яжіться з місцевим консультантом з продажу Tobii Dynavox, щоб випробувати ідентифіковані методи доступу на пристроях зв'язку. У них також є обладнання для доступу, таке як клавіатури, перемикачі та миша з головним керуванням, які можна спробувати під час зустрічі.

Ваш логопед, ерготерапевт або консультант з допоміжних технологій також можуть разом з вами спробувати комунікаційні пристрої та обладнання доступу.

## 5. Як знайти спеціаліста у своїй галузі?

Ваш місцевий консультант з продажу Tobii Dynavox, логопед або інший член команди може знати про професіоналів зі спеціальними знаннями про методи доступу. Зв'яжіться з ними, щоб знайти когось у вашому регіоні.

## 6. Чи варто мені використовувати цей інструмент скринінгу замість того, щоб йти до ОТ?

Ерготерапевти володіють спеціальними знаннями про тіло, які можуть вам дуже допомогти під час вивчення методів доступу. Ми наполегливо рекомендуємо вам працювати з вашим ерготерапевтом у цьому процесі, а також з іншими членами команди. Їхнє знайомство з особистістю та спеціальні знання можуть покращити процес прийняття рішень і принести користь людині.

# 1. Дотик

Мета: Використайте будь-яку з наведених нижче дій, щоб визначити, чи може ця особа використовувати свій палець або іншу частину руки для доступу до свого пристрою зв'язку.



## Діяльності:

### Пряма

- Запитайте учасника, на яку маленьку ціль він/вона може вказати, а потім попросіть продемонструвати
- Попросіть людину торкнутися предметів або зображень, які стають все меншими (наприклад, предметів на фотографіях, кнопок на екрані)

### Ігрова

- Маючи улюблену іграшку/предмет (наприклад, фігурку, м'яку тварину, іграшкову машину, ляльку тощо), попросіть людину торкатися все дрібніших частин
- Використовуйте улюблені фотографії або улюблений журнал і нехай вони торкаються все дрібніших предметів на фотографіях
- Співайте зі своїм клієнтом пісні «ігри пальцями», які включають рухи рук і жести (наприклад, Head, Shoulders, Knees and Toes або Itsy Bitsy Spider тощо).
- Зіграйте в гру на концентрацію/відповідність із зображеннями улюблених персонажів або навіть членів родини

## Спостерігайте:

- Чи змогли вони вказати одним пальцем і точно торкнутися різних предметів? Якщо так, то який палець?
- Чи змогли вони виділити якусь іншу частину своєї руки, щоб точно вказувати на предмети та торкатися їх?
- Чи вважаєте ви, що ваш клієнт продемонстрував достатню силу під час участі в заходах?
- Використання Touch здавалося втомливим або з часом стало менш точним?

## Вирішуйте:

Чи вважаєте ви, що ваш клієнт продемонстрував достатній потенціал для вивчення дотику як способу доступу до свого комунікаційного пристрою?

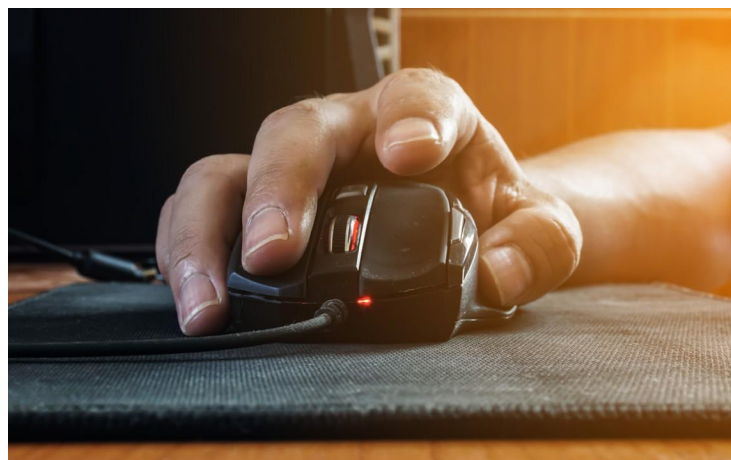
Так: зверніться до свого консультанта з продажу Tobii Dynavox, щоб спробувати

методи сенсорного доступу на комунікаційному пристрої. Перейдіть до наступної дії, щоб спробувати додаткові методи доступу.

Ні: перейдіть до завдання 2 - миша

## 2. Мишка (рука)

Мета: Використайте будь-яку з наведених нижче дій, щоб визначити, чи має ця особа потенціал використовувати мишу для доступу до свого комунікаційного пристрою.



### Діяльності:

#### Пряма

- Попросіть цю людину показати вам, як він/вона може використовувати мишу на комп'ютері, щоб натискати на дедалі дрібніші об'єкти

#### Ігрова

- Використовуючи веб-сайт, який вас цікавить, попросіть окрему особу вказати та клацнути елементи на екрані
- Грайте в бажану комп'ютерну гру за допомогою миші
- Використовуючи цікаву музику чи відео на комп'ютері чи в Інтернеті, попросіть користувача вибрати відтворення та паузу

### Зверніть увагу:

- Чи міг індивід перемістити мишу до цілей?
- Чи зміг він/вона натиснути на цілі або дозволити вказівнику зупинитися на цілі протягом певного періоду часу?
- Чи була людина мотивована використовувати мишу як засіб доступу до комп'ютера?

### Порада:

- Клацання не є необхідним для успішного використання миші на комунікаційному пристрої. Вибір може відбуватися, дозволяючи миші зупинитися на цілі протягом встановленого періоду часу.
- Стандартні параметри миші можуть бути складними для деяких людей. Ви можете розглянути спеціальну мишу, таку як трекбол, бездротова миша, джойстик.

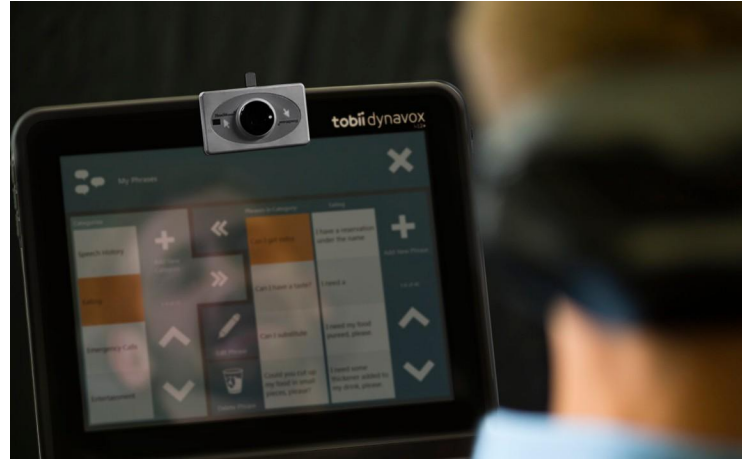
### Вирішуйте:

Чи вважаєте ви, що ваш клієнт продемонстрував достатній потенціал для вивчення миші як способу доступу до свого комунікаційного пристрою?

Так: зверніться до консультанта з продажу Tobii Dynavox, щоб спробувати методи доступу миші на комунікаційному пристрої. Перейдіть до наступної дії, щоб спробувати додаткові методи доступу.

Ні: перейдіть до завдання 3 - Миша, керована головою

## 3. Миша з управлінням за допомогою голови



Мета: скористайтеся будь-якою з наведених нижче дій, щоб визначити, чи може ця особа використовувати мишу, керовану головою, для доступу до свого комунікаційного пристрою.

### Діяльності:

#### Пряма

- Попросіть людину уявити, що між бровами є крапка, і попросіть її навести її на різні предмети в кімнаті, на екрані чи аркуші паперу
- Насправді поставте крапку між бровами людини або на його/її окулярах і попросіть її/її вказати на різні предмети в кімнаті, на екрані чи аркуші паперу
- Якщо є, використовуйте просту лазерну указку, прикріплену до пов'язки на голові, і наведіть її на предмети в кімнаті або на екрані/папері

#### Ігрова

- Спрямуйте свою голову на предмети в цілому, наприклад:
  - Іграшки (наприклад, ляльки, фігурки, опудала тварин, іграшкові машинки тощо)
  - Тварини
  - Книги
  - Картинки
- Попросіть людину стежити за вашою рукою своєю головою, коли ви рухаєте її до чотирьох кутів і центру екрана або аркуша паперу
- Спостерігайте за рухом голови людини, коли вона відстежує бажану особу чи предмет

### Спостерігайте:

- Чи міг індивід рухати головою в напрямку всіх цілей?
- Чи зміг він/вона зберегти положення голови до цілі?
- Чи зміг він/вона зберегти положення голови протягом вправи?

### Вирішуйте:

Чи вважаєте ви, що ваш клієнт продемонстрував достатній потенціал для вивчення миші, керованої головою, як способу доступу до свого комунікаційного пристрою?

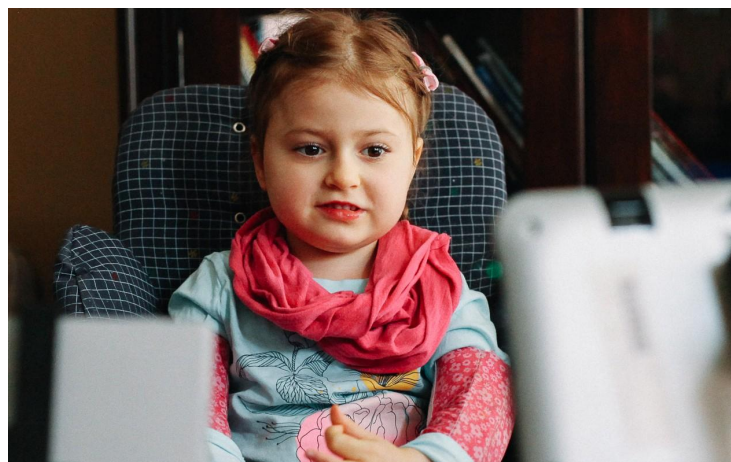
Так: зверніться до свого консультанта з продажу Tobii Dynavox, щоб спробувати методи доступу миші з керуванням головою на комунікаційному пристрої. Перейдіть до наступної дії, щоб спробувати додаткові методи доступу.

Ні: перейдіть до вправи 4 - Відстеження очей



## 4. Керування поглядом

Мета: Використайте будь-яку з наведених нижче дій, щоб визначити, чи має ця особа потенціал використовувати очі для доступу до свого комунікаційного пристрою.



### Діяльності:

#### Пряма

- Встаньте так, щоб ви могли бачити, куди дивиться людина, і попросіть її вказати очима на різні предмети в кімнаті, на екрані або на аркуші паперу

#### Ігрова

- Грайте в «тег», використовуючи погляд очей, дивлячись на предмети в кімнаті, на екрані комп'ютера чи аркуші паперу
- Попросіть людину стежити за вашою рукою очима, коли ви пересуваєте її до чотирьох кутів і середини екрана чи аркуша паперу
- Спостерігайте за рухом очей людини, коли вона відстежує бажану особу чи предмет

### Спостерігайте:

- Чи мають вони стійкий погляд, коли дивляться на бажаний об'єкт або бажану особу?
- Чи здатні вони переводити та утримувати погляд між предметами?

### Вирішуйте:

Чи вважаєте ви, що ваш клієнт продемонстрував достатній потенціал для вивчення відстеження очей як способу доступу до свого комунікаційного пристрою?

Так: зверніться до свого консультанта з продажу Tobii Dynavox, щоб спробувати

відстеження очей на комунікаційному пристрої. Перейдіть до наступної дії, щоб спробувати додаткові методи доступу.

Ні: перейдіть до завдання 4 - Сканування

## 5. Сканування

Мета: Використайте будь-яку з наведених нижче дій, щоб визначити, чи може ця особа використовувати сканування для доступу до свого пристрою зв'язку.



Діяльності:

### Пряма

- Попросіть людину показати вам, якою частиною тіла вона може рухатися найбільш послідовно
  - Попросіть його/її повторити рух (рухи) п'ять разів
  - Попросіть його/її виконати рух(и), коли ви говорите «зараз»
  - Запитайте його/її, чи може якась із цих частин тіла бути точнішою та послідовнішою, ніж те, що він/вона показує: рука, палець, голова, плече, лікоть, коліно, нога

### Ігрова

- Грайте в гру Саймон каже, керуючи людиною рухати різними частинами тіла
- Наказуйте їм рухати частинами тіла в такому порядку: рука, палець, голова, плече, лікоть, коліно, нога
- Нехай людина копіює ваші рухи різними частинами тіла
- Наказуйте їм рухати частинами тіла в такому порядку: рука, палець, голова, плече, лікоть, коліно, нога

Спостерігайте:

- Якою частиною тіла людині було найлегше рухатися?
- Наскільки точним і послідовним був рух частини тіла, коли його просили?
- Чи була друга частина тіла, якою людина могла рухати точно і послідовно?
- Чи могла людина виконати рух(и) за командою та своєчасно?

Вирішуйте:

Чи вважаєте ви, що ваш клієнт продемонстрував достатній потенціал для вивчення сканування як способу доступу до свого комунікаційного пристрою?

Так: зверніться до свого консультанта з продажу Tobii Dynavox, щоб спробувати сканувати методи доступу на комунікаційному пристрої.

Ні: спробуйте метод доступу, який, здається, має найбільший потенціал, і зверніться до інших членів команди та/або свого місцевого продавця-консультанта.

Сповідання про авторські права: користувачеві заборонено копіювати або поширювати ці матеріали, за винятком випадків, коли вони використовуються студентами, пацієнтами, клієнтами чи іншими особами, які отримують інструкції, терапію, нагляд, оцінку, догляд або інші послуги безпосередньо від користувача. В іншому випадку ці матеріали не можна копіювати без письмової згоди Tobii Dynavox.